



## Deutsche Neuheiten

### Abenteuerverlag

**Kartothek Pur** ZKAR-PUR 14.80  
Sonderheft des Kartefakts, in dem alle wichtigen Begriffe für Kartenspieler- und -sammler vorgestellt werden. Dazu kommen neben diversen Infos (z.B. zu den Themen Fehlgedruckte, Kartenfälschungen + Sammelkarten als Geldanlage?) noch umfangreiche Preislisten für Magic, Star Wars und Star Trek sowie weitere Kartenspiele (z.B. Perry Rhodan)!

**Magic Type 2** ZKAR-MT2 14.80  
Alles Wichtige zum Thema Magic-Turniere des Typ 2! U.a. mit 50 Deckvorschlägen!

### ADRV

**Envoyeur 9/99** ZEN9/99 2.00  
Deutschlands einzige regelmäßig erscheinende Rollenspieltzeitschrift bringt in dieser Ausgabe das übliche Programm für Neueinsteiger und junggelebene Rollenspieler: jede Menge Rezis (vor allem dt. Neuerscheinungen), viele Artikel rund ums Rollenspiel (die größten dt. Cons kurz vorgestellt, wie baue ich meine eigene Rollenspielwelt,...) und vor allem ein komplettes und für ein Magazinabenteuer recht umfangreiches Fantasyabenteuer mit Werten für DSA (kann natürlich auch für andere Systeme umgeschrieben werden es geht im Abenteuer um einen Zwerg, der als Hehler verdächtigt und von einer Gruppe Meuchelmörder verfolgt wird). Und das Beste am Envoyeur: der Preis, nur 2 DM!

**Envoyeur 8/99** ZEN8/99 2.00  
Nach dem Wegfall der Wunderwelten und des Ringboten ist der Envoyeur die einzige momentan wirklich regelmäßig erscheinende Rollenspieltzeitschrift in Deutschland und dies auch noch monatlich! Wer hätte das bei Erscheinen der ersten Nummer gedacht! Gratulation von unserer Seite an die Macher des Envoyeurs, auf denen nun natürlich umso mehr Verantwortung lastet! In dieser Ausgabe viele Rezis zu allen dt. Neuerscheinungen (die Szene ist eben nicht tot, schöne Grüße nach Erkrath) und den wichtigsten englischen Neuheiten, ein Rollenspielmagic, viele kleinere Artikel rund um das Thema Rollenspiel und natürlich wie immer auch ein komplettes Abenteuer (für viele Fantasyrollenspiele geeignet).

Unser Angebot: Zum Kennenlernen Envoyeur Nr. 2 oder 12 je fünfzig Pfennig (beide zusammen 1 DM)!

### Agema

Wir haben einen großen Restock an vergriffenen Perry Rhodan - Artikeln erhalten, z.B.:

**Perry Rhod. - Rollenspielbox AGE4001** 68.00  
Die PR-Rollenspielbox enthält das Grundregelwerk (gebundenes Buch), ein Szenarioheft sowie den Hintergrundband Das Solare Imperium und diverse Counter als Hilfsmittel!

**Perry R. - Raumkampfsystem AGE1001** 48.00  
Unser Artikel: Beim Kauf einer PR-Rollenspielbox oder Der Methankrieg gibt es „Die Raumflotte der Maahks“ gratis dazu!

**Der Methankrieg** AGE3001 79.00  
Strategisches Brettspiel zum Perry Rhodan - Hintergrund. Maahks und Arkoniden bekriegen sich, und die Spieler übernehmen jeweils eine Seite, um zu entscheiden, wer die Herrschaft über die Milchstraße antreten wird. Die Box enthält ein Regelheft (die wichtigsten Regeln nehmen nur 4 Seiten ein!), 2 große Sternenkarten sowie über 700 Spielsteine! Vorrat begrenzt, war lange Zeit vergriffen!

Ebenfalls wieder lieferbar: **Kosims mit deutscher Anleitung** (Übersetzung div. Spiele von Clash of Arms), z.B.:

**Napoleonische Epoche:** Die Nordarmee, La Bataille de Quatre Bas, La Bataille de Belle-Alliance, La Bataille de Auerstedt (je 98.00)

**Amerikanischer Bürgerkrieg:** Lee übernimmt das Kommando, Festung am Mississippi, Chickamauga - Ruhmreicher Herbst, Marsch durch Georgia (je 78.00), Chancellorville, Der Amerikanische Bürgerkrieg (je 140.00)

**Zweiter Weltkrieg:** Operation Edelweiß (140.00), Vorspiel zu Stalingrad (96.00)

Weitere Agema-Produkte auf Anfrage (z.B. Viktor Galtin - Rollenspiel, weitere PR-Artikel)!

### Amigo/AD&D dt.

Neu: Talländer & Cormyr (34.95), Abenteuer in Cormyr 1 +2 (je 19.95). Neues Material für die Vergessenen Reiche! Mehr Infos dazu unter [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

Ab November: Bund der Harfner (AMI8104, 34.95), Zwerg, Gnome & Halblinge (AMI8407, 49.95)!

**Dragon 4** ZDR4 8.90  
Die erste neue Ausgabe seit 4 Jahren! Ja, wir geben zu, wir hatten eigentlich nicht mehr daran geglaubt! Dafür steckt in dieser Ausgabe des dt. Dragons wirklich massives Material! U.a. 2 komplette Abenteuer für AD&D (eines für Einsteiger, eines für mittlere Stufen), zwei kleinere Stadtbeschreibungen sowie (!) ein Abenteuer für Star Wars (richtig gelesen!). Dazu noch diverse andere Artikel und Rezis rund um AD&D! Ältere Ausgaben sind

## Neuheiteninfoblatt Winter '99

leider nicht mehr lieferbar!

**Flut des Verderbens** AMI8006 19.95  
**Nacht der Haie** AMI8007 19.95  
**Fluch der Tiefe** AMI8008 19.95  
Abenteurerlogie zum Hintergrundsband „Die Teufel der See“

**Die Teufel der See** AMI8301 35.00  
Kampagnenquellenbuch über die Sahuagin, Fischmenschen, die die Küstengewässer unsicher machen und eben den Spitznamen Teufel der See tragen! Zusätzlich enthält der Band auch Regelerweiterungen für Kämpfe unter Wasser, neue Zaubersprüche und neue Waffen. Edle Hardcoverausgabe! Das Kampagnenquellenbuch wird durch drei spezielle Abenteuer für diesen Hintergrund unterstützt, nämlich Flut des Verderbens, Nacht der Haie und Fluch aus der Tiefe (je 19.95), so daß eine wirklich große Kampagne mit diesem Hintergrund spielbar ist, die der Spielleiter nach Wunsch ergänzen und z.B. durch kleinere Zwischenabenteuer auch selbst ausbauen kann!

**Wüste der Verdammnis** AMI8204 49.90  
Bei der Ankündigung dieser Box für Vergessenen Realms haben wir natürlich auch zunächst an eine dt. Übersetzung der Al-Quadim Grundbox gedacht. Beim näheren Hinschauen entpuppte sich diese Box jedoch als, gerade auch für ältere AD&D-Spieler, interessante Ergänzung, handelt es sich doch laut dem Official Price Guide to Roleplaying Games (haben wir übrigens noch auf Lager für 39.80) um die Übersetzung der Box Desert of Desolation (allgemeine AD&D-Reihe) aus dem Jahre 1987, die wiederum eine gesammelte und erweiterte Neuauflage der Abenteuer Pharaos, Oasis of the White Palm und Tomb of Mustek aus den Jahren 1982-83 darstellt! Also auch für Sammler interessant! Die Autoren sind u.a. Tracy und Laura Hickmann, bekannt als Schöpfer der Dragonlance-Saga! Die nun vorliegende überarbeitete dt. Ausgabe beinhaltet ein Heft mit allgemeinem Hintergrundmaterial zur besagten Region, sowie drei weitere Hefte mit den vorher genannten Abenteuern. Dazu kommt ein weiteres Heft mit Übersichtskarten und 5 separate Landkarten im größeren Format. Ideal als längere Kampagne und auch zum Schreiben eigener Abenteuer mit orientalischem-arabischem angehauchtem Hintergrund!

**Monster der Reiche** TSR8102 35.00  
Neuaufgabe des Monsterkompandiums für die Vergessenen Reiche als edle Hardcoverausgabe zum Superpreis! Enthält jede Menge Monster, alle mit ausführlicher Beschreibung + Werten!

### DDD/Midgard

**Karte von Erainn** DDD-KER 11.00  
Farbige Landkarte von Erainn im A3-Format, mit Kurzbeschreibung der einzelnen Regionen auf der Rückseite!

**Karte der Sturminseln** DDD-KSI 11.00  
Farbige Landkarte der Sturminseln (Midgard/DDD), auf der Rückseite diverse Infos zu diesen Pirateninseln und eine Übersichtskarte der Hauptstadt Prasarna, ideal z.B. als Ergänzung und Ideenquelle für selbstgemachte See- und Piratenabenteuer!

**Karte von Parinov** DDD-KPA 9.00  
Farbige Karte des moravischen Städtchens Parinov (Beschreibung der Stadt in ver. Ausgaben von DDD). Auf der Rückseite diverse Infos zu Parinov!

**Der Singende Tod** DDD-ST 17.50  
Midgard-Abenteuer, das im Norden Albas angesiedelt ist. Die Abenteuerer begleiten den Wagenzug eines Händlers und begegnen dabei u.a. einer geheimnisvollen Schamanin und einem gefährlichen Orkstamm! Für die Stufen 4-6!

**Dausend Dode Drolle 12** ZDDD12 6.80  
Sehr gut gemachtes Magazin zu Midgard (Fantasyrollenspiel)! Enthält in dieser Ausgabe den zweiten Teil einer umfangreichen Sammlung an Kräutern, ein umfangreiches Abenteuer, das in KhanThaiPan angesiedelt ist (fermöstlich angehaucht), ein Artikel zum Thema Drachen und Midgard (mit Werten + ausführlichem Hintergrund zu diversen Drachenarten) und ein weiterer Artikel zum moravischen Städtchen Parinov (separate Farbkarte der Stadt für 9 DM erhältlich), inkl. der Beschreibung eines Gasthauses (tolle Karten). Unsere Empfehlung für alle Midgardspieler (gute Aufmachung, super Preis)!

### Drachenland-Verlag

**Der Letzte Held 40** ZDLH40 6.80  
Rollenspieltzeitschrift für DSA und Drachenland. In dieser Ausgabe Abenteuererschätze für das neueste Drachenland-Quellenbuch Neruch'dhar (Beschreibung eines Fürstentums, sehr gut gemacht übrigens 45.00), ein Abenteuerbericht über Traumreisen 11 - Der Weltenraum, neue NSCs, Geschichte und eine Kriegerakademie für Havenna (DSA), eine Beschreibung der Familienclans in Rommily (Fürstentum auf Aventurien, mehr Material dazu auch im Thorwal Standard, siehe unter Fanzines) mit Abenteuerideen und viele Rezis!

**Der Letzte Held 39** ZDLH39 6.80  
Nach langer Wartezeit (auch wenn der Verlag dies geschickt durch den Aufdruck Januar 99 zu vertuschen versucht, die ersten Exemplare erreichten uns Anfang

(März) endlich wieder eine neue Ausgabe des bekannten Fanzines für DSA und Drachenland, das nach dem Ableben des Ringbotens zusammen mit Fantastic Adventures und Envoyeur die Alternative zur verflochtenen Wunderwelten darstellt (der wahre Rollenspielfan liest natürlich mehr als ein Magazin...). In dieser Ausgabe u.a. ein Abenteuer für DSA zur sog. Münzkampagne des Letzten Helden, ein weiteres und sehr umfangreiches Abenteuer für die Drachenland-Welt (mit Werten für DSA und Midgard), die Beschreibung eines Buchmacherbüros für Havenna mit kleinen Abenteuerideen (auch für andere DSA-Städte recht interessant) und natürlich neben diversen Rezis zu dt. Neuerscheinungen (Schwerpunkt DSA) auch die Havenna-Fanfare, das Neuheitenblatt, das nichts verschweigt (und sei es auch noch so unwichtig...). Gelungene Ausgabe (die Aufmachung wurde weiter verbessert).

### DSA

Weitere Produkte zu DSA siehe unter Fantasy Productions, Drachenland-Verlag + allg. unter Fanzines (z.B. Thorwal Standard)!

**Der Schwarze Barde** CD-DSB 19.90  
Von Helden und Göttern. Inoffizielle (von Fans erstellte) Musik-CD zum Thema DSA mit so nennenswerten Titeln wie: Die Ballade von Alrik, dem Schmied, Das Lied vom armen Ork und Minnelied für Königin Emer. Eine Bereicherung für jede DSA-Runde, ob am Tisch oder als Live! Gesamtspielzeit 66 Minuten, 14 Lieder! Auch als Geschenk für DSA-Spieler mal was anderes!

### Fantasy Productions

**Welt d. Schwarzen Auges** FP10275 49.95  
Der Nachfolger der Box „Das Land des Schwarzen Auges“ enthält neben dem bekannten Material aktuell upgedatete Infos über Aventurien und vor allem die ersten Informationen (und dies nicht zu knapp!) über das geheimnisvolle Güldenland, das im Jahr 2000 noch ausführlicher in diversen DSA-Publikationen behandelt werden wird!

**Phileasson-Saga** FP10339 49.95  
Zusammenfassung einer der beliebtesten DSA-Kampagnen, bei dem die Abenteuerer ganz Aventurien durchqueren müssen! Originalität: Folge dem Drachenhai, Auf der Spur des Wolfes, Wie der Wind der Wüste und Inseln im Nebel! 220 Seiten massives Abenteuermaterial!

**Schattenzauber** FP10742 45.00  
Enthält sämtliche Magieregeln für die aktuelle Version 3.01 von Shadowrun! Ersetzt die bisherigen Quellenbücher Grimoire sowie Almanach der Hexerei, enthält aber auch neues Material!

**BattleTech Intro Kit** FP10945 1.60  
Abgespeckte Einsteigerversion von BattleTech mit minimalen Regeln + Infos zum Spiel, ideal zum Reinschnuppern oder kurzen Antesten. Preis 1.60 (eine Mark und sechzig Pfennig)!

**Zauberey & Göttermacht** FP10613 55.00  
Box enthält umfassende Regeln zur Magie in Armalion, für Zauberkundige, Geweihte, Schamanen (z.B. Orkschamane).... Inkl. diversen Schablonen, Spielsteinen und Zauber- sowie Einheitenkarten!

Neue Miniaturenböden für Armalion: Bornländische Geflügelte (FP19016, 49.95), Weidener Schwere Kavallerie (FP19017, 49.95), Skelette (FP19019, 39.95) und Zombies (FP19020, 39.95)

**Kartenset 2: Mittelaventurien** FP10276 29.95  
Set enthält neun Karten in bekannter guter Aufmachung und zwar von: Albernia, Kosch und Garetien, Darpaten, Weiden, Bornland, Tobrien, Golf von Perricum, Aranian und südliches Maraskan.

**Hardware Handbuch 3060** FP10942 45.00  
Enthält Daten + Spielwerte für BattleMechs, Omnis, ProtoMechs und diverse konventionelle Fahrzeuge!

**Nachtstreife** FP10558 17.90  
Shadowrun-Roman zu Deutschland in den Schatten, geschrieben von einem dt. Autor!

**Väterchen Frost** FP10559 14.90  
BattleTech-Roman zum Computerspiel Mechwarrior 3!

**Winternacht** FP10341 26.95  
Ein scheinbar nie endend wollender Winter ist im Nivensland hereingebrochen, und der höchste Schamane der Nivens hat eine schreckliche Vision. Gleichzeitig streifen die Wolfskinder umher, auf der Suche nach Hilfe, die ihnen nur die Abenteuerer bieten können... DSA-Abenteuer für die Stufen 4-8!

**Ring der Seelenlosen** FP10340 19.95  
Die Gemahlin eines Händlers ist in Al'Anfa spurlos verschwunden und schreckliche Träume plagten den Ehemann... Können die Spieler ihm in Al'Anfa, die auch Pestbeule des Südens genannt wird, weiterhelfen? DSA-Abenteuer für die Stufen 5-10!

**Crimson Skies** FP10870 69.95  
Brettspiel, das sich um Luftkämpfe im Jahr 1937 in einer alternativen Parallelwelt zur Erde dreht. Die USA sind in viele kleine Staaten zerfallen und Milizen sowie Piraten kämpfen in der Luft mit Flugzeugen und Zeppelinen ums

Überleben. Die Box selbst enthält einfache Pappmodelle der Flugzeuge zum Aufstellen, ein 48-seitiges Regelheft, drei weitere Hefte mit Flugzeugdaten und Konstruktionsregeln (inkl. Geheimwaffen und alternativer Erfindungen), Pilotenprofilen, Szenarien und Datenbögen sowie Schablonen. Dazu kommen noch drei farbige Spielpläne! Wir können alle lieferbaren Zinnmodelle für Crimson Skies bei Bedarf aus den USA besorgen, Anfrage genügt!

**First Run** FP10741 24.95  
Enthält drei kürzere Abenteuer für Shadowrun, die sich vor allem an Einsteiger wenden! Dazu gibt's noch Tips, wie man die Abenteuer etwas hochpowern kann, falls man diese mit erfahreneren Spielern spielen möchte!

**DSA/Armalion-Miniaturen-katalog** FP994 1.00  
Katalog mit vielen Farbfotos, deckt alle lieferbaren Figuren für DSA und Armalion ab! Preisliste dazu ist von unserer Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de) downloadbar (einfach auf unsere Hauptseite gehen und die Seite Online-Kataloge/Listen anclicken)!

**Borbarads Erben** FP10273 69.95  
Endlich lieferbar! Die neue Box enthält Infos über alle Reiche und Gebiete, die von Borbarads Schwarzen Horden momentan gehalten werden (sowie viel aktuelles Kartenmaterial), z.B. zwei Hintergrundsbande über Aranian, Maraskan und die Blütige See sowie das Eisreich und Tobrien, 4 Farbkarten über diese Gebiete sowie mehrere Stadtpläne in schwarz/weiß! Neben den Infos zu den jeweiligen Herrschaftsgebieten werden auch neue Dämonen, wichtige NSCs und teilweise recht exotische Kreaturen der Finsternis und untote Wesen vorgestellt! Dazu kommen natürlich auch viele Ideen und Tips für Horrorabenteuer in diesen Gebieten!

Neu eingetroffen: DSA-Figuren (diverse Dschinnis + Dämonen), Armalion-Boxen (Orks, Goblin Wildschweineiter, Charaktere des Mittelreichs, Zwergenkämpfer)

**Wunderwelten 50** ZWW50 9.80  
Auch in der Jubiläumsausgabe der Wwue wird nicht vom altbekannten Pfad des Fanpro-Hausmagazins abgewichen, und es findet sich zwischen den Seiten der Wwue ein bunter Reigen an Artikeln und Abenteuermaterial für alle Fanpro-Hausssysteme, die in letzter Zeit ja doch etwas zusammengestrichen wurden (Demonworld wurde an Hobby Products, Earthdawn an den Games In-Verlag abgegeben). Allerdings ist dies die letzte Ausgabe der Wunderwelten, die nunmehr eingestellt wird, offenbar wohl auch in Folge des Verkaufs einiger Firmenanteile an Target Games (es sollen auch einige Köpfe gerollt sein...). In dieser Ausgabe nochmal im inwischen klassischen Wwue-Layout (das zugegebenermaßen sehr professionell und gut gemacht ist) u.a. jeweils ein Abenteuer für Shadowrun und DSA, ein Ausblick in die Zukunft für DSA (Güldenland) und BattleTech (wie geht's im BT-Universum weiter?), ein Einsteigerartikel (Der Aufbau eines Abenteuers), ein Artikel über Proteus (Shadowrun), eine Erweiterung für DSA (Träume + Traumwelten) sowie viele Rezis aller Art. Alternativen zur Wwue wird es nach längerer Durststrecke wieder genügend geben (Fantastic Adventures, Mephisto, Aventurischer Bote, Envoyeur, dt. Dragon,....)

**Tal der Finsternis** FP10338 26.95  
DSA-Abenteuer für die Stufen 6-10. Die Spieler müssen die Thronnachfolgerin Rohajia mit Gefolge quer durch das Mittelreich begleiten bis knapp an die Schwarzen Lande, da heißt es Ohren spitzen und aufpassen...! Achtung: Einige alte DSA-Miniaturen fliegen bei Fanpro aus dem Programm (z.B. viele berühmte Aventurier, diverse Aventurier in der Schlacht und auch ein paar Helden). Wir haben noch Restposten vorrätig! Jetzt oder nie! Eine Liste zum Download findet ihr im Internet auf unserer Webseite unter Online-Kataloge/Listen!

**Der Orkensturm** FP10612 29.95  
Szenarien- und Hintergrundsband für Armalion, der auch viele Abenteuerideen fürs normale DSA-Rollenspiel enthält! Thema des Ganzen ist der berühmte Orkensturm, der Kampf um Greifenfurt und dessen Rondratemp (mehrfachteiliges Szenario dazu enthalten!) sowie die finale Schlacht des Orkensturms auf den Silkwiesen! Enthält auch einen historischen Überblick über den Orkensturm sowie vollständige Armeenlisten für alle beteiligten Armeen und Einheiten, inkl. Verbündeter!

**Aventurischer Bote 78** ZAB78 4.00  
In dieser Ausgabe des bekannten DSA-Fachblattes kann man die Ereignisse nach dem Ende der Dämonenschlacht nachlesen, diverse Nachrufe, aber auch Infos zu einigen Krönungen, die demnachst auf Aventurien offenbar anstehen! Dazu kommen noch jede Menge Kleinanzeigen zum Thema DSA (Fanzines, gebrauchte Artikel, Spielergesuche,....)!

**Aventurischer Almanach** FP10271 39.95  
Ergänzung zum Lexikon des Schwarzen Auges, enthält die Ereignisse der Jahre 23-28 Hal auf 128 Seiten! Darunter auch verschiedene Zeitafeln, z.B. mit allen Daten über die Schwarzen Lande, ein umfangreiches Stichwortverzeichnis, Daten zu Aventurischen Persönlichkeiten und natürlich eine Auflistung aller in diesem Zeitraum erschienenen DSA-Publikationen (auch Romane)!

Wieder lieferbar für DSA: Götter, Magier und Geweihte (75.00), Fürstentum Albernia (59.90), Dunkle Städte, Lichte Wälder (59.90)!

**Das verlorene Land** FP10048 45.00  
Das dritte Quellenbuch für Chronopia (Fantasytabletop).

Enthält u.a. neue Regeln für Dschungelkämpfe sowie Material über Puffpöbblins und Jadedeifen! Dazu kommen noch neue Einheiten für bisher schon existierende Rassen (z.B. Baumteufel und Drachenreißerbesten). Mit Spielsteinen und Schablonen aus Papier!

**Wunderwelten 49 ZWW49 9.80**

Enthält u.a. Artikel über Heraldik in DSA und über Vampire im Rollenspiel + in der Literatur sowie Abenteuer für Shadowrun und World of Darkness (Vampire,...). Dazu kommen wie üblich Beiträge zu den ver. Haussystemen, Leserbriefe, Rezis und viele Hüftschüsse der Wewe-Redaktion in alle Richtungen (Vorsicht, in Dekkung gehen!)...

**Chronicles - Neue Ära 1 ZCHR1 9.80**

Die erste dt. Ausgabe des Magazins für Warzone & Chronopia! Auf engl. ist übrigens schon die zweite Ausgabe erschienen! Mehr Infos siehe unter Heartbreakers!

**Live-Rollenspiel FP10557 49.95**

Lange angekündigt, nun endlich erschienen! Das Livenspiel-Handbuch von Fanpro enthält eine Einführung für absolute Neueinsteiger (Was ist Livenspiel eigentlich?), aber auch für Livenspielern mit Erfahrung u.a. ein komplettes Regelwerk für LARPs, Schminktaps, Anleitungen zum Bau von Polsterwaffen sowie Tipps zum Organisieren von größeren und kleineren Livenspiellevents! Enthält auch diverse Fotos, die vor allem auch als Anregung für die eigene Gewandung und Ausgestaltung des Charakters sehr interessant sind!

**Aventurischer Bote 77 ZAB77 4.00**

Neue Ausgabe des DSA-Fachblattes. Neben vielen wichtigen (und unwichtigen) Artikeln wie immer jede Menge Kleinanzeigen (Sammler aufgepaßt!) sowie als Schmankelein Stadtplan von Wehrheim!

**Warzone Luxusbox FP10017 139.00**

Wie hieß es doch in einem Song der NDW: Ich steh auf Luxus! Nun, wohnen, in dieser Box finden sich 80 Plastikfiguren sowie 3 Hefte mit Regeln, Hintergrund und Beschreibung der Einheiten für Warzone, der Alternative zu Warhammer 40k im SF-Tabletopbereich (Infanteriegefechte). Alles drin, was man zum Einstieg so braucht und das für einen Zehner weniger als die direkte Konkurrenz!

Wieder lieferbare DSA-Abenteuer: Pforte des Grauens, Wo keine Sonne scheint, Feenflügel!

**Schwarzer Druidenwald FP10335 26.95**

Ein DSA-Soloabenteuer für niedere Stufen (1-3). Enthält auch Infos, um dieses Abenteuer zu einem Gruppenabenteuer auszubauen. Spiel am Rande der Schwarzen Lande (Borbarad).

**BattleTech-Regelwerk FP10941 49.95**

Die dt. Übersetzung der BattleTech Master Rules! Enthält alle wichtigen Regeln zu BattleTech als übersichtliche und aktualisierte Ausgabe! Das Referenzwerk für alle BattleTechler und natürlich für alle Turniere!

**Helden & Einheiten FP10611 19.95**

Erweiterung für Armailion, enthält neue Rekrutierungskarten (u.a. auch Söldner, Tierrudel und Untote) sowie ein Regelheft zu den neuen Einheiten (z.B. Skelette und Tiere im Kampf,...)

Neue Boxen für Armailion (DSA-Tabletop): Garetische Garde (10 Figuren, 49,95), Garetische Panzerreiter (5 Figuren, 69,95), Berittene Korogai-Schützen (5 Orks, 59,95)!

**Wunderwelten 48 ZWW48 9.80**

Diese Ausgabe des Fanpro-Hausmagazins enthält u.a. je ein Abenteuer für Vampire und DSA sowie ausführliche Artikel über Vampire und über den Realismus im Rollenspiel (auweja, da kommen alte Erinnerungen hoch...). Dazu kommt noch ein Artikel über Infanterie in BF, der vierte Teil der Reihe Das Leben der Aventurischen Geweihten, Ruhe vor dem Orkensturm, ein Szenario für Armailion (DSA-Tabletop) mit Regelerweiterungen sowie diverse weitere Artikel und viele Rezis zu Neuerscheinungen der letzten Zeit.

**Rausch der Ewigkeit FP10333 36.00**

Endlich! Nachdem im letzten Boten Borbis (endgültig?) Schlapp schon angedeutet wurde, kommt hier nun der Abschluß der Sieben Gezeichneten Kampagne, der nicht nur ein 72-seitiges Abenteuer enthält, sondern auch ein kleines Brettspiel (inkl. Regelheft und Spielsteine zum Ausschneiden). Für die Stufen 14-20 (nicht für Weicheier und Warmduscher!) Im letzten Boten finden sich zudem 3 Kurzabenteuer, die gut mit diesem Abenteuerband kombiniert werden können! Da macht selbst mancher DSA-Baron schlapp...

**Das Levthansband FP10337 26.95**

Abenteuerband für die Stufen 6-10, der im Svelltland spielt, das von den Orks bevölkert wird. Die Spieler sollen verhindern, daß ein altes Artefakt in falsche Hände gerät, welches ganze Landstriche in das Chaos stürzen könnte... Doch was steckt hinter dem Geheimnis der Silberwölfe und was haben die Hexen des Rorwhed mit dem Ganzen zu tun?

**Shadowrun Sichtschilder FP10739 29.95**

Dreiseitiger Sichtschilder für Shadowrun, enthält auf der Innenseite die wichtigsten Regeln und Tabellen für Kampf, Magie, Decken und Rigen. Ideal für flüssiges Spiel ohne Unterbrechung (moment mal, wo standen die Regeln für Schrotflinten?...). Als Gimmick gibt's noch ein kleines Büchlein dazu mit ultracoolen (und tödlichen) Crittern sowie Regeln zum eigenen Erschaffen von mutierten Kreaturen als Gegner für die Spieler...

**Reiterbasen FP19201 6.95**

10 Stück, zur Konvertierung älterer DSA-Miniaturen (für Armailion)

Earthdawn-Neuheiten siehe unter Games In - Verlag (neuer Verlag für Earthdawn dt.)!

**Fanzines**

**Der Skalde 2 ZSK2 1.50**

In dieser Ausgabe des Rollenspielfanzines eine Systemübersicht über Rolemaster, ein Abenteuer für AD&D (und zwar für Dark Sun!!!) und verschiedene Artikel rund ums Rollenspiel! Wir haben auch noch die Nr. 1 auf Lager (ebenfalls für 1.50)!

**Sphinx 5 ZSPH5 1.00**

Fanzine im praktischen A6-Format (paßt überall rein), das sich ganz den Rezensionen verschrieben hat. Auf über 50 Seiten gibt es jede Menge Rezis und Besprechungen von Rollenspielprodukten aller Art, darunter auch viele Fanzines! Im hinteren Teil des Heftes gibt es zudem eine umfangreiche Adreßliste aller wichtigen dt. Rollenspielverlage, Zeitschriften, Fanzines und Rollenspielvereine! Das Coolste: Der Preis, nur 1 DM!

**Thorwal Standard 10 ZT510 9.00**

Jubiläumsausgabe des bekannten DSA-Fanzines! Diesmal noch dicker als sonst! Enthält auf 100 Seiten (fast keine Werbung!) massig Material für DSA, z.B. die Beschreibung von Neu-Hjalldingard, einer thoralischen Region, ein Abenteuer in der Barone Dergelsmund (inkl. Infos zur Barone), ein weiteres Abenteuer namens Totenstarre, das nach der 3. Dämonenschlacht angesiedelt ist, den neuen Heldentyp Henker, ein weiteres Abenteuer (!) im Lieblingen Feld sowie noch viele weitere Artikel! Und das für 9 DM! Super!

**Thorwal Standard CD-ROM TSCD01 15.00**

Eine Sammlung aller Thorwal Standard Ausgaben (1-9) mit allen Abenteuern (ausdrückbar als PDF) und vielen Infos. Dazu kommen noch Kurzgeschichten, Audiotracks (5 Lieder zu DSA) und viel Material zum Thema Magie in DSA und eine komplette Burgenbeschreibung! Super! Echt fairer Preis! Für Windows 95/98 gemacht, kann eingeschränkt aber auch mit anderen Systemen verwendet werden (HTML, PDF,...). z.B. MacOS und Linux (Voraussetzung HTML-Browser + Acrobat Reader - gibt's gratis unter [www.adobe.com](http://www.adobe.com))!

**Asthoreth 7 ZAS7 4.80**

Diesmal mit zwei universellen Fantasyabenteuern (eines davon etwas satirisch angehaucht), einem weiteren Abenteurvorschlag für Paranoia (!) und einer coolen Fotostory, die auch dieses Mal wieder herrscht (Volxpolizei, die unheimlichen Fälle des MFS!) Dazu kommen noch diverse Rezis! Nr. 6 ist noch vorrätig (für 4,80)! Jedes Exemplar ist von den Herausgebern handsigniert!

**Greifenklau 2 ZGK2 4.50**

Neueste Ausgabe des Fanzines für Phantastik, AD&D und LARP. Diesmal mit wirklich bunter Mischung! Als Hintergrund/Deenquelle für alle Fantasyrollenspiele werden hier die Schotten als Volksstamm vorgestellt. Als Gag gibt's den Abdruck eines Artikel über Rollenspiele aus der Bild am Sonntag (Vorsicht Tiefschläge, da bleibt kein Auge trocken, inkl. Kommentar eines Psychologen, auweja). Dazu kommen noch viele Rezis (AD&D, Computerspiele, Metal-Music) sowie diverse kleinere Artikel über das Rollenspielfandom + andere Fanzines. Enthält auch einige Bezugsquellen für Livenspielerartikel!

**Elfenwald ZAS5 (Schutzgebühr)**

Untertitel Schatten über Cas-Ashar. Ein universelles Soloabenteuer des Augsburgers Spielspieler Vereins. In bester Einsamer Wolf - Tradition findet man auf 50 Seiten (A5) ein umfangreiches Soloabenteuer für welches man nur Würfel und etwas zum Schreiben benötigt! Der Leser versucht, als elfischer Zauberlehrling die Geheimnisse des Elfenwaldes Cas-Ashar zu ergründen! Auch für absolute Einsteiger/jüngere Geschwister als Einführung ins Rollenspiel geeignet!

**Thorwal Standard 9 ZTS9 9.00**

Diese Ausgabe des bekannten DSA-Fanzines enthält u.a. zwei Abenteuer für DSA (Die Dämonenburg, ein Abenteuer in den Trollzacken, sowie ein weiteres Stadtabenteuer), Neues aus Darpatien, Regelerweiterungen zum Talentsystem und zur Magie sowie weiteres Material!

**Asthoreth 6 ZAS6 4.80**

Cooler Fanzine, von engagierten Fans gemacht! Enthält neben dem üblichen Fanzine-Material (Rezis, Leserbriefe, Vorstellung anderer Fanzines,...) vor allem viele Abenteuer (je eins für Fantasy/Universal, Paranoia und Kult). Dazu kommt noch eine coole Fotostory mit abgefahrenen Fotos (Arbeitslos und Tod dabei), eine universelle Schauplatzbeschreibung für Fantasyrollenspiele, ein neuer Dämonentyp für In Nomine sowie eine Kurzgeschichte. Nicht zu vergessen noch ein paar (unsinnige) Funntabellen, die für jedes Rollenspiel verwendet werden können (z.B. die Essenstabelle...würf!) 50 Seiten A4, viel spielbares Material, Superpreis, echt ok!

**Feder und Schwert**

**Buch der Welten F&S6002 49.95**

Quellenbuch für Magus, mehr Infos dazu auf unserer Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

**Camarilla-Handbuch F&S4502 64.95**

Umfangreiches und überarbeitetes Quellenbuch über die Camarilla (Vampire)! Mehr dazu siehe unter White Wolf!

**Offenb. der Dunklen Mutter F&S4701 26.95**

Dieser Band im A5-Format erzählt eine neue Schöpfungsgeschichte für Vampire/World of Darkness und beinhaltet zahlreiche Informationen in erzählerischer Form über Lilith, die Dunkle Königin, die alten Mythen zufolge das Ende der Zeit einleiten wird, wenn der richtige Zeitpunkt gekommen ist!

**Transsylvanien bei Nacht F&S4604 49.95**

Umfassendes Quellenbuch über Osturopa und Transsylvanien im speziellen für Vampire Dark Ages!

**Clanbuch Ventrue F&S4107 26.80**

Neues Clanbuch für Vampire mit allen wichtigen Informa-

mationen über den Ventrue-Clan sowie Beispielcharaktere für die Spieler!

**Die Zeit des Schnitters F&S11005 24.95**

Zweiter Teil der Blutfuch-Trilogie (Romanreihe), Fortsetzung von Advocatus Diabolii! Für Vampire!

**Clanbuch Baali F&S4114 26.80**

Neues Clanbuch für Vampire aus der Alten Welt! Einer der gefürchtesten Clans wird detailliert dargestellt, inkl. Templates + Infos um einen Baali selbst spielen zu können! Enthält auch viele coole Illus (Vorsicht, nichts für Weicheier)!

**In toten Sprachen F&S11004 24.95**

Roman, zweiter Teil der Gralskonvent-Reihe für Vampire aus der Alten Welt!

**Aug. d. Unsterblichkeit F&S8003 44.95**

Zweiter Teil der Reihe Spielzeugkiste (seltsam, seltsam,...) für Changelings! Enthält vor allem Infos + Material über die Changelings (oder dt. Wechselbälger) auf Hawaii sowie ihre geheimen Orte!

**Vampire - Mask. Version 99 F&S4500 69.95**

Zweite dt. Ausgabe der 3rd. Edition des Vampire-Rollenspiels von White Wolf! Neben den Regeln wurde auch die Zeitschiene aktualisiert und am Horizont zeichnen sich große Ereignisse ab, die Front der Camarilla scheint zu bröckeln, nur soviel sei hier verraten!

**Vampire - Version 99 lim. F&S4500L 98.00**

Die streng limitierte Ausgabe des neuen Vampire-Regelwerks! Wir haben noch wenige Exemplare vorrätig! Schwarzes Cover mit silbernen Lettern, sehr stabiler Einband + Bindung!

**Trinity F&S12001 74.95**

Sehr lange angekündigt, nun endlich erhältlich! Eines der wenigen aktuellen SF-Rollenspiele in dt. Sprache! In Trinity kämpfen die Spieler mit ihren PSI-Kräften und ihrem Einfallsreichtum gegen mutierte Menschen und Aliens, die die Erde in einem düsteren Universum bedrohen! Gleichzeitig müssen sich die Spieler aber auch im Intrigenspiel der vielen Konzerne behaupten, die zusammen mit einigen wenigen Nationen die Erde zu beherrschen versuchen! 320 Seiten, viel Farbe! Achtung: gehört nicht zur World of Darkness, sondern hat einen eigenen frischen neuen Hintergrund! Hardcover!

**Kinder des Lotos F&S4400 64.95**

Die dt. Übersetzung von Kindred of the East! Enthält alles Wissenswerte über die Vampire des Fernen Ostens sowie die anderen Bewohner der World of Darkness dieser Region! Hardcover!

**Clanbuch Kappadozianer F&S4115 26.80**

Alles über den Clan der Gelehrten, Priester und des Todes! Für Vampire Dark Ages!

**Das Buch der Schatten F&S6100 49.95**

Umfangreiches Quellenbuch für Mage mit neuen Formeln, Fähigkeiten, Vor- und Nachteilen sowie viel Material rund um Mage und die World of Darkness!

**Augen der Unsterblichkeit F&S8002 44.95**

Untertitel „Die Spielzeugkiste“ (tja, da staunt man nur...). Quellenbuch für Changelings rund um die Stadt San Francisco, ihre Bewohner (z.B. Feen aller Art), die nähere Umgebung und vor allem die Intrigen und Schattenspiele innerhalb der World of Darkness und ihrer nichtmenschlichen Bewohner!

**Flying Games**

**Level1 FG001 19.80**

Ein SF-Skirmishingsystem (Tabletop) von einem dt. Fanautor! Erinnert von den Regeln her an Killzone (ehemals Grenadier), aber mit weiteren Zusatzregeln!

**Games In - Verlag**

Neu: Der Schlangenguß (Earthdawn)! Mehr Infos dazu auf unserer Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

**Abenteurer in Thral GI10424 26.90**

Sammelband für Earthdawn, enthält 3 verschiedene Abenteuer für Charaktere der Kreise 3-6, darunter auch ein Abenteuer in einem T'skrang-Dorf, dessen Fluß auf mysteriöse Weise ausgetrocknet ist...!

Lieferbar: Earthdawn-Comic sowie Cyberpunk-Comic I + II, je 5,95 (Games In-Verlag).

**Combat Zone GI9916 59.90**

Endlich lieferbar und das mit deutschen Regeln! Schnauze voll von teuren Tabletops, bei denen die Grundbox weit über 100 DM kostet und jede Figur fast einen Zehner? Oder suchst Du ein SF/Near Future-Tabletop mal für zwischendurch, das nicht gleich ein Riesenloch in Dein Spielebudget reißt? Hier kommt die Lösung: Combat Zone ist ein cyberpunkmäßig angehauchtes Skirmishingsystem (Skirmishing = für kleine Gefechte/Scharmützel), das sich hptsl. um Bandenkriege und Gefechte zwischen Fußtruppen aller Art in einer düsteren Zukunft dreht! Die Box enthält zum Superpreis von 59,90 30 Plastikminiaturen, die modular aufgebaut sind (Kopf, Rumpf, Waffen,...) so das viele ver. Varianten beim Zusammenbau möglich sind. Zum Zusammenbau wird nicht mal Kleber benötigt, und die Figuren können immer wieder anders zusammengesetzt werden (mit anderen Waffen z.B.). Die Größe der Figuren beträgt etwa 25mm, so daß z.B. Figuren der Firma Denizen ideal als Ergänzung dazu verwendet werden können (gleiche Größe, Superqualität aus Zinn, mit kleiner Hexbase!). Wir haben eine Liste der lieferbaren SF/Near-Future-Figuren von Denizen erstellt (70 verschiedene, darunter Abenteurer, Ganger, Marines, Infanterie und sogar Aliens und Außerirdische, Liste gratis im Internet unter [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)). Und das beste dabei ist, daß jede Denizen-Figur nur 2,90 kostet! Endlich ein Tabletopsystem zum Taschengeldpreis! Die Box enthält zudem das Regelwerk auf dt. (Schwierigkeitsgrad einfach-mittel, ideal auch für Einsteiger und unkompli-

ziertes schnelles Spiel!). Dazu kommen 12 mehrseitige Würfel und diverse Templates! Wegen des dt. Regelwerks, das jeder Box beigefügt ist (in guter Aufmachung), sind die Boxen nicht mehr eingeschweißt, dafür liegt jeder Box noch ein original englisches Regelwerk bei (2 Spieler können sich eine Box bei Interesse teilen, d.h. jeder zahlt nicht einmal 30 DM für ein eigenes SF-Tabletopsystem, inkl. Figuren!).

**Tatort Night City GI801 29.90**

Und weiter geht's mit Cyberpunk! Dies ist die dt. Übersetzung von Protect & Serve. Enthält alles Wissenswerte über Cops und die Organisation der Polizei im Jahr 2020! Dazu kommen noch Infos, um selbst Cops spielen zu können, diverse Bodenpläne und jede Menge Abenteurvorschläge mit Kurzbeschreibung (über 25 Stück!).

**Thral - Zwergenkönigreich GI423 49.90**

Umfangreiches Quellenbuch für Earthdawn. Enthält massives Material über das bekannte Zwergenkönigreich, inkl. Geschichte, Handel, Kultur, Beschreibung des königl. Palastes und diverser Örtlichkeiten innerhalb des Reiches sowie das Intrigenspiel und die Politik am Hofe von König Varulus, dessen Regentschaft von den finsternen Plänen seiner Gegner gefährdet wird. Enthält zudem viele Abenteurerideen, die jeweils kurz im Text angesprochen werden!

Als nächstes ist geplant: Der Schlangenguß (Herbst 99)

**Runequest-Superpack 59.90**

Dieser Pack enthält das umfangreiche Runequest-Regelwerk (klassische Fantasy), die Box Götter von Glorantha sowie 2 komplette Abenteuer (Aptefalle + Ort ohne Wiederkehr, alter Preis der Abenteuer je ca. 15-20 DM!) und ein Poster! Alles in deutsch!

**Games Workshop**

Alle Neuerscheinungen von Games Workshop findet ihr in jeweils aktuellen dt. White Dwarf (inkl. Preisen!).

Unser Besteller: Das Vampire-Armeenbuch für Warhammer Fantasy, 40 DM! Enthält Infos über die Vampire und ihre Horden (Skelette, Zombies, Ghule, Geister, diverse Schwärme,...) Cool! Passend dazu gibt es verschiedene Regimente mit vielen Plastikfiguren (Skelette, Zombies,...) für 40 DM!

**Heyne**

**Die Nebelgeister HEY6043 12.90**

DSA-Roman, der in Havena und der zugehörigen Unterstadt angesiedelt ist!

**Feuer & Schwert HEY6242 14.90**

Neuer BattleTech Roman!

**Und Altaia brannte HEY6041 12.90**

DSA-Roman. Die Schwester Tulameths, eine Borongeweilte, starb beim Fall Bosparans 1017 unter schrecklichen Umständen. Tulameth versucht nun mit Hilfe einiger Abenteurer, Licht in das Dunkel zu bringen...

**Zarazog HEY5578 12.90**

Neuer Warhammer Roman (Fantasy)! Erster Teil der Orpheus-Trilogie!

**Technobabel HEY6134 14.90**

Shadowrunroman, in dem der Renraku-Konzern sowie der Decker Babel eine große Rolle spielen...

**Blutopfer HEY6042 12.90**

DSA-Roman um den Lowanger Rois und das Ogerweib Buirzum, deren Wege sich im Laufe des Romans kreuzen werden! Wir wünschen viel Spaß!

**Freigeurt HEY6241 14.90**

Neuer BF-Roman um den Jadedeife-Krieger Hengst!

**Bis zum bitteren Ende HEY6133 14.90**

Shadowrun-Roman, 3. Teil der Drachenherz-Trilogie!

**Der Geisterwolf HEY6044 14.90**

DSA-Roman über die Schamanin Starna, auf der ein schrecklicher Fluch lastet, und den jungen Krieger Yassi, die beide im Orkland unterwegs sind!

**Das Magische Erbe HEY6039 12.90**

DSA-Roman der bekannten Fanautorin Christel Scheja. Die Bardin Merydwen nimmt zusammen mit zwei alten Bekannten den Kampf gegen den mächtigen Feenherrscher Elatathion auf, der in Alberta gerade seine dunklen Ränkespiele treibt!

**Der Dämonenmeister HEY6038 12.90**

2. Teil der Saga um das Leben des Grafen Raidri Conchobair (DSA)

**Die Jäger HEY6240 14.90**

BF-Roman

**Erwerbsregeln der Ferengi HEY33/1312 3.00**

Diese Miniaturausgabe der bekannten Ferengi-Verhaltensregeln paßt in jede noch so kleine Tasche! Wie heißt es doch so schön: Genug...ist nie genug! und Tief in seinem Innern ist jeder ein Ferengi!

Geplant für 2000: Romane für Demonworld (Fantasy-Tabletop)!

**Laurin**

Tja, aus den tiefsten Abgründen des Rollenspielfriedhofs haben wir diese ausgesprochenen Raritäten hervorgeholt (Vorrat begrenzt, jetzt oder nie!):

**Cthulhu-Material (deutsch!)**

**Narrenball LAU01 22.50**

**Bruderschaft des Tieres LAU02 30.00**

**Weiße Spuren LAU03 22.50**

Abenteurer

Lange vergriffen, jetzt nochmals kurzfristig eingetroffen: Froschkönigfragmente (25,00), Ägypten-Box (50,00), jeweils für Cthulhu!

## Sturmbringer

**Sturmbringer-Box** LAU-SB 49.80  
Zum Freundschaftspreis gibt's einen richtigen Rollenspielerklassiker, nämlich das Rollenspiel zu den Eric-Romanen! Enthält alles was man zum Spielen braucht (inkl. Solo- + Gruppenabenteuer), eine Alternative für zwischendurch zu anderen bekannten Fantasyrollenspielen. Lädt viel Freiraum für eigene Improvisationen und Ideen, ideal für Kenner der Eric-Romane! Eine Edition älter als die aktuelle engl. Ausgabe, dafür aber auf deutsch! Noch lieferbar: Dämmerung im Purpurkreis, Der Traum des Roten Gottes (Sturmbringer-Abenteuer, Raritäten, Preis je 30 DM!)

## Martin Ellermaier Verlag

**Mephisto 3** ZME3 7.90  
Das Magazin der Dunklen Welten. Neue Ausgabe der bekannten Rollenspieltzeitschrift für Dark Roleplaying! In dieser Ausgabe u.a. Abenteuer für Vampire, Kult, Shadowrun und Angeli. Dazu kommt noch Material für Vampire (aus dem Camarilla-Handbuch) und nachtschatten eine Besprechung phantastischer Horrorkultur. Wie immer sehr gut gemacht, tolles Layout! Wir haben noch die Ausgabe 1 auf Lager! Ab sofort übrigens offizielles Magazin der World of Darkness (Vampire)! Unsere Empfehlung!

## Merz-Verlag

**Pöppel-Revue 4/99** ZPR4/99 8.00  
In dieser Ausgabe wieder jede Menge Reiz zu vornehmlich dt. Brettspielen aller Art. Sehr gut gemacht! Das Standardmagazin für alle Brettspielfreunde!

## Oswald Morden Entertainment

**New Eden** OME01 29.80  
Ein Cthulhu-Abenteuer herausgegeben von einem neuen Verlag. In diesem Abenteuer finden sich die Spieler im Südafrika des Jahres 1901 wieder, zur Zeit des Burenkrieges. Im tiefen Hinterland befindet sich das Gefangenlager New Eden, in dem es nicht mit rechten Dingen zugeht... Eine seltsame Krankheit rafft die Gefangenen hinweg und mehrere Kinder sind in der Vergangenheit bereits verschwunden! Die Spieler sollen nun das Geheimnis lüften, das diesen unheimlichen Ort umgibt!

## Pegasus-Spiele

Weiteres Material zu Midgard siehe auch unter DDD!

**Phantastik Taschenkalender 20.00** PEG153 12.80  
Taschenkalender mit umfangreichem Kalendarium (2 Seiten eine Woche) und vielen Beiträgen rund ums Rollenspiel! Im hinteren Teil gibt es zudem eine umfangreiche Adressenliste (Verlage, Fanzines, Läden,...). Ein nettes Geschenk für jeden Rollenspieler!

## Midgard-Grundregeln

**Inhalt der alten Midgard-Grundbox (ohne Schachtel, ohne Würfel).** Pack enthält 3 Regelhefte, Spielleiterschirm + Charakterbögen! Ideal für Neueinsteiger mit kleinem Budget, Bastler und als Zweitrollenspiel! Reicht völlig aus fürs Spielen mit niederen Stufen oder zum gründlichen Antesten des Systems. Die zweite Box zu Midgard ist leider nicht mehr lieferbar (Neuaufgabe für 2000 geplant)! Wir haben übrigens noch Rollenspielmaterial für „Welt von Magia“ (die alte Midgard-Welt, Hintergrund gut kompatibel zu Midgard), einfach bei Interesse unsere aktuelle Versandliste für dt. Rollenspiele aus dem Internet downloaden + unter Abenteuerunde nachschauen!

Weitere Angebote zu Midgard (z.B. Abenteuer für 10 DM, Midgard 1880 für 17.50) auf unserer Restpostenseite im Internet unter [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

**Call of Cthulhu - Rollenspiel** PEG4000 69.80  
Endlich lieferbar! Das dt. Regelwerk zum Horrorklassiker Call of Cthulhu nach den Romanen von H.P. Lovecraft! Sehr umfassendes Regelwerk (Regeln, Kreaturen, Hintergrund, Magie + Abenteuer)! Hardcover-Ausgabe der aktuellen englischen Version! Enthält neben den Regeln + Material zu den Zeitlinien 1890, 1920, 1990 auch Infos über die Traumlande! Ideal als Ergänzung zum Regelwerk: A Guide to the Cthulhu Cult von Pagan Publishing (engl., 21.00)! Ebenfalls lieferbar ist noch die Luxusausgabe des Cthulhu-Regelbandes mit echtem Ledereinband zum Preis von 179 DM!

Weitere dt. Cthulhuabenteuer lieferbar z.B. von Fantastische Spiele (z.B. Titanic Inferno, 29.90)! Wir haben zudem noch wenige Exemplare alter Cthulhu-Abenteuer von Laurin vorrätig! Siehe unter Laurin. Zudem führen wir noch viele interessante Insider-Artikel für Cthulhu in englischer Sprache (Abenteuer/Quellenbücher von Fantasy Flight, Pagan und Triad, Taschenbücher, Cthulhu-Comic + Poster, Miniaturen von RAFFM). Außerdem haben wir die dt. Lovecraft-Romane vom Suhrkamp-Verlag zum großen Teil auf Lager! Wir fahren das volle Programm!

**Gildenbrief 44** ZGB44 5.80  
Nach langer Sendepause endlich wieder ein neuer Gildenbrief, das Midgard-Hausmagazin! In dieser Ausgabe u.a. die Fortsetzung der Artikelserie zu den Alpbischen Clans und den Alpbischen Zwergen, ein Abenteuer in den alpbischen Weinbergen, zwei Abenteuerplots im Rahmen des letzten Abenteuerwettbewerbs (seht gut zum weiteren Ausarbeiten nach eigener Lust und Laune geeignet), diverse Beschreibungen von NSCs und ver. Gilden sowie das Midgard-Comic!

**Alba - Für Clan und Krone** PEG7206 49.80  
Umfassendes Quellenbuch über Alba, die bekannte Region der Midgard-Spielwelt. Geschildert wird nicht nur die schottisch-normanische Kultur dieser Region (inkl. aller Intrigen, die momentan rund um den viel zu jungen König Alba und den untereinander rivalisierenden Clans

ablaufen) der Band enthält auch eine Sammlung interessanter Artefakte, ein ausführliches Bestiarium sowie neben einer Farbkarte der Region auch ein Kapitel über die Halblinge Albas, die man in Halfdal antrifft!

## Queen Games

**Leitfaden für den Wanderer** QG6140 45.00  
Alphabetisches Ortsverzeichnis des Nordwestens Mittel-erde, inkl. Farbkarte! Seit langer Zeit wieder mal ein neues Produkt für das Mittel-erde-Rollenspiel! Wir haben aus diesem Anlaß einige dt. Mittel-erde-Abenteuer im Angebot zum Superpreis von 12 DM! Die Grundbox ist wieder lieferbar (unser tolles Angebot hierfür: 32.50)! Mehr dazu auf unserer Website [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)! Ein tolles Rollenspiel für alle Tolkien-Liebhaber und Fans, die gerne selbst mal auf Gandalfs und Frodos Spuren wandeln wollen!

## Rumland & Flory

**TRI3 - Spieler** TRI001 49.80  
**TRI3 - Welten** TRI002 54.80  
**TRI3 - Spielleiter** TRI003 44.80

Ein neues, sehr professionell und interessant aufgemachtes Rollenspiel von einem neuen dt. Famerlag! TRI 3 beinhaltet drei Rollenspiele in einem, nämlich ein Grundregelwerk und drei (!) gut ausgearbeitete Rollenspielen. Die Charaktere haben sogar die Möglichkeit als sogenannte Nebelgänger zwischen diesen drei Welten hin- und herzuwandern: eine Fantasywelt (vom Hintergrund etwas an Liverrollenspiele angelehnt), einen 30er Jahre Horror- oder Detektivhintergrund (mit Schwerpunkt auf England) sowie ein gut ausgearbeitetes Dark Future/SF-Setting! Da die Regeln recht universell gehalten sind (es sind viele Charakterklassen möglich, ausführliche Waffen- + Ausrüstungslisten für alle Zeiten liegen bei,...) ist es sogar möglich TRI 3 zu einem universellen Rollenspielsystem auszubauen, aber die vorhandenen Settings sind wie schon erwähnt für ein Fanprodukt sehr gut ausgearbeitet. Vor allem fällt bei allen drei Büchern die professionelle Aufmachung der Illustrationen im Innenteil auf (alles Fotos von hervorragender Qualität), die alles Bisherige, auch aus den USA, übertrifft! Dazu kommt ein sauberer Satz und ein rundum sehr befriedigender Eindruck des Gesamtwerks! Seit langer Zeit mal wieder was ganz Neues aus Deutschland und dies für Fans auf bisher kaum erreichtem Niveau, das durchaus an professionelle Produktionen aus den USA heranreicht!

## Runquest-Gesellschaft

**Schattenklinge 20** ZSK20 6.00

In dieser Ausgabe eine umfangreiche Beschreibung des Reiches Naskorion auf Glorantha (Runquest), eine sich über 5000 Jahre (!) hinziehende Kampagne für Nephilim, ein Artikel über die Tiefen Wesen und ihre im Meer verborgenen Städte mit Abenteuerideen (Cthulhu) und ein Kurzaufsatz zum Adel der Jungen Königreiche (Eric)! Mit dieser Ausgabe wird die Schattenklinge leider eingestellt, wir haben noch einige ältere Nummern auf Lager!

## Saga-Verlag

Wieder lieferbar: Dragon-Sys 2nd. Edition, das wohl bekannteste Liverrollenspiel-Regelwerk nun in der überarbeiteten Version! Preis 24.80, SAGA212.

**Händler, Märkte u. Tavernen** SAGA17 17.50  
Ein neues Buch aus der SAGA-Reihe, wie immer sehr universell angelegt, mit diversen Orts- und kleineren Gebäudebeschreibungen, div. NSCs und Szenarioideen. Mit Werten für DSA, aber natürlich auch universell verwendbar! Im typischen SAGA-Stil!

## Stupor Mundi

**SAGA-VE13** 34.90  
Eine sehr gut gemachte Einführung und Übersicht über das Leben im Mittelalter, die sicherlich jedem Fantasyrollenspieler etwas bietet. Besonders interessant natürlich für alle Spieler historisch orientierter Rollenspiele (z.B. Hammars, Ars Magica). Mit vielen überraschenden Infos und Einblicken. 196 Seiten, A5-Format.

## Schwarzes Einhorn

**Der Innere Feind - Die graue Eminenz** VSE1203 55.00

Umfangreiches Abenteuer für das Warhammer Fantasyrollenspiel, das den dritten und damit vorletzten Teil der Enemy Within - Kampagne darstellt. In diesem Abenteuerband finden sich viele Infos zu Middenheim, der zweitgrößten Stadt des Imperiums, die zugleich Zentrum des Ulric-Kultes ist und ein komplettes Abenteuer, das zu Zeiten des Karnevals in Middenheim angesiedelt ist und in dem ein Doppelgänger sein Unwesen treibt, sowie sehr hier am Rande verraten. Der Band enthält auch einen eigenen Spielleiterschirm für dieses anspruchsvolle Stadtabenteuer sowie eine Farbkarte der Stadt!

Engl. Artikel siehe unter Hogshead!

## Spielerei

**Spielerei 44** ZSP44 5.50

Sehr gut gemachtes, semiprofessionelles Magazin im handlichen A5-Format (ähnlich der Pöppel-Revue) zum Thema dt. Brettspiele. In dieser Ausgabe werden fast 20 ver. dt. Brettspielneuheiten (zumeist im anspruchsvollen Bereich) ausführlich vorgestellt und dies aus der Sicht alter Brettspielhasen, sicherlich fundierter als mancher Kurzbericht in der Wochenendbeilage der Tageszeitung oder im Radio, die ja eh nur das Spiel des Jahres puscheln und die Bestenliste rauf- und runterpredigen, wobei es kein Geheimnis ist, daß diese Listen nicht immer objektiv sind, sondern Einfluß und Macht der großen Spieleverlage auch eine Rolle spielen! Kaum ein Kleinverlag hat es hier in den letzten Jahren auf die vorderen Ränge gebracht! Hier also nun die Tips der Insider!

## Spielzeit-Verlag

**Deadlands: Tombstone Epitaph 1** ZDE1 3.00  
Heft mit neuem dt. Material, Kurzabenteuer + Infos zu Neuankundigungen für Deadlands! Nett gemacht!

## Truant Verlag

Neu: Spielleiterschirm für Fading Suns (14.95)!

**Verbotenes Wissen: Techn.** ET6203 49.95  
Quellenbuch über die Technik im Fading Suns - Universum, die von der Kirche ja bekanntermaßen soweit wie möglich kontrolliert und oft auch unterdrückt wird! Enthält u.a. Infos über Raumschiffe, Waffen, Fahrzeuge, Denkmäler, seltsame Artefakte,... - aber auch Infos, wie die Kirche versucht, das geheime technische Wissen zu kontrollieren und zu unterdrücken!

**Parma Fabula** ET1203 29.95

Bunte Mischung! Enthält neben einem Spielleiterschirm mit allen wichtigen Daten ein weiteres Heft mit neuem Quellenmaterial zur Magie, einige NSCs sowie ein kleines Abenteuer!

Neu: Blood Race! „Der Erste im Ziel oder der Letzte auf dem Platz!“ Neues Tabletop mit Ganggefechte zwischen Motorradbanden in einem shadowrunmäßig angehauchten Hintergrund (es gibt neben Punks auch Orks, Elfen und Zwerge als Biker!) Figuren sind auch separat erhältlich (gut gemacht, aus Kunststoff, von Fenryll, je 26 DM für Motorrad + 2 Biker). Grundset ohne Figuren (Pappmarken, TRU5701) 45.00, mit Figuren (4 Motorradteams, TRU5700) 119.00! Alles in dt.!

Wieder lieferbar: In Nomine Box, enthält In Nomine + Magna Veritas sowie einen Spielleiterschirm und ein Szenarienheft. In Nomine ist ein cooles Funrollenspiel, bei dem die Spieler unsere Welt als Dämonen unsicher machen, bei ihrem Treiben aber möglichst wenig auffallen sollen (sonst gibt's von den himmlischen Mächten die Hulle voll...). Preis: 69.00! Die Boxen sind nicht mehr eingeschweißt (da Restposten), aber neu und ungebraucht! Etwas für zwischendurch! Unsere Aktion: So lange Vorrat gibt's zu In Nomine Box einmal das Quellenbuch Berserker gratis dazu!

**Elfen & Feen** ET1204 45.00  
Quellenbuch für Ars Magica mit umfangreichem Material über Elfen und Feen, z.B. deren spezielle Kräfte, aber auch Infos, um selbst Elfencharaktere spielen zu können!

## Englische Neuheiten

### AEG

**The Pirate Nations** AEG7301 42.50

Quellenbuch für 7th Seas, beschreibt die Piraten von Thea, ein loser Bund Gesetzloser, die die Meere unsicher machen und eine eigene Art von Gesellschaft bilden, manche behaupten sogar eine eigene Nation! Im Buch gibt es verschiedene Infos und Beschreibungen zu diversen Häfen, Piratengruppen, Schiffen und Regelweiterungen (Charaktergenerierung, Kampf,...)!

**Bearers of Jade** AEG3019 52.50

Weiteres Quellenbuch über die Shadowlands (Legends of the 5 Rings) mit neuen dunklen Kreaturen, magischen Artefakten, Zaubersprüchen, wichtigen NSCs und Tips + Ideen zum Schreiben von Horrorabentauern für LotS!

**Unexpected Allies** AEG3018 42.50

Umfangreiche Sammlung an gut beschriebenen NSCs (über 40 Stück), mit allen wichtigen Werten (auch als Spielercharaktere verwendbar) und ausführlichem Hintergrund! Dazu kommen noch diverse Tabellen und Tips rund um das Thema NSCs (Nichtspielercharaktere, die vom Spielleiter geführt werden!) Für LoS!

**7th Sea GM Screen** AEG7003 42.50

Spielleiterschirm + umfangreiches Abenteuer für Seventh Seas!

**Legacy of the Forge** AEG4006 25.00

Umfangreiches Abenteuer für Legends of the 5 Rings, reich an Intrigen, das sich um eine offene Auseinandersetzung zwischen den Clans der Löwen und der Kraniche dreht, die unbemerkt von dritter Hand herbeigeführt wurde. Enthält auch diverse Bodenpläne + kann in Verbindung mit dem Kurzabenteuer aus dem GM Screen-Pack gespielt werden!

**7th Sea Gamemast. Guide** AEG7002 65.00

**7th Sea Players' Guide** AEG7001 65.00

Neues Piratenrollenspiel, das im Jahr 1668 auf einer fiktiven Welt spielt, die unserer Erde zwar sehr ähnelt, in der es aber auch diverse Fantasyelemente wie z.B. Magie gibt (erinnert vom Feeling her ein bißchen an Castle Falkenstein ohne die fantastische Technik). Hardcoverausgabe!

**GM Screen (3rd Print)** AEG3002 42.50

Überarbeitete Neuauflage des Spielleiterschirms für Legends of the Five Rings! Mit neuem Kurzabenteuer!

**GM's Survival Guide** AEG3015 50.00

Für Legend's of the 5 Rings!

**Midnight's Blood** AEG4005 21.00

Enthält 2 Abenteuer, die sich beide um dunkle Magie drehen (erster Band zur High Magic Series für Legend of the 5 Rings). Für untere und mittlere Erfahrungsstufen!

**Merch. Guide to Rokugan** AEG3023 42.50

Tja, auch wir sind fast reingefallen... LoS-Spieler jetzt mal nicht weiterlesen (nur Spielleiter). Bei diesem Buch handelt es sich in Wirklichkeit um ein Quellenbuch über die Geheimorganisation der Kolat, einer alten, finsternen Verschwörerbände, die alles zu unterwandern sucht, um den Kaiser zu stürzen und den Endgültigen Kaiser auf seinem Thron zu installieren! Die Fäden in dieser Organisation werden von zehn geheimnisumwitterten Meistern gezogen, die ihre Agenten in alle bekannten Clans schick-

ken, um diese zu infiltrieren und ihrem geheimen Ziel entgegenzuarbeiten. Enthält neben vielen Infos (Geschichte, Taktiken, Ziele, sowie Beschreibung der zehn Meister) auch Charaktertemplates, sollte der Spielleiter den Spielern gegenüber den Schleier der Kolat lüften - bis dahin bleibt dieses Quellenbuch, das was es nach außen hin zu sein scheint (siehe auch Umschlag + erste Seiten, genial getarnt!), das Händlerkompendium für Legend of the 5 Rings!

**Winter Court** AEG3016 42.50

Winter Court ist ein Quellenbuch für Legends of the 5 Rings, das den Kaiserlichen Hof von vielen Seiten aus betrachtet, und die Zeit des Winters dort schildert, wenn sich viele einflussreiche Familien und Persönlichkeiten am Hofe des Kaisers treffen, um dort ihre Interessen zu vertreten und allerlei Intrigen zu spinnen. Ein großer Teil des Buches beschäftigt sich auch mit dem Alltagsleben der einflussreichen Samurairfamilien und schildert ihre Gewohnheiten im Alltag und ihr Verhalten in speziellen Situationen des Lebens.

**Way of the Shadow** AEG3013 52.50

Mischung aus Quellenbuch und umfangreicher Abenteuerkampagne, in deren Verlauf die Spieler viele Geheimnisse über die Ninjas, ihre Herkunft und ihre geheimen Ziele erfahren können. Das Quellenmaterial über die Ninjas liegt dabei in einer erzählerischen Form als Auszüge aus einem Tagebuch vor, ähnlich wie bei Shadowlands.

**Walking the Way** AEG3011 42.50

Quellenbuch zur Magie mit neuen Zaubersprüchen (Legends of the 5 Rings), enthält über 80 neue Sprüche sowie zu jedem Spruch eine kleine Abenteuer szenario/kurze Abenteueridee!

## Armadillo Design Bureau/Star Fleet Battles

Unter diesem neuen Label erscheinen künftig alle Produkte für Star Fleet Battles (vormals Task Force Games, ADB war bisher nur fürs Spieldeignis selbst zuständig)! Star Fleet Battles ist ein Raumkampsystem zum Star Trek - Hintergrund, das sowohl mit Pappcutten, aber auch mit Miniaturen auf Sternenkarten gespielt werden kann! Wir haben noch viele ältere Produkte dazu auf Lager, inkl. einer Einsteigeredition (Cadet Training Manual für 17.50) und diverse Miniaturen! Komplexes, sehr realistisches und ausführliches System! Bei Bedarf einfach mal nachfragen!

Neu herausgekommen/neu aufgelegt:

**Starfleet Battles Basic Set** ADB5501 65.00

**Module 1 Omega Sector** ADB5661 52.50

**Captain's Log No. 18** ADB5714 32.50

**SFB: Federation & Empire** ADB5066 105.00

Komplexes Brettspiel im Star Fleet - Universum (Star Trek - Hintergrund), bei dem sowohl Kämpfe zwischen Raumschiffen, aber auch wirtschaftliche Entwicklungen eine große Rolle spielen! Etwas für Strategen und Taktiker!

## Atlas Games

**Feng Shui Action Movie RPG** ATG4000 62.50

Neuaufgabe des Action Movie - Rollenspiels als solide Hardcoverausgabe! Der Hintergrund ist relativ universell angelegt, so daß viele klassische Filmthemen aus dem Actionbereich nachgespielt werden können, z.B. Thriller oder Karatfilme!

**Mythic Perspectives 8** MMP8 11.00

Sehr gut gemachtes Fanzine für Ars Magica! In dieser Ausgabe u.a. ein Abenteuer für Ars Magica (inkl. einer interessanten Aktion), ein Artikel über Leptra im Mittelalter und ein weiterer Artikel über echte Kulte! Wir haben noch ältere Ausgaben vorrätig! Herausgeber: Gwaining Ideas. Alter Ausgaben teilweise noch auf Lager!

**Ultima Thule: Mythic Scand.** ATG261 45.00

Quellenbuch für Ars Magica! Wie der Name schon vermuten läßt, handelt es sich bei Ultima Thule um ein Quellenbuch über Norwegen, Schweden, Dänemark, Island und Grönland, ihre Bewohner, Mythen und Legenden sowie ihre nicht immer ganz unblutigen Beziehungen zu den Nachbarländern, z.B. Schottland, England, Irland und Rußland. Enthält sehr viel Material zur nordischen Götter- und Sagenwelt sowie neue Formen der Magie (Runenmagie, Windmagie) und natürlich Infos, um selbst Magi und Begleiter aus diesem Kulturkreis spielen zu können!

**One Shots** ATG6001 32.50

„Always put one shot in da brain!“ Sammlung an coolen Szenarien für Unknown Armies, alle separat spielbar + mit vorgefertigten Charakteren („...you are fascinated by crime and punishment!“) für den Schnellstart! Ideal auch für Einsteiger im Bereich Unknown Armies (okkultes Rollenspiel in unserer Zeit!)

**Furry Pirates** ATG3100 50.00

Lustiges Funrollenspiel von Atlas Games um sprechende Tiere, die als Piraten die See unsicher machen. Spieler können wählen, ob sie z.B. ein Känguru, Wiesel, einen Bär, Löwen, Vogel, Biber, eine Katze oder Ratte spielen wollen. Spielt im 17./18. Jahrhundert zur Zeit der Freibeuter und Piraten! Sehr schön gemacht (Inhalt + Layout), nicht nur in der Tradition diverser Zeichentrickfilme, enthält auch viel Quellenmaterial zur damaligen Zeit (pseudohistorisch dem Ganzen angepaßt!)

**Dragon and the Bear** ATG260 50.00

Umfassendes und sehr gut gemachtes Quellenbuch für Ars Magica über Rußland und die angrenzenden slawischen Gebiete (z.B. Polen, baltische Staaten, Ostpreußen), deren Bewohner, Geschichte und Kultur. Enthält auch die Beschreibung eines umfangreichen Konvents in Novgorod + Infos zur slawischen Magie sowie diverser slawischer Götter, Faeries und magischer Artefakte.

**Unknown Armies** ATG6000 52.50  
Neues okultes Rollenspiel der Moderne in bester Over the Edge - Tradition mit Horror-/Splatterelementen! Über 220 Seiten. In der Spiel kämpfen gegen den okulten Untergang an, der im Verborgenen seine dunklen Rituale wirkt... Doch ähnlich wie bei Kult können auch die Spieler in manchen Situationen eine dunkle Seite haben!

**Avalanche Press**

**Scotland the Brave** AVPO15 60.00  
Einfaches Kosim für Einsteiger und für zwischendurch (Spielzeit 2-4 Stunden) um die Auseinandersetzungen im Jahr 1297 zwischen Schotten und Engländern. 140 Counter, 8 Seiten Regeln, 1 Hexfeld symbolisiert 15 Meilen, ein Spielzug einen Monat!

**Great War at Sea Volume 4, Russo-Japanese War** AVPO10 77.50  
Kosim über die Seegefechte im Japanisch-Russischen Krieg von 1904-1905. Enthält 210 Counter, neues Kartenmaterial, Regelheft sowie ein Szenarienheft mit über 20 ver. Szenarien!

**U.S. Navy Plan Orange - War At Sea Campaign Setting** AVPO9 77.50  
Erweiterung für Great Wars at Sea! Enthält Material für Schlachten im Pazifik im Jahr 1930 (Japan/USA). Achtung, sehr limitierte Auflage, darum evtl. schon wieder vergriffen!

**Great War at Sea Vol. 2, The North & Baltic Seas** AVPO8 145.00  
Kosim. 2. Teil der Serie Great War at Sea behandelt Schiffgefechte während des Ersten Weltkriegs in der Nord- und Ostsee, 670 Counter, 8 Seiten Regeln, 24 Seiten Szenarien, 2 große Karten, Komplexität einfach-mittel, auch für Einsteiger geeignet!

**Airlines 2** AVP203 77.50  
Kartenspiel, das sich um Luftfahrtlinien und Airports dreht. Jeder Spieler versucht, möglichst viele davon unter seine Kontrolle zu bekommen. 220 Spielkarten, ein Spielplan sowie ein Regelheft (8 Seiten stark). Bis zu 4 Spieler können mitspielen!

**Avalon Hill**

Die Vorräte an klassischen Avalon Hill - Spielen liegen sich nun leider dem Ende zu!

Sehr **begrenzter Restock** (ultrawenige Exemplare, schnell zugreifen) an:

Air Baron (78,00), Gangsters (65,00), Luftwaffe (89,00), IDF (90,00), Maharaja (65,00), MBT (85,00), Rail Baron (75,00), Richthofen's War (60,00), Siege of Jerusalem (75,00) + Warsslin (55,00)!

Wieder eingetroffen (wenige Exemplare): Advanced Civilization (79,80), Advanced Third Reich (115,00), Titan (79,00), Stellar Conquest (59,80), Britannia (59,80)!

**Restock Runequest-Paritäten:** Elder Secrets (Box) 55,00, Vikings 55,00, Non-Human Character Sheets 27,50! Geringe Bestände!

**Basement Games Unlim.**

**Forge out of Chaos** BGU1001 45.00  
Neues Fantasyrollenspiel mit klassischer Thematik. Band enthält alles Wichtige (Charaktererschaffung, Magie, Kampf,...) sowie ein kurzes Bestiarium mit vielen neuen, unbekanntem Monstern. Trotz bekannter Thematik (traditionelle Fantasy) hat man sich hier Mühe gegeben, immer wieder etwas Neues und Innovatives einfließen zu lassen (neue Spielerrassen, Magieanwendung,...). So- lide gemacht, hauptsächlich etwas für reine Fantasyfans. Die Spielwelt wird nur sehr kurz angerissen, so daß zum Spielen noch etwas Bastelarbeit und Improvisation notwendig ist sowie die Freude am Ausdenken eigener Abenteuer und weiteren Spielmaterial! Das Regelgerüst ist bewußt einfach gehalten, ohne aber gewisse Details unberücksichtigt zu lassen, dadurch sehr kompakt (ein Regelbuch genügt)!

**Black Gate Publishing**

**Blades Immortal Steel** BGP2100 37.50  
Wieder lieferbar! Umfangreicher Kampagnenhintergrund für Legacy - War of Ages mit vielen NSCs (darunter andere Immortals als Gegner), 14 sagenumwobenen ur- alten Schwertern als Artefakte und diversen Örtlichkeiten sowie Organisationen! Wir haben auch noch das Grund- regelwerk (52.50, Hintergrund erinnert stark an die Highlander-Filme, die Spieler spielen Unsterbliche in unserer Zeit)!

**Cell Entertainment**

**Gemini** CEL001 65.00  
Ein neues Dark Fantasy - Rollenspiel aus Schweden in englischer Sprache, recht stimmungsvoll und düster angehaucht! Hier kämpfen Zwerge, Elfen und Menschen gegen die Horden der Finstermis, die das Eisener Tor durchbrechen wollen. Aber die Verteidiger sind selbst untereinander uneins, Intrigen werden gesponnen und auch die Kirche selbst ist nicht sicher vor Verrätern und Ketzern... Sehr gut aufgemacht (Hardcover, sauberer Satz, tolle Farbbeiten immer wieder mal eingestreut), enthält alles Wichtige (Regeln, Charaktererschaffung, Beschreibung der Spielwelt, weiteres Hintergrundmate- rial,...) sowie 2 komplette Abenteuer!

**Chaosium/Cthulhu**

Weitere Artikel zu Cthulhu siehe z.B. unter Pagan Publishing!

**Tales of Chivalry & Romance** CHA2720 30.00  
Sammlung an diversen Questen für Pendragon sowie kleineren Regelergänzungen (z.B. Regeln für Geister). Der neue Verlag für Pendragon heißt übrigens Green Knight Publishing, die weiterhin eng mit Chaosium zu- sammenarbeiten, so daß in Zukunft wieder hoffentlich

etwas häufiger Material für Pendragon herauskommt!

**Bey. Mountains of Madness** CHA2380 85.00  
Das wohl umfangreichste Abenteuer, das je für irgendein Spielsystem erschienen ist! Der Abenteuerband (ja, es ist ein Buch und keine Box!) im Telefonbuchformat hat über 430 Seiten und dies in kleiner Schrift, über ein Ki- logramm pures Abenteuermaterial! Das Abenteuer, das die Ereignisse einer fiktiven Antarktisexpedition in den 30er Jahren schildert, ist sehr gründlich und tief- sichtlich ausgearbeitet und mit sehr vielen Informa- tionen, Plänen aller Art und authentischem Hintergrunds- material zu dieser Zeit versehen. Die Spieler haben in diesem Abenteuer nicht nur gegen die Unbilden der Ant- arktis anzukämpfen, sondern werden im Laufe des Abenteuers immer wieder auf Überbleibsel und uralte Gebäude der Alten Wesen stoßen, einer sagenumwo- benen Rasse von nichthumanoiden, intelligenten Wesen, die vor Jahrmillionen auf der Erde gelebt haben sollen, als es noch keine Menschen gab... Doch auch andere Schrecken warten noch auf die Spieler, ganz zu- schweigen von normalen, menschlichen Gegnern, die ihre Trüben innerhalb und außerhalb der Expedition spinnen...

**Antarctic Expedition Pack** CHA2381 42.50  
Pack enthält neben einem Spielleiterschirm für Beyond Mountains of Madness und einer großen Karte der Ant- arktis auch diverse Gimmicks in bester Chaosium-Ma- nier, z.B. Aufkleber, Postkarten und einen Aufnäher der Expedition, Handouts (Zeitungsausschnitte) und sogar ein Tattoo für Unerschrockene!

**The Antarktos Cycle** CHA6031 42.50  
Umfangreiche Kurzgeschichten- und Romansammlung zum Thema Antarktis und Cthulhu-Mythos (fast 600 Sei- ten). Ideal auch als Inspiration und Hintergrund zur Cthulhu-Megakampagne Beyond the Mountains of Mad- ness. Der Band enthält natürlich auch die komplette Ver- sion von Lovecrafts At the Mountains of Madness!

**Dream Quest Unkn. Kadath** CHA-DQK 35.00  
5-teilige Comicserie zum gleichnamigen Traumreisens- Zyklus von Lovecraft, alle eingeschweißt + komplett (1-5). Nur im Set erhältlich!

**Nightmare's Disciple** CHA6018 32.50  
The Stars are right... für Murder! Der erste Mythos- Roman von Chaosium selbst, der sich um einen Serien- mörder in unserer Zeit dreht, bei dem sich im Laufe der Ermittlungen immer mehr Verbindungen zum Cthulhu- Mythos herstellen lassen...

**Cthulhu 2000** DEL-CT2000 29.80  
Sammelband mit 18 Kurzgeschichten rund um den Cthulhu-Mythos zu Beginn des nächsten Jahrtausends, z.B. Pickman's Modem!

Wieder nachgedruckt: Elric RPG, 40,00! Sehr kompakte und elegantes Fantasysetting!

**Masks of Nyralathotep** CHA2361 47.50  
Nachdruck der bekanntesten Kampagne für Call of Cthulhu!

**Ithaqua** CHA6017 27.50  
Sammelband, enthält 14 Kurzgeschichten zum Win- dender der Eiswüsten (Cthulhu-Mythos)!

**Cthulhu-Fischmagnet** CHA-CFM 10.00  
Sicherlich ist manchem schon ein Aufkleber in Form eines stilisierten Fisches auf verschiedenen Autos in der Nachbarschaft aufgefallen...nun kann man endlich auch die eigene Gesinnung in ähnlicher Form zum Ausdruck bringen! Der Fischmagnet mit cthuluiden Tentakeln haftet an allen Metallteilen, egal ob Kühlschrank, Koffer- raum des Autos oder Magazin einer Kalashnikov! Jetzt im Vertrieb von Chaosium!

**Necronomicon Files** CHA-NF 60.00  
The Truth behind the Myth lautet der Untertitel diesen Buches, das sich mit dem Buch der Bücher beschäftigt (nein, nicht dieses...das Necronomicon natürlich!). Gab es das Necronomicon wirklich? Diese und andere Fragen beantwortet das vorliegende Buch! Hardcover, tolles Co- ver! Jetzt im Vertrieb von Chaosium!

**Lordly Domains** CHA2719 40.00  
Nachdruck des gleichnamigen Quellenbuchs für Pendra- gon

**Creature Companion** CHA2375 47.50  
Dieser Quellenband für Cthulhu enthält nicht nur das Material, das bisher separat in den Büchern Ye Booke of Monstres I und II erhältlich war, sondern auch neue Monster des Cthulhu-Mythos, die Notizen von Sir Hanses Poplan, einem Erforscher des Mythos, und vier Farbbeiten, auf denen u.a. Cthulhu, Shub-Niggurath und Azathoth in ihrer voller Pracht zu bestaunen sind (für Stabilitätsverluste wird nicht gehaftet)!

**Arthur: Bear of Britain** CHA6202 32.50  
Roman zur Arthur-Saga!

**A Guide to the Cthulhu Cult** PAG-GC 21.00  
Ein (fiktives - wer weiß?) okultes Werk, das angeblich 1946 von einem Kenner der Kultistenszene geschrieben wurde. Enthält viele interessante Infos über den Cthulhu- Mythos (z.B. Riten und Zeremonien), die für jeden Cthulhu-Spielleiter sehr hilfreich sind ansonsten auch so sehr spannend zu lesen! Von Pagan Publishing!

**Cheapass Games**

Die Firma Cheapass Games produziert kleine Spiele zum absoluten Taschengeldpreis (einfache Aufmachung aus Pappe, aber sauber bedruckt). Etwas für zwischendurch und für die ganze Familie!

**Safari Jack** CAG15 11.00  
Lustiges Kartenspiel um Safaris in Afrika

**Starbase Jeff** CAG17 13.50  
Bei diesem Spiel versucht man mit Hilfe von Karten, eine möglichst große Raumstation aufzubauen

**Clash of Arms**

Gerüchtweise plant CoA leider in Zukunft, eigene Pro- dukte nur noch direkt an Endabnehmer zu verkaufen!

**La Bataille de Lützen** COA9803 140.00  
Neues Kosim aus der La Bataille - Reihe (Napoleonische Kriege). Simuliert wird die Schlacht am 2. Mai 1813 in der Nähe von Lützen (Sachsen). Über 1000 Counter, 2 große Karten sowie ein neues Regelbuch mit histori- schen Anmerkungen sind enthalten!

**Summer Storm** COA9804 150.00  
Kosim zum amerikanischen Bürgerkrieg (Schlacht von Gettysburg). Box enthält über 1000 Counter sowie 2 kleine Karten für den Aufmarsch der Einheiten und drei große Karten für die anschließenden Gefechte im größeren Maßstab.

**Clockworks**

**Asylum** CLO010 45.00  
Rollenspiel mit düsterem Hintergrund: Im Jahr 2030 wird die USA nach einem verheerenden Krieg und weite- ren Umweltkatastrophen aufgelöst und an ihre Stelle treten riesige Irrenanstalten als einzige Institutionen, die aus den Städten gebaut wurden, während das Hinter- land sich selbst überlassen wird und sich langsam in eine Wildnis verwandelt. 180 Seiten. Neu im Programm!

**Spookshow** CLO020 52.50  
Interessantes Rollenspiel mit innovativem Hintergrund. Die Spieler spielen Geister, die zeitweise körperliche Form annehmen können und andere Geister und Agenten in einem Spionage-/Detektivhintergrund be- kämpfen.

**Corsair Publishing**

**Sover. Stone Game System** CSR2000 52.50  
Endlich lieferbar! Das komplette Regelsystem zu Sover- eign Stone! Enthält neben allen wichtigen Regeln auch ein komplettes Abenteuer und natürlich viele Illus von Emore! Klassische Fantasy mit vielen neuen Ideen!

**Sov. Stone Quickstart Rules** CSR2001 11.00  
Ein neues Fantasyrollenspiel, dessen Hintergrund von Larry Elmore (einer der bekanntesten Fantasykünstler unserer Zeit) selbst ausgearbeitet wurde, und das zu- sammen mit Don Perrin und Lester Smith (alte TSR-Ver- teranen) sowie Margaret Weis (Dragonlance-Autorin) ge- radet entwickelt. Das vorliegende Heft soll einen ersten Einblick in diese neue Fantasywelt vermitteln (inkl. Kurzgeschichten) und enthält auch abgepeckte Schnell- startregeln sowie ein kleineres Einstiegsabenteuer! Enthält natürlich Illus von Elmore! Margaret Weis und Tracy Hickman haben übrigens gerade die ersten Ro- mane für diese neue Spielwelt abgeschlossen, die bald auch im Handel erhältlich sein werden! Der Hintergrund der Spielwelt ist eher klassisch angelegt, enthält jedoch viele interessante Ideen und Geheimnisse (Orks sind z.B. eine seefahrende Rasse und in Wassermagie durchaus bewandert, die meisten Zwerge leben in der Steppe und sind guter Reiter,...).

Wir führen übrigens auch das Dork Tower - Rollenspiel- comic von Corsair Publishing (ab Ausgabe 6, weitere Infos siehe weiter unten unter Rollenspielcomics)!

Übrigens plant auch Gary Gygax wieder mal ein neues Fantasyrollenspiel. Weitere Infos dazu (und über das Wirken von Gary Gygax, dem Miterfinder des Rollen- spiels) gibt es übrigens unter [www.gygax.com](http://www.gygax.com)!

**Critical Hit**

**Critical Hit 6/1** MCH6/1 32.50  
Neueste Ausgabe der Zeitschrift für ASL. Mit diversen Szenarien für ASL (2. Weltkrieg), Kartenmaterial und hi- storischen Berichten.

**Euro Pack VI: Partisans** CH9903 20.00  
Diverse Szenarien für ASL zum Thema Partisanen

**Euro-Pack V: Eastern Front** CRI-EPV 21.00  
Enthält 8 Szenarien für Advanced Squadleader (2. Welt- krieg, Ostfront)!

**Crunchy Frog/ Nightshift Games**

**Vampire Hunter** CFE1500 52.50  
Jetzt wird zurückgeschlagen! In diesem Rollenspiel von Nightshift Games/Crunchy Frog jagen die Spieler Vam- pire, Werwölfe und andere Untoten in unserer Welt! Ein- faches Spielsystem, leicht selbst auszubauen (Regeln + Hintergrund). Inkl. Abenteuer!

**Dark Imagination**

**Steel Chaos** DIE1001 55.00  
Gut gemachtes SF-Fanrollenspiel aus England in einem düsteren Universum. Nach einem großen Krieg zwischen der Erde und den Marskolonien finden sich die Spieler als Roboter und Maschinenwesen zwischen den Fron- ten. Dazu kommt noch eine neue Gefahr, denn durch den schrecklichen Krieg wurde ein Dimensionsriß geöff- net, durch den nun die Kräfte des Chaos ihren Weg in unsere Welt finden! Enthält alles Wichtige zum Spielen, interessanter Hintergrund! Kann selbst noch weiter aus- gebaut werden!

**Dream Pod 9**

**Lightning Strike** DP9-314 50.00  
Raumkampsystem für große Raumschlachten, kann auch alleine gespielt werden. Für Jovian Chronicles! Enthält auch schnelle Einstiegsregeln sowie neben dem normalen Regelwerk auch Regeln für elektronische Kriegsführung und Enteraaktionen sowie Spielwerte für alle wichtigen Jovian- und CEGA-Raumschiffe.

**South. Militia Army List** DP9-048 40.00  
Neues Quellenheft für Heavy Gear!

**World of Pillars** DP9-808 37.50  
Neues Quellenheft für Tribe 8!

**Western Frontier Protector** DP9-052 40.00  
Umfassendes Quellenbuch über die Clans des Protektors- rats, inkl. Ideen für Kampagnen, neue Archetypen und Ausrüstungsgegenständen. Mit Kartenmaterial!

**CEGA Blueprints** DP9-315 22.50  
Set enthält 8 großformatige Blaupausen der folgenden Mechs und Raumschiffe (Jovian Chronicles): Bricriu-Class, Tengu-Class, Hachiman-Class, Uller-Class, Posei- don-Class und Wyvern!

**Heavy Gear Blueprints** DP9-058 22.50  
Sammlung an großen Blueprints diverser Gears mit vielen Details! Ideal zum Einrahmen und an die Wand hängen!

**SolaPol Sourcebook** DP9-308 42.50  
Quellenbuch für Jovian Chronicles, das viele Infos zur Welt Raumpolizei der United Space Nations enthält, die im ganzen Sonnensystem auf der Suche nach Krimi- nellen und wahnsinnigen Wissenschaftlern ist, um sie an ihren finsternen Plänen zu hindern und Recht und Ord- nung auch in den kältesten und entferntesten Winkel des Sonnensystems zu bringen!

**Book of Legends** DP9-810 32.50  
Mischung aus Kurzgeschichten- und Abenteuerband, enthält viele Abenteuerideen für Tribe 8!

**Armor Pack - Tanks & Striders** DP-057 30.00  
Enthält diverse Countersheets (über 100 Pappparker) für 44 verschiedene Fahrzeug- und Geartypen (Heavy Gear), die universell im Spiel zu verwenden sind! Dazu kommen noch vier Szenarien!

**Eastern Sun Emirates Leag.** DP9-053 40.00  
Enthält eine umfangreiche Beschreibung der Easter Sun Emirates (Heavy Gear), z.B. ihre Geschichte, ihr Gesell- schaftsaufbau, Infos zu den einzelnen Führern sowie De- tails zu den wichtigsten Stadtstaaten (inkl. Kartenmateri- al). Dazu kommen noch Szenariovorschläge sowie neue Archetypen und Ausrüstungsgegenstände.

**Tac Pack 2: Shadow War** DP9-054 40.00  
Dieser Band für Heavy Gear enthält eine Sammlung von Szenarien sowie Infos und Material über 2 neue Einhei- ten, nämlich die 42nd Combined Company (Death Je- sters) und die 68th Compagnie (Chasseurs d'Ombres). Inkl. Karten + Counter!

**Tribe 8 Companion** DP9-805 40.00  
Mischung aus Hintergrundmaterial (z.B. Erzählungen) zu verschiedenen Tribes und neuem Regelmaterial (z.B. neue Kampffregeln für Fortgeschrittene). Dazu kommen noch 2 kleinere Abenteuer!

**United Mercantile Federation** DP9-051 40.00  
Enthält die komplette Geschichte der UMF, Infos über das aktuelle Geschehen dort, weiteres Material über die Corporations der UMF, ihre Bewohner, Unterweltgruppie- rungen und Karten zu allen 11 Stadtstaaten, die zur UMF gehören. Dazu kommen noch Kampagnenvorschläge sowie neue Archetypen fürs Rollenspiel und neue Ausrüs- tungsgegenstände!

**Children of Lillith** DP9-804 40.00  
Kampagnenband für Tribe 8

**Blood on the Wind** DP9-034 37.50  
Mischung aus Abenteuer-/Kampagnenhintergrund und Sammlung von Kurzgeschichten für Heavy Gear!

**Ships of the Jovian Confed.** Vol. 2 DP9-313 47.50  
Enthält die Beschreibung weiterer Raumschiffe für Jo- vian Chronicles, inkl. diverser Deckpläne (Corsair Fri- gate, Intrepid Assault Transporter, Ypres Battleship, Ma- jestic Carrier und Lennox Cargo Vessel).

**Eden Studios**

**Witchcraft 2nd. Ed.** EDN4000 60.00  
Neuaufgabe des Rollenspiels um Magie, Okkultismus und modernes Hexentum in unserer Zeit! Die Spieler können Magier oder Hexen spielen, die von infernali- schen Mächten, Schwarzmagiern oder anderen dunklen Kräften bedroht werden oder deren geheimem Treiben in unserer Gesellschaft nachgehen! Solide Aufmachung, gute Illus, stimmungsvoll geschrieben!

**Abduction Card Game** EDN2301 20.00  
Lustiges Kartenspiel um Außerirdische. Für 2-4 Spieler! Achtung! Kein Sammelkartenspiel, d.h. eine Packung genügt!

**Bodyguard of Lies 2: Mokele** EDN011 35.00  
Mischung aus Kampagnenband und Quellenbuch für Conspiracy X. Die Abenteurer fahren nach Louisiana, um in den dortigen Sümpfen dem Gerücht um einen Riesenaligator nachzugehen... Enthält zudem eine Kurz- geschichte zum Conspiracy X - Hintergrund, neue Fähig- keiten und Regeln zur traditionellen Alchimie!

**Shadows of the Mind** EDN004 35.00  
Seit über 50 Jahren sind die Geheimdienste der ganzen Welt auf der Suche nach einem Mittel zur Gedankenkon- trolle. Wissenschaftler haben jede Droge daraufhin gete- stet, ebenso wie Hypnose und andere bewußtseinskon- trollierende Methoden. Und sie hatten Erfolg, wenngleich auch neue Kräfte geweckt wurden...! Dieses Quellenbuch enthält alle Geheimnisse über die verschie- denen Experimente der Regierung, neue Regeln und Hintergrund für den Einsatz psychischer Kräfte, Drogen und Hypnose, neue Ausrüstungsgegenstände und vieles mehr!

**Bodyguard of Lies 3: Syner.** EDN012 35.00  
Abenteuerband in typischer Conspiracy X - Manier: ge- heimnisvolle technische Erfindungen und neue Drogen tauchen auf, Leute verschwinden, jemand behindert die Ermittlungen der Charaktere, ... Als Bonus gibt es noch Infos zu Giften und gefährlichen Viren sowie deren Ein- satz!

Auf Wunsch besorgen wir gerne die offiziellen Zinfiguren zu Conspiracy X aus den USA (Lieferzeit 6-8 Wochen)!

## EHQ

Lieferbar: Command Decision, 3rd. Edition (WWII-Tabletopsystem, 75,00)

## Event Horizon Publishing

Swords of the Middle Kingdom EHP1100 60.00  
Rollenspiel im China vergangener Jahrhunderte mit Fantasyelementen (z.B. Magie, finstere Kreaturen, Dämonen und Geister), viel Kung Fu Action und Mystery-Elementen. In der World of Wulin haben die bösen Manchu die Macht im Reich der Mitte an sich gerissen und die Jen Dynastie vom Thron vertrieben! Nun liegt es an den Spielern, dies im Laufe vieler Abenteuer vielleicht wieder zu ändern und Recht und Ordnung wieder herzustellen!

Heaven & Earth EHP20000 65.00  
Von den Machern des Hong Kong Action Theatre - Rollenspiels nun ein neues, würfelloses (!) Mystery-Rollenspiel in unserer Zeit inkl. umfangreichem Kampagnenhintergrund (erinnert etwas an Akte X + Twin Peaks)!

## Fantasy Flight Games

Thunder's Edge FFTE01 109.00  
Neues SF-Brettspiel von Fantasy Flight mit Hexspielfeldern, so daß viel Abwechslung garantiert ist! Ein großer Teil des Spiels dreht sich um die Eroberung eines Planeten, aber auch politischer Einfluß und weitere Elemente spielen eine Rolle in diesem interessanten Brettspiel! Komplexität einfach!

Twilight Imperium - RPG FFTR01 42.50  
Einfaches und kompaktes SF-Rollenspielsystem zum Hintergrund des bekannten SF-Brettspiels Twilight Imperium (wird zum Spiel nicht benötigt), enthält alles was man zum Spielen braucht, inkl. Kurzabenteuer! Die Galaxis wird von sechs großen Rassen beherrscht, neben den Menschen recht exotische humanoide und nichtumanoide Rassen, die nach einer langen Periode kriegerischer Auseinandersetzungen und großer Zerstörungen nun endgültig den Kampf um die Herrschaft im Universum wieder aufgenommen haben! Rollenspiel in bester Space Opera - Manier (epische SF)! Der Hintergrund läßt viel Raum für eigene kreative Ideen, das vorliegende Regelwerk gibt nur den Rahmen dafür vor!

Cthulhu Live 2nd Edition FFGCL01 42.50  
Überarbeitete Neuauflage des Cthulhu-Liverollenspielsystems im handlichen Taschenbuchformat (ideal zum Mitführen beim Live)! Vor allem die Kampfgänge werden überarbeitet! Das Regelwerk enthält zudem zwei spielbare Abenteuer und viele Vorschläge, wie man cthulhuide Monster selbst zusammenbauen und mit Hilfe von Freunden auch animieren kann (z.B. Cthulhu himself, da bleibt kein Auge trocken)!

Nocturnum: Deep Secrets FFG003 42.50  
3. Teil der Nocturnum-Saga für Call of Cthulhu - Now. Im letzten Band der Abenteuertrilogie bedroht ein riesiger Komet die Erde, der den Großteil des Lebens auf ihr ausradieren wird, wenn nicht irgendeine Lösung dieses Problems gefunden wird. Kein Wunder, daß in dieser Endzeitstimmung dunkle Kräfte an Macht gewinnen, und es stellt sich immer mehr die Frage, wer hinter dem Ganzen steckt und ob der Komet seine Bahn von alleine gefunden hat!

## FASA

Shadowrun Quickstart Rules F7003 17.50  
Abgespeckte Einsteigerversion mit Miniabenteuer + vorgefertigten Charakteren. Ideal zum Reinschnuppern und als einfache Regelübersicht für die Mitspieler oder für erste Spielversuche...! 60 Seiten stark, tolles Cover, saubere Bindung, Superpreis!

Vor Maelstrom F4000 149.00  
Neues SF-Tabletop von FASA im 25mm-Maßstab. Nach einem allesverheerenden Krieg zwischen den Mächten des Neo-Soviet und der Union hat sich ein riesiges Dimensionsloch, der Maelstrom aufgetan, durch den den schrecklichen Wesen und Gestalten auf unsere Erde strömen und durch den das Aussehen unseres Universums gewaltig verändert werden kann. Nun kämpfen alle beteiligten Mächte gegeneinander um die Herrschaft und um ihr Überleben! Box enthält 16 Figuren aus Zinn, 5 Dioramenteile (Wände), ein umfangreiches Regelwerk sowie ein weiteres Szenarienneft. Weitere Miniaturen sind separat erhältlich! Es sind aber auch Konvertierungsregeln für beliebige SF-Miniaturen enthalten! Insgesamt werden 9 verschiedene Rassen in dieser Grundbox ausführlich beschrieben! Wir besorgen Miniatur für Vor Maelstrom gerne auf Bestellung!

Mechwarrior F1715 55.00  
Die dritte, stark überarbeitete Auflage des BattleTech-Rollenspiels enthält alles, was man braucht, um im BT-Universum Rollenspielabenteuer erleben zu können, inkl. umfangreichem Hintergrund zu BT!

Wings over Manhattan F8002 42.50  
Neue Erweiterung für Crimson Skies. Enthält zwei neue Spielpläne sowie ein 56-seitiges Beilicht mit Hintergrundmaterial für Einsätze in Manhattan, z.B. neue Piloten und Einheiten. Dazu kommen noch neue Ausrüstungsstücke und Sonderregeln sowie eine Kampagne mit 11 ausgearbeiteten Szenarien.

The Killing Fields F5754 14.00  
BT-Roman

BT Field Manual Comstar F1714 45.00  
Umfassendes Quellenbuch für BattleTech und Mechwarrior mit allen wichtigen Informationen über den militärischen Arm Comstars (Comguards und andere angeschlossene/befreundete Einheiten, inkl. Aufbau, Taktiken, Geschichte) sowie deren Ausrüstung (inkl. di-

verser Mechs) zum Zeitpunkt der Neugründung der Sternenliga. Mit enthalten sind so bekannte Einheiten wie z.B. Clan Nova Cats und Star League Defense Force. Dazu kommen noch diverse Infos über die Free Rasalhague Republic als wichtigem Stützpunkt!

Corporate Download F7125 42.50  
Quellenbuch für Shadowrun, das den Status Quo unter den Konzernen und Megacorps beleuchtet, nachdem zwei Jahre lang ein fürchterlicher Konzernkrieg gewütet hat, der vieles umkrempelte. Enthält viele aktuelle Infos über die Konzerne, wichtige NSCs und dunkle Geheimnisse, ideal zum Schreiben eigener Abenteuer oder Kampagnen!

Operation: Stiletto F1713 35.00  
Im Gegensatz zu bisherigen BT-Kampagnen wurde diese Kampagne speziell dafür geschrieben, eigene Einheiten durch die Schlachten (hoffentlich erfolgreich) hindurchzuführen zu können und nicht zwangsläufig immer auf vorgefertigte oder historische Einheiten zurückgreifen zu müssen. Die Kampagne spielt im Bereich der Shattered Sphere im Jahr 3062!

Spicy Air Tales, Vol. I F8801 14.50  
Das Heft im A5-Format enthält eine größere Kurzgeschichte zu Crimson Skies, dem neuesten Tabletop von FASA, sowie ein kleines Szenario! Inkl. Werte für den Misericorde!

Magic in the Shadows F7907 47.50  
Das neue Magiequellenbuch für Shadowrun 3.0! Ersetzt das alte Grimoire + Awakenings! Enthält neben dem überarbeiteten bisherigen Material auch neue Regeln für die Erschaffung eigener Zaubersprüche! Deckt alle Aspekte der Magie in Shadowrun ab!

Clans: Warriors of Kerensky F1709 42.50  
Umfangreiches BattleTech-Quellenbuch über alle Clans, ihre Herkunft, ihre Geschichte,... Inkl. Sternenkarte!

The Forever Drug F5749 14.00  
Shadowrunroman um den Gestaltwandler Romulus und seine Ermittlungen in einem schwierigen Fall...

Shadowrun Companion 3.0 F7905 35.00  
Nur leicht überarbeitete Neuauflage des bekannten Compendiums für Shadowrun. Ein Neukauf lohnt sich vor allem für Shadowrun-Spieler, die die alte Ausgabe noch nicht besitzen! Bunte Mischung an Quellenmaterial + Regelweiterungen für Shadowrun!

Threads of Ambition F5745 14.00  
Falcon Rising F5739 14.00  
Neue BattleTech-Romane

Crossroads F5742 14.00  
Shadowrun-Roman  
Restock vergriffene SR-Quellenbücher + Abenteuer: Bug City 47.50, Paradise Lost 27.50! Geringe Bestände!

Shattered Sphere F1712 32.50  
Umfassender Hintergrundband für BattleTech über die Innere Sphäre, der die Geschichte dieses Raumssektors bis an die aktuelle Zeitlinie heran aktualisiert!

Field Manual: Warden Clans F1711 52.50  
Quellenbuch für BattleTech über die Clans Cloud Cobra, Coyote, Diamond Shark, Ghost Bear, Goliath Scorpion, Snow Raven und Steel Viper. Enthält auch Infos zu Taktiken und Geschichte der Clans. Dazu kommen noch Sonderregeln für diese Clans, neue Waffen und neue Mechs + Ausrüstungsstücke!

First Run F7329 29.00  
Abenteuerband mit 3 Shadowrunabenteuern für Anfänger/Einsteiger und Spielleiter mit wenig Erfahrung

New Seattle F7216 47.50  
Das neue Quellenbuch über Seattle enthält auf 136 Seiten aktualisiertes Material über die bekannteste Stadt im Shadowrun-Universum

## Games Workshop

Inferno 14 GW-INF14 17.50  
Kurzgeschichtensammlung im großen Buchformat. In dieser Ausgabe u.a. auf 66 Seiten Kurzgeschichten für Warhammer 40k und Warhammer Fantasy (englisch)! Dazu noch einige Comicseiten! Ältere Ausgaben teilweise noch lieferbar!

Warhammer Monthly 22 GW-WM... 6.50  
Comicheft mit coolen Comics zu Warhammer Fantasy und 40k! 40 Seiten. Ältere Ausgaben auf Anfrage! 1999 zum besten Newcomer-Comic in England gewählt!

Alle anderen dt. GW-Publikationen siehe jeweils im aktuellen White Dwarf. Wir fahren natürlich das volle dt. Programm!

## GMT

June 6 1944, D-Day GMT9902 99.00  
Kosim über die Invasion der Alliierten in der Normandie 1944, 560 Counter, detaillierte Karten der Normandie, gute Aufmachung! Maßstab ca. 2km pro Hexfeld, Spielzug repräsentiert 2 Tage, mittlere Komplexität, gute Solitärspielbarkeit! Es sind auch alternative Varianten der Invasion durchspielbar!

War Galley GMT9901 120.00  
Kosim über die Seekriegsführung in der Antike, mittlere Komplexität, hohe Solitärspielbarkeit! Über 1000 Counter, 2 große Karten, 14 verschiedene Typen von Kriegsgaleeren und Schiffe, 13 Seeschlachten als Szenarien (den 494 v.C. bis 31v.C.), für 1-4 Spieler!

Saratoga 1777 GMT9801 60.00  
Kosim zum amerikanischen Unabhängigkeitskrieg als Ziehplock-Ausgabe (in Tüte, ohne Box). 88 Counter, Regelheft mit 20 Seiten, Spielzeit ca. 2 Stunden, etwas für zwischendurch!

Invasion Sicily GMT9802 60.00  
Kosim zur Invasion Siziliens im Zweiten Weltkrieg. Es sind auch diverse Alternativen zur historischen Kampagne durchspielbar. Tüte (Ziplock) enthält 240 Counter, eine große Karte zu Sizilien und einen Teil Kalabriens, zwei Regelhefte (15 und 19 Seiten) sowie ein Einsteigerzenario

## Gold Rush Games

Sengoku RPG GRG100 65.00  
Rollenspiel im feudalen Japan! Dies sollte eigentlich die überarbeitete Neuauflage des Klassikers Bushido werden. Nachdem es aber Lizenzangel gab, wurde das Rollenspiel umbenannt und nochmals zwecks Spielbarkeit stark überarbeitet (arbeitet jetzt mit dem bekannten Fuzion-System, das z.B. auch von Talsorian verwendet wird). Herausgekommen ist ein sehr historisch orientiertes Rollenspiel, das ähnlich wie Ars Magica viele authentische Infos enthält, was man auch an der sehr großen Literatur- und Filmliste am Ende des Buches sehen kann! Fantasyelemente wurden auch mit eingebaut, aber eher dezent (z.B. Priesterzauber + mythologische Wesen), da Sengoku eben ein historisches Rollenspiel in erster Linie sein soll, das in diesem Punkt auch sehr überzeugt!

Darktown - Apocalyptic Cycle GRG5000 40.00  
Düsteres Endzeitrollenspiel, herausgegeben von einem amerikanischen Untergrund-Rollenspielverlag, das in unserer Zeit angesiedelt ist. In einer unserer Welt sehr ähnlichen Welt bricht das Zeitalter des Neo Dark Age an, in dem die Technik ihren Einfluß verliert und immer unzuverlässiger wird, während Magie und dunkle Kräfte immer mehr an Macht gewinnen. Kompaktes Regelwerk, enthält alles Wesentliche zum Spielen, inkl. Konvertierungsregeln für das Fuzion System! Coole Illustrationen!

## GRD

Glory: Pacific Theatre 1937-45 GRD911 110.00  
Neues Kosim für Hardcore-Spieler (massig Counter)!

## Guardians of Order

Dominion Tank Police RPG GOO4-001 45.00  
Rollenspiel zur gleichnamigen Anime-Reihe! Enthält auch viele Infos zum Hintergrund und zu den Folgen insgesamt (speziell zur ersten Staffel der Reihe)! Mit vielen Illus!

Big Robots, Cool Starships GOO2-002 35.00  
Erweiterung für Big Eyes, Small Mouth. Enthält Regeln zur schnellen Erschaffung von Fahrzeugen, Raumschiffen und Riesenbots aller Art!

Big Eyes, Small Mouth GOO2-001 30.00  
Universelles Anime-Rollenspielsystem! Etwas für Bastler und Fans von Anime-Reihen, zu denen es bisher noch kein Rollenspiel gibt!

Sailor Moon RPG GOO3-001 52.50  
Das Rollenspiel zu Sailor Moon! Enthält auch viele Infos zu den einzelnen Folgen von Sailor Moon (z.B. Übersicht über die Gesamthandlung, wichtige NSCs,...) Kompatibel zu Big Eyes, Small Mouth!

## Guild of Blades

Over the Trenches GUI9050 40.00  
Erweiterung für das Spiel Risiko, mit dem der 1. Weltkrieg nachgespielt werden kann! Enthält umfangreiches Regelheft sowie eine neue Karte!

The War to End All Wars GUI120 40.00  
Erweiterung für Axios & Allies, mit dem der 1. Weltkrieg nachgespielt werden kann! Mit Karte!

Great War in Africa GUI121 32.50  
Erweiterung für War to End all Wars mit großer Afrika-Karte, kann auch alleine gespielt werden (Spielsteine/figuren werden noch benötigt)!

Spanish Civil War GUI25 25.00  
Mit Hilfe der Spielfiguren aus Axios & Allies kann hier der Spanische Bürgerkrieg nachgespielt werden!

Europe 1483 GUI9005 40.00  
Brettspiel, nach dem bewährten Axios & Allies - Spielprinzip, mit dem die Zeit um 1483 in Europa nachgespielt werden kann. Enthält Regelheft + einfache Karten in semiprofessioneller Aufmachung, Würfel + Spielfiguren (z.B. im 15mm-Maßstab oder Plastikfiguren von Revell) müssen selbst hinzugefügt werden!

Dark Realms Technology GUI1014 18.00  
Dark Realms Space Pirates GUI1016 18.00  
SF-Erweiterungen für das universelle Rollenspielsystem Dark Realms! Das Grundregelwerk (universelles System, mit Werten für Fantasy!) gibt's für 21.00! Alle Bücher im praktischen A5-Format!

## Heartbreaker

Chronicles New Era 3 MCNE3 9.80  
Neue Ausgabe des bekannten Magazins für Warzone und Chronopia! In dieser Ausgabe u.a. Preview auf Empire Chronopia, viele Tips und Fotos zum Dioramenbau und diverse weitere Artikel zu beiden Spielen!

Mars: Capitol Forces of War HBH2426 45.00  
Neues Quellenbuch für Warzone über den Planeten, der nach dem Gott des Krieges benannt wurde! Enthält neben diversen Infos über den Planeten selbst und den Capitol-Konzern, der ihn beherrscht, auch neue Regeln für Grabenkämpfe sowie div. neue Ausrüstungsgegenstände und Fahrzeuge! Außerdem wird die Auseinandersetzung zwischen Capitol und den finsternen Horden Algeroths, dem Apostel des Krieges (!), auf dem Planeten geschildert, die gerade entflammt ist!

Chronicles New Era 2 MCNE2 9.80  
Neue Ausgabe des gelieferten Hausmagazins von Target

Games/Heartbreaker mit vielen Infos und Artikeln zu Chronopia + Warzone (z.B. Turnierregeln, Warzone Szenario, neue Einheiten,...). Gute Aufmachung, viele tolle Bilder! Auch auf dt. demnächst lieferbar!

Dwarven Labyrinth HBH2207 45.00  
Neue Box für Chronopia, enthält Regeln + Hintergrundmaterial für die unterirdischen Reiche der Zwerge sowie neue exklusive Miniaturen!

Chronicles New Era 1 MCNE1 9.80  
Neu aufgemachte und völlig überarbeitete Ausgabe der Chronicles für Warzone. Steht der direkten Konkurrenz aus Nottingham nun kaum mehr nach! In dieser Ausgabe auf 64 Seiten u.a. diverse Artikel zum Bemalen von Figuren und zum Bau von Dioramenbauteilen (Warzone + Chronopia), Battlereports und vieles mehr! Viele Fotos/Illus + die Vorstellung neuer Figuren runden das Ganze ab! Auch für Neueinsteiger recht interessant, die sich nur mal einen Überblick über Warzone und Chronopia verschaffen wollen!

## Hero Plus Books

Hero Creator HPE4005 50.00  
Charaktergenerierungsprogramm für das Herosystem, sowohl für NSCs als auch Spielercharaktere. Für Windows 95! Weitere Electronic Books (PDF-Format) für Hero System besorgen wir gerne auf Anfrage aus den USA!

## Hogshead/ Warhammer Fantasy RPG

Im Anflug (jetzt vorbestellen): Violence RPG, 17.50, ultraharter Splatterrollenspiel, nichts für Weicheier und nur ab 16 Jahren!

Marienburg: Sold Down... HOG208 42.50  
Umfangreiches Quellenbuch über die Kaufmannstadt Marienburg, die vom Setting und von den verwendeten Namen her etwas an Amsterdam erinnert (großer Hafen mit Kanälen, viele reiche Händlerfamilien, holländisch angehauchte Namen). Enthält alle Infos zu den wichtigen Personen und Orten der Stadt, zu Kulturen, Tempeln und Geheimorganisationen sowie ein komplettes Abenteuer und eine große Farbkarte der Stadt. Sehr gut gemacht, viel Quellenmaterial! Kann mit etwas Arbeit auch gut mit anderen Fantasyrollenspielen verwendet werden, da Marienburg zwar theoretisch zum Empire gehört, faktisch aber eine Art Stadtstaat ist, der geographisch losgelöst vom Empire inmitten der Waste Lands (eine Art brachliegende Wildnis mit vielen Sümpfen) liegt und so in vielen Rollenspielselten angesiedelt werden kann!

Warptime 11 MWS11 12.00  
Gut gemachtes Fanmagazin für das Warhammer Fantasyrollenspiel, das ab sofort von Hogshead Publishing (den aktuellen Herausgeber von Warhammer FRG) selbst vertrieben wird, ein Zeichen für guten Inhalt und Kontinuität! In dieser Ausgabe wieder viel Material zu verschiedenen Themen, u.a. ein sehr ausführlicher Artikel über Geheimorganisationen, Spionagegruppen und Diebesbanden in der Alten Welt (inkl. deren Slang), diverse Abenteuerideen, mehr Hintergrund für die Charakterklasse des Pit Fighters, Ideen + Regelweiterungen zum Thema Warstones und ein umfangreiches Abenteuer Noble Blood mit allen Werten und Plänen.

Puppetland RPG HOG401 15.00  
Funnrollenspiel, bei dem die Spieler als Marionetten oder Fingerpuppen ihre Umtriebe starten, u.a. um den Tod ihres Erschaffers zu rächen! Als Gimick gibt's dazu noch die universelle Ergänzung Power Kill für alle Rollenspielsysteme!

Something Rotten in Kislev HOG213 40.00  
Fortsetzung der Enemy Within - Rollenspielkampagne (Warhammer Fantasyrollenspiel). Wir können diese Kampagne wirklich nur empfehlen! Wie immer viele kleinere Abenteuerplots in den insgesamt 3 Abenteuern, diverse Handouts, sehr stimmungsvoll! Enthält auch viele Rollenspielfinfos über Kislev und die umliegenden Gebiete! Die Abenteuer sind sowohl einzeln als auch als Teil einer Kampagne spielbar und mit etwas mehr Improvisation auch für andere Fantasyrollenspiele geeignet (Beschreibung der Region ist enthalten)!

Warptime 10 MWS10 12.00  
Gut aufgemachtes Magazin (Titel + Illus schwarzweiß) für das Warhammer Rollenspiel! Enthält neben vielen kleineren Artikeln (Leben im späten Mittelalter als Anregung für die Warhammer Welt, eine neue Religion, diverse Abenteuerideen, Interview mit Phil Gallagher, einem der Autoren von Warhammer FRSP,...) auch ein komplettes Szenario namens The Black Gate in typisch düsterer Aufmachung (das herrscht)!

## Holistic Design

Fading Suns 2nd. Edition HOL202 77.50  
Überarbeitete Neuauflage des düsteren SF-Rollenspiels!

GM Screen 2nd. Ed. HOL203 27.50  
Neuer Spielleiterschirm für die 2nd. Ed.!

Legions of the Empire HOL237 42.50  
Neues Quellenbuch für Fading Suns! Mehr Infos dazu auf unserer Internetseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

Dreadnoughts HOL503 92.50  
Neue Miniaturen für das Tabletopsystem zu Fading Suns, das sich um Raumschiffkämpfe dreht!

Face off: Cops & Rebels HOL1002 52.50  
Neue Miniaturen für Combat Zone (SF/Ganggefächte). Die dt. Ausgabe des Grundspiels (Combat Zone, Games In - Verlag) gibt's für schlappe 50 DM (inkl. vielen Plastikfiguren)!

Hawkwood Fiets: Imp. Survey V.1 HOL236 15.00  
Quellenheft zu Fading Suns mit Infos zu diversen Planeten und deren Bewohnern!

**Capital Ships** HOL502 52.50  
Miniaturbox für Noble Armada (Fading Suns - Tabletop)

**Carnage: Skullbrawl** HOL901 42.50  
Erweiterung zu Carnage (Fantasytabletop)

**War in the Heavens** HOL235 42.50  
Quellen- und Abenteuerband über die Symbionten, eine neue Rasse für Fading Suns! Im ersten Teil wird diese mutierte menschliche Rasse ausführlich geschildert, sowie ihre Errungenschaften in der Biotechnologie und ihre Fähigkeiten zur Anpassung und zur Gestaltswandlung. Der zweite Teil des Bandes besteht aus einem umfangreichem, dreiteiligem Abenteuer.

## ICE

Es laufen momentan viele Mittelalter- und Rolemaster-Artikel aus! Jetzt noch zugreifen!

**Rolemaster Fantasy RPG (HC)** ICE5800 60.00  
In diesem gut aufgemachten Hardcoverband findet man die aktuelle zweite Auflage des Rolemaster-Systems in leicht überarbeiteter (z.B. Fehlerkorrektur) und kompakter Form vor, so daß zum Einstieg oder als Referenz im Spiel dieser Band in den meisten Fällen völlig ausreicht. Alles Wichtige ist enthalten! Die bisher erschienenen Bände für Rolemaster 2nd. Edition haben weiterhin volle Gültigkeit und stellen die erweiterte Version des vorliegenden Regelwerks dar. Die ältere Publikation Rolemaster Basics ist hiermit vergriffen und voll vollkommen durch den vorliegenden Band ersetzt. Ebenso lieferbar sind die Neuaufgaben von Creatures & Monsters sowie Arms Law (teilw. haben wir auch noch die alte Ausgabe vorrätig, 2nd. Edition!)

**...And a 10-Foot Pole** ICE 5703 42.50  
Allgemeines Quellenbuch über Ausrüstungsstücke, Waffen, alltägliche Gegenstände, Handelsgüter, Unterkunft... für Rolemaster und andere Rollenspiele (ohne spez. RM-Werte!). Universelle Werte (z.B. Preis, Gewicht, Herstellungsdauer) + Beschreibung! Es werden viele Zeitebenen (Steinzeit - Moderne) mit separaten Tabellen abgedeckt, dazu kommen noch weitere Infos zur jeweiligen Ara.

**Nightmares of Mine** ICE 5704 30.00  
Universelles Quellenbuch (nur sporadische Bezüge zu Rolemaster) für alle Rollenspiele zum Thema Horror, z.B. wie baut man Stimmung auf, welche subtilen Horror-Elemente kann man ins Rollenspiel einbringen, ohne gleich die Runde zu kippen..... Natürlich mit vielen Abenteuerideen!

## Last Unicorn Games

Ab November: Dune RPG (Hardcover, LUG75000, 67.50) + Narrator's Toolkit (LUG75001, 30.00)! Für Star Trek NG: Starfleet Academy Box (LUG25501, 57.50) sowie Narrator's Toolkit für ST Classic! Ebenfalls ab November lieferbar: Star Trek - Deep Space Nine! Bei Interesse einfach kurz bei uns anrufen, E-Mail schicken oder auf unserer Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de) nachschauen!

**Holodeck Adventures** LUG25303 32.50  
Mischung aus Quellen- und Abenteuerband, der viele Infos zum Holodeck und zum Gestalten von Abenteuern enthält, in denen das Holodeck eine wichtige Rolle spielt. Außerdem gibt es noch drei komplette Abenteuer dazu (darunter ein klassisches Piratenabenteuer mit Zusatzregeln!)

**ST: The Original Series** LUG45000 75.00  
Rollenspiel zu den original Raumschiff Enterprise - Folgen (ST Classic)! Deutlich besser aufgemacht als die alte Ausgabe von FASA/Fanpro (wir haben noch Reste der Fanpro-Ausgabe für 22.50 vorrätig, Hardcover!). Enthält viele Infos zu den klassischen Folgen, speziell was den Hintergrund betrifft (Ausrüstungsgegenstände, Raumschiffe, Planeten, Fremdrassen,...) und gibt auch Tipps, wie man die Atmosphäre der alten Folgen im Rollenspiel erschaffen kann!

**Star Trek Player's Guide** LUG25002 57.50  
Enthält u.a. neue Charakterklassen, Fertigkeiten und Spezialisierungen für die Spieler, darunter z.B. auch neue PSI-Kräfte! Dazu kommen noch neue Fremdrassen, kleinere Regelerweiterungen sowie ein neues Setting, die Raumbasis 315, die sehr gut als Ausgangsbasis für eigene Abenteuer verwendet werden kann!

**The Way of D'Era: Romulans** LUG25500 75.00  
Neue Box über die Romulaner, enthält 3 Bücher, eines über die Herkunft, die Kultur und die Technologie der Romulaner, ein weiteres Buch zum Thema Romulaner als Spielercharaktere und ein drittes mit Abenteuer!

**Planets of the Federation** LUG25102 42.50  
Umfangreiche Infos zu 23 verschiedenen Planeten der Föderation (z.B. Bewohner, Geschichte, momentane Konflikte und Probleme,...) sowie diversen Abenteuerideen zu jedem Planeten!

**Planetary Adventures Volume 1: Federation Adventures** LUG25301 35.00  
Enthält 5 ausgearbeitete Abenteuer mit allen Werten für das Star Trek Next Gen - Rollenspiel!

**Price of Freedom** LUG25100 52.50  
Quellenbuch über die Föderation (Star Trek - Next Gen) in edler Hardcoveraufmachung (knapp 160 Seiten). Vollfarbig bedruckt, viele Illus + Fotos. Enthält u.a. Infos zur Geschichte, Organisation und zum Aufbau der Föderation und neue Ausrüstungsgegenstände. Außerdem werden die Raumschiffe der Föderation mit Spielwerten vorgestellt.

**A Fragile Peace** LUG25300 32.50  
Erster Teil einer Kampagne um die Neutrale Zone (Star Trek - Next Gen), der wiederum aus 4 einzelnen Abenteuern besteht. Darüberhinaus wird der Arteline Sektor näher beschrieben, und es gibt weitere Infos zum Romulanischen Geheimdienst!

**The Way of Kolinahr** LUG25103 32.50  
Quellenbuch über die Vulkanier und den Planeten Vulkan. Enthält neben vielen Infos über Geschichte, Kultur und Gewohnheiten der Vulkanier auch neue Templates und Fertigkeiten, ein Vulkanier selbst spielen zu können.

**The First Line** LUG25101 32.50  
Quellenbuch über den Geheimdienst der Föderation. Enthält neben neuen Charaktertemplates auch neue Ausrüstungsgegenstände sowie Informationen über gegenereiche Geheimdienste und mögliche Missionen.

## Mayfair Games

**India Rails** MFG3500 75.00  
Eisenbahnbrettspiel, das vom Spielmechanismus her etwas an den Klassiker Dampross erinnert! 2-6 Spieler bauen ihre Eisenbahnlinien auf dem Indischen Subkontinent!

## MB/Axies & Allies

Wieder lieferbar: Axies & Allies (neuer Preis 119 DM) + Samurai Swords (früher bekannt unter dem Namen Shotgun, neuer Preis 109 DM).

Wir haben auch diverse inoffizielle Erweiterungen für A&A im Programm! Z.B. World at War (2. Weltkrieg, 95.00, neue Einheiten + Regeln) von Xeno Games, Central Powers (1. Weltkrieg) + New World Order (3. Weltkrieg, je 70.00) von Table Tactics und Spanish Civil War (25.00) von Guild of Blades. Außerdem haben wir auch diverse Sets mit zusätzlichen Spielsteinen/Figuren für A&A vorrätig: Plastic Game Pieces (65.00, 200 Stück für das Grundspiel) von Xeno Games sowie More for your World at War (70.00, 220 Stück für die Erweiterung World at War) von Table Tactics!

Neu eingetroffen: The Great War in Africa, 32.50. Enthält neue farbige Karte für Afrika + komplette Regeln sowie einfache Counter. Simuliert den 1. Weltkrieg in Afrika! Kann alleine oder aber in Kombination mit The War to End all the Wars (Guild of Blades, 40.00) oder Central Powers (Table Tactics, 70.00) und A&A gespielt werden (Stichwort Spielfiguren). Von Guild of Blades!

Wem das Spielprinzip von Axies & Allies gefällt, aber das Spiel zu einfach und die Details zu oberflächlich sind (Maßstab, Einheiten, Varianten), dem empfehlen wir World in Flames von Australian Design Group für 240 DM! Das Spielprinzip ist ähnlich zu A&A, World in Flames ist allerdings wesentlich detaillierter, komplexer und anspruchsvoller als A&A, was sich allerdings auch im Spielumfang und in der Spieldauer niederschlägt! In engl. Sprache (gute Kenntnisse notwendig)! Als Ergänzung vorrätig haben wir auch World in Flames Annual 1998 für 52.50!

## Jolly Rogers Games

**Swashbuckler** JOL100 37.50  
Einfaches und kompaktes Rollenspiel im Piraten und Mantel & Degen - Genre! 48 Seiten. Schwerpunkt liegt auf Zweikampf, dafür werden auch einfache Karten mitgeliefert, wodurch realistische Aktionen im Zweikampf besser simuliert werden können!

**For the Love of Justice** JOL101 25.00  
Zwei kürzere Abenteuer für Swashbuckler, die in Deutschland bzw. Italien angesiedelt sind!

## Magic & Tactics Unlimited

**Everyone ... List 2nd. Ed.** MTU1010 10.00  
Wieder lieferbar! Umfangreiche Liste (fast 20 Seiten, kleine Schrift) mit Tausenden von Namen (Vor- und Nachnamen) aus vielen verschiedenen Ländern der Erde (z.B. arabische, japanische, afrikanische, osteuropäische Namen). Ideal für alle Rollenspielsysteme, auch für Fantasy, um Namen für Spielercharaktere und NSCs zu kreieren.

## Moments in History

**In Flanders Field - The Battle of Ypres 1915** MIHYPR-19 65.00  
The Second Battle of Ypres 1915. Einfaches Kosim zum 1. Weltkrieg in Ziplock-Tüte. 280 Seiten, 36-seitige Regelheft, weiteres Heft mit historischen Anmerkungen.

## Operat. Studies Group

**La Guerre de l'Empereur/ The Emperor's War** OSG003 95.00  
Einfaches Kosim/Brettspiel über die Napoleonischen Kriege von 1805-1813, mit Europakarte sowie über 500 Countern, ideal für Einsteiger! Für 2-7 Spieler! Enthält auch Brettspielelemente, erinnert manchmal etwas an Axies & Allies (Pappmarker statt Plastikfiguren!)

## Pagan Publishing

**Delta Green Countdown** PAG1008 80.00  
Umfangreiches Quellenbuch für Cthulhu, das in unserer Zeit angesiedelt ist (enthält aber auch einiges Material für Kampagnen in den 40er Jahren) und Verschwörungen aller Art als Hintergrund hat (Delta Green-Reihe). Über 420 Seiten stark, massives Material, viele Abenteuerideen! Neben einigen ausgewählten Geheimorganisationen und Kulte (mit ausführlichem Spielmaterial) werden auch alle wichtigen Geheimdienste der Welt vorgestellt und 3 komplette Abenteuer zum Thema sind enthalten!

**A Cthulhu Mythos Bibliography & Concordance** PAG5007 57.50  
Für den ernsthaften Mythosforscher und Cthulhu-Spieler, der gerne selbst Abenteuer schreibt, eine unentbehrliche Sache! Dieser Band listet wichtige Namen von Wesen, Orten und Persönlichkeiten aus über 2600 (!) Romanen, Kurzgeschichten und anderen Publikationen zum Cthulhu-Mythos auf (man kann sowohl gezielt nach Namen suchen und dann nachlesen, in welchen Publikationen sie auftauchen, oder umgekehrt, d.h. in welcher

Geschichte z.B. welche Mythoswesen, Orte oder Persönlichkeiten auftauchen!)

**Delta Green Alien Intelligen.** PAG5005 25.00  
Kurzgeschichtensammlung mit 8 Geschichten rund um den Delta Green - Hintergrund für Cthulhu (Cthulhu Now/Außerirdische/Geheimdienste), 190 Seiten.

**Eingetroffen + lieferbar: Guide to the Cthulhu Cult (21.00, siehe unter Chaosium/Cthulhu)**

## Palladium

In Vorbereitung: Ninja Teenage Turtles 2nd. Ed. (PAL502, 27.50)! Wir haben noch viele Artikel der ersten Edition vorrätig, Anfrage genügt!

**Rifts World Book 20: Canada** PAL835 45.00  
Umfangreiches Quellenbuch zu Kanada. Große Teile Kanadas liegen nun unter einer ewigen Schneedecke, und die Wildnis hat große Teile zurückerobert... Enthält neben vielen Infos auch neue Charakterklassen (Trapper, Kopfgeldjäger, Zentauren,...) und jede Menge neue D-Bees (coole Monster) sowie Ausrüstungsgegenstände für die subarktische Wildnis!

**Systems Failure** PAL650 27.50  
Endzeitrollenspiel. Mit dem 1.1.2000 werden alle Befürchtungen der Computerexperten war, und es gibt einen riesigen Computer-GAU auf der ganzen Welt, der letztendlich dazu führt, daß die ganze Zivilisation in der Form, in der wir sie kennen, aufhört zu existieren. Anstelle von Staaten und Organisationen treten Einzelkämpfer und kleine Gruppen, die um ihr Überleben kämpfen, in einer Welt, die nicht mehr ihre ist! Große Herden von riesigen Insektenwesen, die scheinbar aus dem Nichts auftauchen, versuchen den größten Teil der Menschheit zu versklaven und das, was noch an funktionierender Industrie übriggeblieben ist, unter ihre Kontrolle zu bringen, während sich der Widerstand in die Berge und unzugänglichen Gebiete der USA verkrümmt, um den Untergrundkampf gegen die Außerirdischen aufzunehmen und gleichzeitig gegen Banden und Outcasts zu bestehen, die die abgelegenen Gebiete unsicher machen. Das Regelsystem ist größtenteils kompatibel zu Rifts! Über 140 Seiten!

**Rifts: Deceptions Web** PAL302 17.50  
Der zweite Rifts-Roman!

**Heroes Unl. 2nd. Ed. GM Guide** PAL516 45.00  
Neben Champions und dem Marvel Superheroes RPG ist Heroes Unlimited das wohl bekannteste Superheldenrollenspiel! Sehr universell gehalten (eigene Charaktere möglich) + im typischen Palladium-Outfit (viel Aktion, starke Gegner, viele Ideen)! Der GM Guide enthält neben einer bunten Mischung an Zusatzmaterial (z.B. neue Ausrüstungsstücke, Fahrzeuge und Superfähigkeiten) und ergänzenden Regeln auch 10 Abenteuer und viele Superhelden sowie NSCs als interessante Gegner! Im Gegensatz zum Marvel Superheroes RPG eher für ältere Spieler geeignet!

**The Rifter 7** PAL107 17.50  
Bunte Mischung! Viele kleinere und größere Artikel zu diversen Palladium-Rollenspielen!

**Mount Nimro - Kingdom of Giants** PAL464 40.00  
Das Palladium-Rollenspiel ist eines der wenigen klassischen Fantasyrollenspiele auf dem Markt, das (z.B. neben AD&D) auf dem Markt überlebt hat und nun wieder voll unterstützt wird, da klassische Fantasy wieder im Trend liegt! Das vorliegende Quellenbuch schildert die Region um den Mount Nimro, die von Riesen aller Art bewohnt wird, darunter Giganten, Zyklopen, Trolle und viele andere, die nur langsam die umliegenden Lande der Menschen, Elfen und Zwerge immer mehr unsicher machen. Neben vielen Infos, die enthalten sind, besteht auch die Möglichkeit, selbst einen Riesen als Charakter auszuwählen und zu spielen!

**Sonic Boom** PAL301 17.50  
Erster Rifts-Roman! Ideale Einführung in das Rifts-Universum auch für Einsteiger!

**Deluxe Revised Recon** PAL600 42.50  
Hardcore-Armoryrollenspiel in einer überarbeiteten und erweiterten Neuaufgabe! Zeit: 60er-70er Jahre, Ort: Vietnam oder Mittelamerika (bevorzugt Dschungel), Mission: Ausschalten kommunistischer Kräfte und/oder feindlicher Guerillas! Wenn dieses Thema gefällt, der kommt hier auf seine Kosten! Neben dem Regelwerk erwartet den Leser ein optionaler Hintergrund für diverse Operationen, eine ausführliche Ausrüstungsliste (60er + 70er Jahre) sowie mehrere vorbereitete Szenarien!

**The Rifter, Issue 6** PAL106 17.50  
**The Rifter, Issue 5** PAL105 17.50

Wie immer bunte Mischung aus Hauszeitschrift und Quellen-/Abenteuerbuch für Rifts und andere Palladium-Systeme mit vielen kleinen und größeren Artikeln. Superperle (richtiges Buchformat)! Issue 6 enthält z.B. mehrere Comics, eine Kurzgeschichte für Rifts und vor allem viel nützliches Material für Palladium-Fantasy (Assassinen + Gilden allgemein), neue Götter und Geisterwesen für Rifts, die Mafia als Geheimorganisation für Nightbane, ein Abenteuer für Ninjas & Superspies und viele weitere Artikel!

**Baalgor Wastelands** PAL463 42.50  
Quellenbuch für das Palladium Fantasyrollenspiel über die Baalgor-Wildnislande, die voll von Gefahren aller Art sind, z.B. Eandroth-Stämme, Gromek-Kriegshaufen, div. Monster, dunkle Verliese und verlassene (?) Ruinen, Piraten, Minotauren,... um nur einige zu nennen! Dazu kommen wie immer neue Charakterklassen, Monster, wichtige NSCs und Infos zur Geschichte der Baalgor Wastelands sowie viele Abenteuerideen! Auch für andere Fantasyrollenspiele mit momentanem Nachschubproblem als Quellenbuch nicht uninteressant, da diese Region mit etwas Arbeit in einer passenden Wildnisregion jeder Spielwelt angesiedelt werden kann! Über 200 Seiten! Viele Illus im Palladium-Stil!

**Mechanoid Invasion Trilogy** PAL400 42.50  
Überarbeitete und zusammengefaßte (Teil 1-3) Neuausgabe des allerersten Rollenspiels von Palladium! Interessantes SF-Rollenspiel in dem menschliche Siedler aus einer fernen Kolonie der Erde von sog. Mechanoids (Zwitterwesen aus Stahl und genmanipulierten Humanoiden) auf deren Heimatwelt entführt werden, die eine Mischung aus riesigem Zoo und Gefängnis darstellt, in die der Menschlinge um ihr Überleben kämpfen müssen! Enthält auch Werte für Rifts, Robotech und Heroes Unlimited! Über 200 Seiten, sehr viele Infos + Anregungen!

**Rifts Australia** PAL834 42.50  
Umfangreiches Quellenbuch für Rifts mit neuen Monstern, Dämonen und Geistern, neuen Waffen und Ausrüstungsteilen, neuen Charaktertemplates und vielen interessanten NSCs (inkl. Beschreibung) sowie natürlich massig Infos über Australien selbst und seine Bewohner!

## Placebo Press

**Ebola Monkey Hunt** PPS001 13.50  
Funspiel im Taschenformat!

## Pinnacle Games

**Cyborgs** PIN6012 42.50  
Quellenbuch für Hell on Earth!

**A Fist Full of Dead Guys For a Few Dead Guys The Good, The Bad and... Romantologie zu Deadlands!** PINDL2001 21.00  
PINDL2001 21.00  
PINDL2002 21.00

**Brave New World** PIN7000 65.00  
Neues Superheldenrollenspiel (Hardcover!) in unserer Zeit. „The American Dream is dead, welcome to the American Nightmare.“ 1963 wurde Kennedys Frau von Superschurken in Dallas umgebracht, während er gerade noch dem Tod entronnen konnte... Seit dieser Zeit ist die Regierung der USA auf der Jagd nach Menschen mit Superkräften, um diese entweder ins Gefängnis zu bringen oder aber in ihre Dienste zu zwingen. Die USA als letzte Bastion der Freiheit ist zu einem Überwachungs- und Bespitzelungsstaat mutiert, dem nur die Spieler und andere Superhelden aus dem Untergrund heraus Paroli bieten können...

**Power Shield** PIN7001 32.50  
Spielleiterschirm für Brave New World, enthält auch ein komplettes Abenteuer! Ein Serienkiller macht die Gegend um Crescent City unsicher, während die von der Regierung kontrollierte Presse mal wieder Superhelden als Bösewichter dafür verantwortlich macht...

**Ravaged Planet** PIN7002 57.50  
Player's Guide zu Brave New World!

**Marshal's Handbook** PINDL1101 52.50  
**Weird West Player's Guide** PINDL1100 52.50  
Überarbeitete Neuaufgabe des Deadlands-Rollenspiels (Wilden Westen meets Horror + Weird Science), nun in 2 Hardcoverbände aufgeteilt! Sehr ausführlich + innovativ für diesen Hintergrund! Ideal auch für Freunde des Horrorgenres, die etwas Abwechslung z.B. von der üblichen Cthulhu-Runde suchen oder bisher keine Alternative dazu gefunden haben!

**Back East: North** PINDL1025 42.50  
**Back East: South** PINDL1026 42.50  
Neue Quellenbücher für Deadlands über die Nord- bzw. Südstaaten (Union/Konföderation) der USA!

**Something about a Sword** PIN6010 21.00  
Umfangreiches Abenteuer für Hell on Earth! Die Spieler sind auf der Suche nach einem sagenumwobenen Schwert, wobei sie gleichzeitig ein Dorf vor Angriffen von Mutanten und anderem Gezücht beschützen müssen!

**Doomtown or Bust!** PINDL1023 42.50  
Quellenbuch über Doomtown, dem Setting für das gleichnamige Sammelkartenspiel zum Deadlands-Hintergrund! In Doomtown trifft so alles zusammen, was im Deadlands-Universum eine wichtige Rolle spielt: Selbstbewußte Indianer, Schurken aller Couleur, verrückte Wissenschaftler, eine gierige Minengesellschaft auf der Suche nach dem geheimnisvollen Ghost Rock - Gestein und natürlich jede Menge Horror! Ideal zum Ausarbeiten eigener Abenteuer, enthält neben einer Stadtbeschreibung viele weitere interessante und manchmal auch abgedrehte NSCs!

**Bloody Ol' Muddy** PINDL1024 21.00  
Abenteurermodul zu Deadlands! Einige Indianer kehren Jahrhunderte später von ihrer gefährlichen Reise in die ewigen Jagdgründe zurück und haben einen teuflischen Plan, das Rad der Zeit wieder zurückzudrehen und die weißen Siedler zu vertreiben, doch dieser Plan bedeutet zunächst Zerstörung und Vernichtung...

**The Junkman Cometh** PIN6009 42.50  
Quellenbuch über Technoschamanen und Junker, die aus übriggebliebenem Technomüll neue Artefakte und Gerätschaften zusammenbauen, die nicht immer voll zuverlässig funktionieren... Inkl. Charaktertemplates, Regeln zur Erschaffung technischer Gimmicks und neuen Ausrüstungsgegenständen aus diesem Bereich! Für Hell on Earth!

**Skinners** PINDL9008 11.00  
**Infestations** PINDL9502 11.00  
Neue Dime Novels für Deadlands (Mischung aus Kurzgeschichten + Szenario im A5-Format!)

**The Last Crusaders** PIN6008 42.50  
Quellenbuch zu Hell on Earth! Enthält ausführliche Infos zu den neuen Tempelrittern und den Märtyrern sowie deren Gegenspieler (z.B. Anti-Tempel!) Inkl. neuen Charaktertemplates + allen Infos um Tempelritter selbst spielen zu können und natürlich einer kleinen Sammlung an wichtigen Artefakten und magischen Fähigkeiten, die

im Kampf gegen das Böse und Übernatürliche helfen sollen!

**Lost Angels** PIND11019 42.50  
Mischung aus Quellen- und Abenteuerband für Deadlands, der die Geschichte von Los Angeles weiterschreibt, und die Machenschaften Reverend Grimmes schildert, der einen Kreuzzug für seine Kirche der Verlorenen Engel startet. Inkl. diversem Material über Los Angeles + Magie im allgemeinen!

**Marshalls Log** PIND11022 21.00  
Eine Art Notizbuch für den Spielleiter bei Deadlands!

## Pulsar Games

**Blood of the Heroes** PUL1158 52.50  
Superhelden-Rollenspiel aus dem US-Fandom (von Fans gemacht), dicker Schinken (350 Seiten)! Enthält über 100 verschiedene vorgefertigte Superhelden- und -schurken!

**Sidekick Sourcebook** PUL1159 42.50  
Umfangreicher Ergänzungsbund für Blood of the Heroes mit viel Material (neue Regeln, neue Superhelden, Einsteigerabenteuer,...)

## Runequestgesellschaft (engl.)/RQ allgemein

**Book of drastic resolutions** RQ-BDR 35.00  
Umfangreiche Fanpublikation für Runequest zum Thema UZ (Trolle) und diverse Kulte + Götter (z.B. Kult von Kyger Litor) Enthält zusätzliche und überarbeitete Material im Vergleich zu den bisher vorliegenden Informationen aus den älteren Runequest-Publikationen Trollpak und Troll Gods!

**Ye Book of Tentacles II** RQ-YBT2 32.50  
In dieser Ausgabe des Fundraisers (damit wurde ein Con finanziert) wieder umfangreiches Material zu Runequest, darunter Ergänzungen und Erweiterungen zur Magie (z.B. zum Thema Spirits), eine ausführliche Beschreibung des Culbrea Stammes in Sartar, ein längeres Interview mit Sandy Petersen und viele Abenteuerideen zu Runequest. Dazu kommen noch Artikel und ein Abenteuer für Call of Cthulhu, ein umfangreiches Abenteuer für Elric und ein weiteres Abenteuer für Pendragon. Und das alles auf 134 Seiten in semiprofessioneller Aufmachung, gutem Layout und tollem Cover! Weiter so!

**Tradetalk 5** MTT5 6.90  
In dieser Ausgabe des englischsprachigen Fanmagazins Tradetalk, das von der dt. Runequestgesellschaft herausgegeben wird, gibt's für Runequest zwei Regionalbeschreibungen (3. Teil von Kathaela + Caladraland), die Beschreibung einiger interessanter NSCs für Holy Country, die Beschreibung eines Kultes (Cult of Yinga) und ein vollständiges Abenteuer für RQ. Dazu kommt noch ein Kurzabenteuer für Nephilim! Superpreis, tolle Aufmachung (viele Illus., gutes Layout)!

## Steve Jackson Games

**GURPS Traveller 2nd. Ed.** SJG6600 50.00  
Überarbeitete Neuauflage des klassischen SF-Rollenspiels mit viel Hintergrundmaterial! Traveller ist das älteste SF-Rollenspiel und in der jetzigen GURPS-Ausgabe zudem voll kompatibel zu allen GURPS-Erweiterungen (z.B. GURPS Space, Ultra-Tech, Psionics,...)!

**Space 3rd. Edition** SJG6005 42.50  
Überarbeitete Neuauflage des klassischen GURPS-Quellenbuchs mit vielen Infos und Ideen zu universell angelegten SF-Rollenspielkampagnen im GURPS-Universum! Damit kann man mit etwas Arbeit auch selbst in den Welten bekannter SF-Filme und Romane spielen, für die es kein eigenes Rollenspielsystem gibt! Inkl. Regeln zur Planetengenerierung sowie vielen Infos und Tipps zum Erschaffen eigener SF-Welten und allem was dazu gehört (Raumschiffe, Fremdrassen,...)!

**GURPS: Russia** SJG6082 42.50  
Mehr Infos dazu unter [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

**Magic Items 2** SJG6512 42.50  
Bunte Mischung an magischen Gegenständen aller Art (Waffen, Rüstungen, Gebrauchsgegenstände, Tränke, Bücher,...) zu allen Themen (z.B. auch magisches Reisen). Dazu kommen noch kurze Erweiterungen zur Magie und einige interessante NSCs! Für viele Fantasyssysteme mit etwas Improvisation geeignet!

**In Nomine You are Here** SJG3316 42.50  
In 666 Tagen um die Welt...! Quellenbuch für In Nomine. Es werden viele verschiedene und interessante Örtlichkeiten (viele Geschäfte, Firmen und andere irdische Orte, aber auch surreale Orte) beschrieben, die allen ein Geheimnis haben und in Zusammenhang mit infernalen oder aber himmlischen Mächten stehen. Eine umfangreiche Beschreibung der einzelnen Örtlichkeiten (fast 100 verschiedene!) ermöglicht es, diese sehr einfach in ein Abenteuer einzufügen oder gar ein eigenes Abenteuer daraus zu entwickeln!

**Alien Races II** SJG6607 45.00  
Ergänzung für GURPS Traveller! Enthält Infos über die beiden Aliens Aslan und K'kree sowie zwei kleinere Aliens, inkl. neuer Ausrüstungsgegenstände, Raumschiffe und Charakteremplates sowie Regeln, um selbst als Spieler Angehörige dieser fremdartigen Rassen spielen zu können!

**GURPS Mecha** SJG6021 42.50  
Reprint des bekannten GURPS-Quellenbuchs! Enthält Infos und Daten für alle Arten von gepanzerten Fahrzeugen und Robotern im Mechdesign, angefangen von einfachen Kampfanzügen bis hin zu gigantischen Riesensoldaten, die sich dazu noch verwandeln können!

**GURPS Warriors** SJG6085 42.50  
Enthält 29 ausführliche Templates (Vorlagen) zu verschiedenen Kriegercharakteren, passend zu diversen

Genres des GURPS-Multiversums! Mit allen wichtigen Werten, ausführlichem Hintergrund, sowohl als Spielercharaktere, aber auch als wichtige NSCs einer Kampagne (z.B. als Gegner oder Verbündete) einsetzbar!

**Illuminati Y2K** SJG1325 32.50  
Ergänzung für die neuauflage Deluxe Ausgabe von Illuminati mit 109 neuen Karten, passend zum neuen Jahrtausend!

**GURPS: GM Screen** SJG6414 25.00  
Zweiteiliger Spielleiterschirm + als Bonus noch dazu GURPS Light, eine Einführung ins GURPS Rollenspiel mit 32 Seiten (auch von unserer Internetseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de) downloadbar)! Ideal als Kurzfeder für neue Spieler oder aber für erste Spielleiterversuche!

**GURPS: Warehouse 23** SJG 6523 42.50  
Nachdruck des bekannten GURPS-Quellenbuchs (als Vorlage diente eine Kolumne aus der Zeitschrift Pyramid) mit vielen technischen Gimmicks und abgedrehten Artefakten passend zu diversen Genres des GURPS-Systems!

**Corporeal Player's Guide** SJG3315 42.50  
Nachdem in den letzten beiden Player's Guides Dämonen und Engel vorgestellt wurden, werden in diesem abschließenden Band nun Menschen als wichtige NSCs und auch als Spielercharaktere vorgestellt, die sowohl auf einer der beiden Seiten (Himmel/Hölle) stehen können oder aber unabhängig von den beiden Mächten versuchen, ihren Weg zu finden, oder einfach nur zu überleben. Außerdem enthält dieser Guide weiteres Material zum Thema Magie in In Nomine!

**GURPS Who is Who 1** SJG6088 42.50  
Sammlung an 52 wichtigen und interessanten (manchmal auch geheimnisvollen) Persönlichkeiten der Zeitgeschichte (von Aristoteles über Vlad Tepes bis hin zu H.P.Lovecraft) mit allen Werten für GURPS, vielen Hintergrundinfos und Abenteuerideen.

**GURPS Traveller: First In** SJG6605 45.00  
Enthält ausführliche Infos über Scouts, die Erforschung neuer Sternensysteme sowie Tabellen und Regeln, um als Spielleiter selbst realistische Sternensysteme und ausgesuchte Planeten erschaffen zu können! Inkl. diverser neuer Ausrüstungsgegenstände, Deckpläne und Abenteueransätze!

**GURPS Spec. Ops 2nd. Ed.** SJG6029 42.50  
Überarbeitete und an die jetzige Weltlage angepasste Neuauflage des Quellenbuchs über Spezialagenten und Spionageabenteuer in unserer Zeit! Wir haben übrigens noch diverse Abenteuer und Quellenbücher zum James Bond Rollenspiel vorrätig (siehe unter Victory Games, leider aber nicht mehr das Grundregelwerk)!

**GURPS Black Ops** SJG6081 40.00  
Nachdruck des Quellenbuchs über Geheimagenten, Außerirdische, Kulte und geheimnisvolle Verschwörungen in unserer Zeit in bester Akte X und MIB-Manier! Ideal als Ergänzung zu GURPS Special Ops! Die Spieler gehören bei Black Ops einer geheimen Regierungsorganisation an, die im Verborgenen ihre Aktionen gegen das Unbekannte plant und ausführt und dabei ihre Agenten bis aufs Äußerste fordert! Es gilt, möglichst viele Gegner der Regierung auszuschalten, bevor man evtl. selbst ins Gras beißt!

**GURPS Discworld** ist wieder lieferbar! Diesmal als Hardcover für 75.00 (SJG 6089).

Wieder lieferbar: GURPS Psionics (Reprint, 42.50), GURPS Ultra-Tech 2 (Reprint)

**Liber Servitorum: Book of S.** SJG3314 40.00  
Sammlung von über 120 verschiedenen Engeln, Dämonen, Geistern und Menschen mit allen Spielwerten + Hintergrund, die sowohl als NSCs, aber auch als Spielercharaktere eingesetzt werden können. Dazu kommen noch Regeln zur Erschaffung und Kontrolle von Dienern.

**GURPS Traveller Far Trader** SJG6606 42.50  
Umfangreiches Quellenbuch nicht nur für GURPS Traveller, sondern auch für alle GURPS Space - Kampagnen über Händler und interstellaren Handel von Waren und alles was damit zusammenhängt (z.B. Piraten und Schmuggler). Inkl. 15 neuer Charakteremplates sowie vielen Infos rund um den Handel (Handelsrouten, Raumhäfen, gesuchte Waren, Regelmechanismen zum Thema Handel,...) Mit sehr ausführlichen Handelsregeln, Abenteuerideen und neuen Vor- und Nachteilen

**GURPS Magic Items** SJG6038 42.50  
Nachdruck des lange vergriffenen Quellenbuchs für alle Fantasywelten, das hunderte von magischen Artefakten aller Art enthält (Waffen, Rüstungen, Schmuck, Magierhilfsmittel, verfluchte und verwunschene Gegenstände, Gimmicks, dunkle Artefakte,...) sowie weitere Infos zur Herkunft dieser Artefakte!

**GURPS Bio-Tech** SJG6524 45.00  
Nachdruck des gleichnamigen universellen Quellenbuchs für GURPS mit vielen Infos zum Thema Biotechnologie (Genmanipulation, Bioinbauten am menschlichen Körper, Drogen, Kryotechnik, neue Ausrüstungsgegenstände...)

**Deluxe Illuminati** SJG1305 70.00  
Nach langer Wartezeit ist dieser Brettspielklassiker endlich wieder als Neuauflage erhältlich und zwar in seiner Ursprungsform als nichtsammlbares Brettspiel! Werden die Rollenspielhändler in ihrem von der Mafia oder vom Vatikan kontrolliert? Deluxe Illuminati beantwortet diese und andere Fragen...

**Cardboard Heroes** SJG2100 42.50  
Dieser Sammelpack enthält über 400 Figuren aus Pappe (Maßstab ca. 20mm) aus dem Fantasybereich (NSCs, Monster,...) und 300 Counter (z.B. Marker für Fallen, Gegenstände,...) als Ersatz oder Ergänzung zum Spiel mit Miniaturen im Rollenspiel und für verschiedene Tabletop/Brettspiele (universell verwendbar)!

**GURPS Fantasy Bestiary** SJG6504 42.50  
Neuauflage des bekannten Quellenbuchs für GURPS. Enthält über 250 ver. Kreaturen und Pflanzen, die ausführlich beschrieben werden (inkl. Werte). Drachen ist ein eigenes Kapitel gewidmet!

## TSR

Im Anflug (lieferbar wahrscheinlich im November, alles auf CD-ROM!): Forgotten Realms Interactive Atlas (kompatibel zum Campaign Cartographer 2!) + Dragon Magazine Archive (enthält Ausgabe 1 - 250 auf CD). Preise jeweils auf Anfrage! Ebenfalls ab November evtl. lieferbar: Nachdruck von Drow of the Underdark (42.50) + Dracomicron (42.50) (bitte nachfragen)!

**Dragon 264** MDR264 11.00  
Schwerpunkt in dieser Ausgabe: Horror! Neben Tips und Tricks wie man ein gutes Horrorabenteuer aufziehen kann, gibt es zudem weitere interessante Artikel in dieser Nummer, z.B. angepasste Fähigkeiten für Ravenloft-Charaktere, neue Monster, neues Material für Masque of the Red Death Campaign (Gothic Horror mit ADD-Regeln) sowie Material zum Thema Vampire in Alernity (SF-Setting)!

**Priests Spell Compendium 2** TSR11421 55.00  
Der zweite Teil der umfassenden Sprüchesammlung für Priester!

**Carnival** TSR11382 30.00  
Der unheimliche Carnival trifft ein, der Unterhaltung und Spektakel aller Art bietet, bevor er wieder auf mysteriöse Weise verschwindet. Inkl. Beschreibung einer Freakshow, diversen Abenteuerideen und Regeln, für den Fall, das sich die Spieler während des Carnivals in ein unheimliches Wesen oder Monster verwandeln sollten. Für Ravenloft geschrieben, aber auch in anderen Welten und mit etwas Improvisation auch anderen Systemen spielbar, da universeller Horrorhintergrund + klassisches Rollenspielthema!

**Intro to the Alernity Game** TSR11510 20.00  
Abgespeckte Einführung in das neueste SF-Rollenspiel von TSR, dessen Hintergrund relativ universell gehalten ist. Enthält neben den Einführungsregeln auch vorgefertigte Abenteuer + Szenarien! Komplette Box im schmalen Format zum Superpreis!

**Dungeon 76** MDU76 11.00  
Diese Ausgabe des Dungeons enthält sechs komplette Abenteuer (1) für AD&D, darunter eines für Ravenloft, die alle für niedere und mittlere Stufen geschrieben sind. Jedes der Abenteuer kann innerhalb eines Spielnachmittags gespielt werden und braucht nur wenig Zeit zur Vorbereitung (Spielwerte + Pläne sind jeweils enthalten)!

**Wyrmskull Throne** TSR11405 27.50  
Unterwasser-Abenteuer für die Stufen 4-7, das ideal in Kombination mit dem Quellenbuch Sea of the Fallen Stars (Forgotten Realms) gespielt werden kann. Ein Zwergenthron, der viele Jahrhunderte lang verschollen war, ist nun aufgetaucht, und die Spieler sollen ihn bergen, bevor finstere Mächte ihn finden und seine Kräfte wecken...

**Brothers in Arms** TSR21429 15.00  
Zweiter Teil der Raistlin Chronicles (Dragonance)

**Council of Wyrms** TSR11383 55.00  
Neuauflage des bekannten Klassikers für AD&D. In diesem Setting können die Spieler selbst die Rolle eines Drachens übernehmen! Inkl. Charaktererschaffung für Drachen und Abarten (Halbdrahen,...), neuen Regeln und Abenteuerideen sowie 3 kompletten Abenteuer!

**Warriors of Heaven** TSR11361 40.00  
Quellenbuch über himmlische Mächte und Wesen sowie die sog. Upper Planes (AD&D)! Inkl. neuen Zaubersprüche und Charakterkits, um selbst Angehörige einer himmlischen Rasse spielen zu können!

**Silverfall** TSR21365 30.00  
Großformatige Kurzgeschichtensammlung rund um die Seven Sisters (Forgotten Realms)!

**Dragon 262** MDR262 11.00  
In dieser Ausgabe u.a. ein umfangreicher Artikel über Halblinge, eine Artikelreihe zu Baldur's Gate, um Monster und bekannte NSCs aus diesem Computerspiel in eine AD&D-Kampagne einzubauen, Material für Alernity (SF-Rollenspiel von TSR) und die übliche Mischung an neuen Monstern, Zaubersprüchen, Charakterkits und Artefakten für AD&D!

**Silver Anniver. Coll. Edition** TSR11549 120.00  
"Take home a piece of history!" Umfangreiche und schön gestaltete Sammlerbox! Enthält folgende original D&D- und AD&D-Abenteuer als Reprint (Inhalt unverändert): Keep on the Borderlands, Against the Giants-Triology (3 Hefte), Ravenloft (das Originalabenteuer, mit dem alles begann!) und White Plume Mountain. Dazu kommt ein weiteres, erst jetzt wiederentdecktes und nie veröffentlichtes Abenteuer namens Deep Dwarven Delve (L3), dazu ein 32-seitiges Heft zur Geschichte von TSR, inkl. Anmerkungen von Gary Gygax, ein Nachdruck des original D&D-Regelheftes sowie ein besonderer Kunstdruck von Jeff Easley zum Einrahmen und Aufhängen! Alles in einem stabilen Schuber, ein Schmankerl für alte (AD&D-)Hasen sowie Sammler!

**Dragon 261** MDR261 11.00  
In dieser Ausgabe neben vielen Artikel rund um AD&D auch ein neue Charakterklasse für AD&D (Shadow Mage Kit), ein Artikel mit Tabellen für Zwergennamen, universelle Schatztabellen, neue magische Gegenstände und neue Monster, die ausführlich vorgestellt werden!

**Against the Giants** TSR11413 37.50  
Zum 25-jährigen Jubiläum von TSR wurde hiermit eine der bekanntesten Abenteuerkampagnen von AD&D-Altivator Gary Gygax in erweiterter Form in einem Sammelband neu aufgelegt, und zwar mit Werten für AD&D 2nd.

Edition! Diese Abenteuerkampagne, bei der die Spieler diverse Riesencans (Feuer-, Frost- und Hügelliesen) als Gegner haben, ist wirklich nicht für Weicheier sondern nur etwas für hochstufige Powergamer! Spielt auf der Greyhawk-Welt (wo sonst?)!

**Against the Giants** TSR21379 13.50  
Roman zur gleichnamigen Abenteuerkampagne für AD&D!

**Sea of the Fallen Stars** TSR11393 52.50  
Umfangreiches Quellenbuch zur gleichnamigen Unterwasserregion auf den Forgotten Realms, beinhaltet auch umfangreiches Quellenmaterial (z.B. Regelerweiterungen, neue Charakterklassen, Ausrüstungsgegenstände, Tips und Abenteuerideen) für Unterwasserabenteurer! Die Spieler können sogar selbst Unterwasserbewohner spielen!

**Heroes & Fools** TSR21346 15.00  
Kurzgeschichtensammlung zu Dragonance 136 5th Age!

**Baldur's Gate** TSR 21525 13.50  
Roman zum bekannten Computer-Rollenspiel (AD&D, Forgotten Realms)

**Core Rules 2.0 Expan. CD** TSR11543 65.00  
Erweiterung für die AD&D-Core Rules auf CD (ohne diese läuft nichts!), Zugriff auf insgesamt 20 Regel- + Quellenbücher (inkl. der Complete ... - Reihe) möglich, ebenso der Export der Daten in viele Textverarbeitungen für eigene Modifikationen/Ausdrücke (zum Eigengebrauch)! Voraussetzung: Windows 95 + Pentium-Rechner (100 Mhz) für bequemes Arbeiten! Die Regelbücher liegen nun nicht nur im RTF-Format vor (z.B. für Word) sondern auch im HTML-Format (bequem und plattformunabhängig z.B. mit diversen Internetbrowsern anzuschauen). Über 150 Charakterkits werden unterstützt und Charakterblätter sind jetzt auch zur weiteren Bearbeitung im RTF- oder HTML-Format exportierbar (mit geeigneter Software kann man z.B. dann das Charakterblatt mit einem schönen Hintergrund hinterlegen, es weiter auf eigene Bedürfnisse anpassen und Bilder einfügen)!

**R. Rich. Guide to Everything** TSR11340 37.50  
Nützlich für das Marvel-Superheldenrollenspiel von TSR! Bunte Mischung (z.B. neue Regeln, Erweiterungen)!

**Star Comp.: Systems Verge** TSR11371 47.50  
Enthält Infos zu über ein Dutzend verschiedener Sternensysteme im Star Drive - Universum (Alernity), inkl. Kartenmaterial, Informationen zu den einzelnen Planeten und deren Bewohnern sowie vielen Abenteuerideen!

**Dragonance Reader's Companion:**  
**The Odyssey of Gilthanas** TSR11446 15.00  
Mischung aus Kurzgeschichtenband und Quellenbuch fürs Dragonance-Rollenspiel. Der Elfenprinz Gilthanas ist auf der Suche nach Silvara, seiner Liebe, und durchquert dabei viele Gegendens Krynn's!

**Ret. Keep on t. Borderlands** TSR11327 27.50  
Eines der ersten D&D-Abenteuer, das der Schreiber dieser Zeilen (Michael Gschwind) jemals gespielt hat (schon 15 Jahre her...) nun in einer überarbeiteten Nostalgieausgabe mit AD&D-Werten. Also über Keep on the Borderlands könnte ich ja stundenlang erzählen, nur drei Dinge seien hier verraten: hier gibt's Dungeons und noch mehr Dungeons vollgestopft mit Monstern aller Art (egal welche Spezies), tumbe Oger kann man mit falschen Goldmünzen bestechen, und man sollte seine Hirellings schon besser ausrüsten, als wir damals (bei uns hat's nur zu einem Dolch für jeden Angeheuertengelangt, war ja auch erst unser zweites Abenteuer überhaupt oder so und nach dem ersten Kampf waren alle geflohen...!) P.S.: Die Stufenangaben ist (wie damals) natürlich mal wieder weit untertrieben! Etwas für alte Hasen aus jenen Tagen (die Antwort von TSR auf so lahm Abenteuer wie Rückkehr zum Schwarzen Keiler), aber auch Einsteiger mit wenig Metzelerfahrung, die noch feucht hinter den Ohren sind und natürlich alle Freunde des Hack und Slay - Genres (hoher Hackfaktor garantiert)!

**Skullport** TSR11348 40.00  
Ok, wer schon alle Geheimnisse von Waterdeep kennt und die Ruinen von Undermountain schon dreimal abgegrast hat, auf der Suche nach neuen Geheimnissen und alten Artefakten, der sollte sich mal in der näheren Umgebung von Waterdeep umschauen, am besten ganz tief unten, denn hier gibt es eine verborgene, unterirdische Ansiedlung namens Skullport, in der sich Diebesgesellschaft aller Art, Spione und andere Finstlerlinge treffen, aber auch mancher Händler oder Adelige, um seinen dunklen Geschäften nachzugehen oder jemanden aus der Unterwelt für einen speziellen Auftrag zu kontaktieren! Ideal kombinierbar mit allen Kampagnen und Abenteuer rund um Waterdeep (dt. Tiefwasser), aber auch für andere Städte als geheimere Treffpunkt der Unterwelt adaptierbar!

**Zero Point** TSR21367 13.50  
Roman zur Stardrive-Kampagne (Alernity, SF)

**Dezra's Quest** TSR21368 13.50  
Dragonance-Roman zur Briges of Time - Reihe

**The Silent Blade** TSR21388 13.50  
Taschenbuchausgabe des bekannten Romans von Salvatore rund um den Dunkelkeifen Drizzt, seine Begleiter und ihren größten Feind, den Assassinen Artemis!

**Dragon 260** MDR260 11.00  
Enthält wie immer viele Artikel zu AD&D, diesmal mit Schwerpunkt auf Drachen (z.B. Drachen als Reittiere, neue Drachen + Tips zum Gestalten eigener Drachen, Drachennamen, Zaubersprüche zum Bekämpfen von Drachen,...). Ebenfalls lieferbar ist das Dungeon Magazine Nr. 75 (11.00) mit vielen kleineren Abenteuern zu AD&D, ideal jeweils für einen Spielabend (können aber auch selbst noch weiter ausgebaut werden)!

**The Dream Spheres** TSR 21342 13.50  
Roman zu den Vergessenen Realms!

**Reavers of the Blood Sea** TSR 2134 13.50  
Dragonlance-Roman zur Chaos War Series

**Alternity Klick Clack Advent.** TSR11364 21.00  
Abenteuer im Hammer's Star System, bei dem die Abenteuerer eine Basis der geheimnisvollen Klicks erschaffen müssen... (dabei macht es dann wohl Klick?)

**Children of t. Night: Created** TSR11360 40.00  
Quellenband für Ravenloft, das das Treiben von 13 verurteilten Erfindern und Gelehrten schildert, die alle irgeineide Monströsität erschaffen haben! Inkl. ausführlicher Beschreibung + Werten für die Monster!

**Dragonlance 15th Anniver.** TSR11350 52.50  
Zusammenfassung + Reprint der Dragonlance-Abenteuer DL 1-14! Etwas für Dragonlance-Liebhaber und Fans!

**Priest's Spell Compendium I** TSR11359 50.00  
1. Teil einer umfassenden Sammlung aller bisher veröffentlichten Zaubersprüche für Priester (teilweise überarbeitet)! Fast 300 Seiten stark!

**Dragon 259** MDR259 11.00  
Neue Ausgabe der bekannten AD&D-Zeitschrift mit vielen kleinen und großen Artikeln rund um AD&D. Enthält u.a. Ideen, Tips und Regeln zur sinnvollen Erschaffung von kleineren Königreichen (mit Punktesystem, um eine gewisse Balance zu halten) für eigene Spielwelten oder Kampagnen in unbekannteren Gefilden, Zufallstabellen für Wildnisabenteuer, neue Monster, NSCs und magische Gegenstände sowie diverse Comicszenen zum Thema Rollenspiel!

**Dungeons & Dragons** TSR11450 21.00  
„Es ist nicht tot, was ewig liegt, bis das der Tod die Zeit besiegt...“ Tja, man glaubt es kaum, doch es ist wahr! Der Urvater aller Rollenspiele (D&D wurde 1973 zum ersten Mal herausgebracht) ist wieder da! Und zwar in überarbeiteter Fassung, spottbillig (das Ganze ist eine Box!) und vor allem an das jüngere Publikum und absolute Einsteiger ohne erfahrenen Rollenspieleranhang gerichtet! Enthält alles, was man zum Spielen so benötigt, inkl. kleinem Abenteuer! Leider nur auf englisch erhältlich! Tja, damit hat auch der Schreiber dieser Zeilen (Michael Gschwind) mal angefangen, zu einer Zeit, als D&A nur im Kopf von Uli Kiesow seine ersten Formen annahm!

**Axe of the Dwarvish Lords** TSR11347 55.00  
Hochstufendes Abenteuer, das sich um mächtige Zwergerartefakte dreht, die es zu bergen gilt, und das in einem riesigen unterirdischen Dungeonkomplex, einer verlassenen (?), uralten Zwergerfestung mit hunderten von Räumen! Material für mehrere Spielabende! Enthält auch viel Kartenmaterial! Etwas für Powergame (ansonsten einfach etwas an die Gruppe anpassen und evtl. etwas entschärfen, falls Warmduscher in der Spielergruppe sind)! Fast 200 Seiten stark. Ideal für ein typisches Dungeon Assault Team mit 5-7 Charakteren der Stufen 13-15 (oder höher)!

**Starfall** TSR21355 13.50  
Roman für Alternity (SF)

**The Glass Prison** TSR21343 13.50  
Roman für Vergessenen Realms! Ein uralter Schrecken soll geweckt und befreit werden....

**Dungeon 74** MDU74 11.00  
Neue Ausgabe des AD&D-Abenteurermagazins. Zum Superpreis auch diesmal wieder 5 Abenteuer für AD&D (vier für niedere + mittlere Stufen, eines für hochstufte Abenteuer!) Mit vielen Plänen + Illus! Einfach durchlesen, eine Stunde vorbereiten (z.B. Stichworte notieren, eigene Ideen einfügen + an die Gruppe etwas anpassen) und los kann's gehen! Ideal für einen Spielnachmittag + für Spielleiter mit wenig Zeit zum Vorbereiten, aber auch für Spielleiter, die neue Ideen suchen!

Wer normalerweise nur engl. AD&D-Neuheiten kauft, da er schon alles besitzt, was auf dt. so erscheint, sollte diesmal doch einen kurzen Blick auf die dt. AD&D-Neuheiten (siehe unter Amigo) werfen. Hier wurde nämlich die Box Desert of Desolation (auf dt. Wüste der Verdammnis) aus dem Jahr 1987 (ein Teil des Inhalts wurde in Abenteuerform bereits 1983 aufgelegt) wiederveröffentlicht, die natürlich im englischen Original schon seit sehr langer Zeit vergriffen ist. Ursprünglich entstammte die Box der allgemeinen AD&D-Reihe. Bei Amigo wurde sie für die Spielwelt Vergessenen Realms veröffentlicht!

**Alternity Tangents** TSR11352 40.00  
Mischung aus Quellenbuch und Abenteuer zum Thema Parallelwelten und fremde Dimensionen. Im ersten Teil des Buches werden vier Modelle und Spielideen zu diesem Thema angegangen, zusammen mit Regelerweiterungen und Spieltips, während es sich beim zweiten Teil des Buches um ein vollständiges Abenteuer handelt, bei dem die Spieler einer Gruppe Terroristen durch vier Parallelwelten nacheilen, um Schlimmeres zu verhindern... Für Alternity (SF)!

**Threats from Beyond** TSR2815 40.00  
Diese Erweiterung für Alternity schildert die aktuellen Ereignisse innerhalb der Star Drive - Kampagnenreihe und liefert zudem eine Reihe von Spielideen und Abenteuerplots zum Anspielen und Selberausarbeiten!

**The Accursed Tower** TSR11337 21.00  
32-seitiges Abenteuer für Vergessenen Realms, von Salvatore selbst geschrieben (Dunkelwelt-Trilogie). Interessantes Abenteuer, das die Spieler hoch in den Norden führt (Gegend der Icealdes). Sie sollen einen vermeintlichen Händler und seine Karawane begleiten. Der Händler, der in Wirklichkeit ein Schwarzmagier ist, beauftragt die Spieler unterwegs im Vertrauen, einen unheimlichen Turm in der Wildnis zu suchen, der ein Geheimnis birgt, das vielen Menschen nur Gutes bringen wird! Kann sehr gut auch zu einer größeren Kampagne selbst ausgebaut

werden! Für die Stufen 1-3 (kann noch für höhere Stufen angepaßt werden). Auch sehr gut als Conabenteuer oder für einen längeren Spielnachmittag geeignet!

**Outbound** TSR11339 40.00  
Quellenbuch für Alternity über die Randbereiche des erforschten Weltraums, seine Bewohner sowie neue Sternensysteme und Planeten, die darauf warten, entdeckt zu werden. Dazu kommen noch detaillierte Infos über Scouts und Explorer als neue Careers/Charakterklassen sowie neue Ausrüstungsgegenstände und vier Kurzabenteuer!

**Scarlet Brotherhood** TSR11374 37.50  
Ein Quellenbuch über die wohl gefährlichste Geheimorganisation von Greyhawk! Neben vielen Infos zur Scharlachroten Bruderschaft werden in diesem Buch auch endlich wieder die alten First Ed. Charakterklassen Assassine und Mönch wiederbelebt und offiziell in die 2nd. Ed. von AD&D eingeführt! Na also! Das Quellenbuch eignet sich ausgezeichnet als Hintergrundband für eigene Kampagnen und Abenteuer!

**RPGA TSR Jam 1999** TSR11445 27.50  
Eine interessante Sammlung an Demoabenteuern für alle AD&D-Spielwelten, die momentan von TSR aktiv unterstützt werden (Vergessenen Realms, Dragonlance, Greyhawk, Planescape und Ravenloft). Dazu kommt noch ein Demoabenteuer zu Alternity (SF-Rollenspiel von TSR). Ideal für alle, die in eine neue Spielwelt mal unverbindlich reinschnuppern wollen!

**Star of Cursrah** TSR21322 13.50  
Vergessenen Realms - Roman mit dem Hintergrund von Empires of the Shining Sea. Eine versunkene Stadt wird von Untoten bewacht und unbekannte Schätze sowie Gefahren warten auf die Romanhelden! Aus der Lost Empires - Reihe.

**The Puppet King** TSR21334 13.50  
Neuer Dragonlance-Roman aus der Chaos War - Reihe um den Elfenkönig Gilthas

**Dragon 257** MDR257 11.00  
Sehr interessante Ausgabe des Dragons! Enthält u.a. einen kompletten Hintergrund für historische AD&D-Kampagnen in den Dark Ages (ca. 500AD) in England, inkl. Charakterkits! Dazu kommen noch neue Fähigkeiten und Nachteile für Krieger, 101 Ideen für eine Queste/Abenteuer für Paladine (und andere noble Charaktere), diverse NSC-Portraits zum Rauskopieren, eine neue Monster- / Charakterklasse für AD&D (Tsa, intelligente Echsenwesen), ein neues Setting für Alternity (SF-Rollenspiel von TSR) und viele weitere Artikel!

**Dungeon 73** MDU73 11.00  
Auch diesmal wieder enthält der Dungeon fünf voll ausgearbeitete Abenteuer mit allen Werten für AD&D, darunter ein Abenteuer, das sehr einfach in eine keltisch angehauchte Kampagne umgebaut werden kann (ideal z.B. in Kombination mit dem hist. Hintergrund für die Dark Ages aus dem Dragon 257), ein weiteres, sehr umfangreiches Abenteuer, das sehr gut in Kombination mit dem Quellenbuch Cult of the Dragon (auf dt. Der Drachenkult) für AD&D gespielt werden kann und ein Verliesabenteuer für Greyhawk, das aber auch leicht auf andere Welten umgeschrieben werden kann! Unser Empfehlung als günstige Abenteuerquelle für AD&D! Jedes der Abenteuer kann vom SL der eigenen Gruppe angepaßt werden! Für niedere - mittlere Stufen!

**The Silvan Veil** TSR11329 40.00  
Umfangreiches Abenteuer für Dragonlance, das auch sehr viele Informationen über die Silvanest-Eifen enthält (z.B. Kultur, Geschichte, Gewohnheiten sowie eine komplette Stadtbeschreibung). Seit Jahrhunderten lebten die Silvanest hinter einem undurchdringlichen Schild in ihrem Waldreich, geschützt vor allen Unbilden des Chaos, das Krynn immer wieder überzieht. Doch in letzter Zeit scheint der Einfluss des Schildes schwächer zu werden und inzwischen liegt die Stadt Sitheston nicht mehr unter dem Schutz des Schirmes, und die Spieler können nun diese Stadt erforschen, um hinter die Geheimnisse des Schildes und der Silvanest zu kommen! Doch Unheil droht auch von anderer Seite eine feindliche Ogerhorde ist auf der Suche nach einem alten Artefakt und droht die Schwäche des Schildes auszunutzen! Mit Regeln sowohl für die Saga Rules als auch AD&D 2nd. Ed., deshalb ideal auch z.B. mit etwas improvisation für Vergessenen Realms als interessantes Ebenabenteuer geeignet!

**Dungeons of Despair** TSR11444 27.50  
Eine Sammlung von 6 AD&D-Abenteuern (niedere - mittlere Stufen, nicht nur Dungeonabenteuer), die ursprünglich im Dungeon veröffentlicht wurden. Alle Abenteuer sind sehr gut ausgearbeitet und liegen spielfertig vor (mit allen Werten)! Auch für andere Fantasyssysteme nicht uninteressant (Abenteuer lassen sich mit relativ wenig Aufwand für andere Systeme umschreiben)!

**Planet of Darkness** TSR11328 30.00  
Dreitelliges Abenteuer für Alternity um einen besiedelten Asteroiden/Kleinstplaneten und seine Bewohner, die alle in den Rhodium-Handel bzw. dessen Gewinn mit eingebunden sind. Enthält viele tolle Illus + diverse Bodenpläne! Kann auch zu einer umfangreicheren Kampagne ausgebaut werden!

**Eye of the Wyvern** TSR11373 11.00  
Wildnisabenteuer mit abgespeckten (A)D&D-Regeln (Fast Play Rules) für absolute Einsteiger (Spielleiter und Spieler, nur Englischkenntnisse für den Spielleiter sind Voraussetzung)! Es wird zum Spielen kein Regelwerk benötigt! Vorgefertigte Charaktere minimieren die Einarbeitungszeit auf das reine Durchlesen!

**Spectre of the Black Rose** TSR21333 13.50  
Roman für Ravenloft

**Storm at Eldala** TSR21334 13.50  
Roman zu Alternity, Harbringer Trilogie, 2. Teil

**The Rose and the Skull** TSR21336 13.50  
Dragonlance-Roman zur Bridges of Time - Serie

**Evermeet: Island of Elves** TSR21354 15.00  
Vergessenen Realms - Roman

**Victory Games**  
Wir haben einen beschränkten Restock an gesuchten James Bond - Rollenspielmodulen reinbekommen (Grundspiel nicht mehr lieferbar) und zwar zu sehr guten Preisen (Raritäten)!

**Quellenbücher**  
**Thrilling Locations** 30.00  
Beschreibung diverser Örtlichkeiten (Casinos, Hotels,...), mit Gebädeplänen!

**Abenteuer**  
**You only live twice II** 15.00  
**In Her Majesties service** (Solo) 20.00  
**Dr. No** 20.00  
**Live and let die** 20.00  
**Octopussy** 20.00  
**The man with the golden gun** 20.00  
**Golfinger** 20.00  
**Golfinger II** 20.00  
Geboxte Abenteuer!

**Warfrog**  
**Lords of Creation** WF1007 77.50  
Lustiges Brettspiel für 2-5 Spieler, bei dem es darum geht, aus dem Chaos eine Welt zu erschaffen und diese dann im Wettkampf mit den anderen Spielern mit Menschen zu bevölkern, die nur einen selbst anbeten. Das Spielfeld ist modular aufgebaut, und es ergeben sich so immer neue Varianten im Spiel! Nicht zu verwechseln mit dem gleichnamigen Rollenspiel von Avalon Hill (lang, lang ists her...)

**Warhammer Historical Wargames**  
**Armies of Antiquity** WHW-AOA a.A.  
Endlich Nach Ancient Battles (Grundregelwerk für historische Warhammer-Schlachten) erscheint mit Armies of Antiquity der erste Band zu dieser spannenden Tabletop-Reihe, der 22 Armeenlisten enthält, die alle wichtigen Epochen der Antike bis ins Mittelalter abdecken (z.B. Ägypter, Griechen, Römer, Wikinger, Kreuzritzer, Samurai,...). Zu jeder Armee gibt es noch Zusatzregeln, die die besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten der jeweiligen Armee berücksichtigen (z.B. Berserker bei den Wikingern oder spez. Formationen der Römer). Auch mit 15mm-Figuren spielbar! Wir haben übrigens eine neue Liste für historische Figuren der Firma Minifigs erstellt (hunderte von Figuren, 25mm + 15mm Maßstab, Liste 5.00)!

**White Wolf**  
**Infernalism: Path of Screams** WW4806 42.50  
Quellenbuch für Mage, das sich ganz den infernalischen Mächten verschrieben hat. Hier erfährt man alles Wissenswerte über sie, ihre Ziele, wichtige Charaktere, Kulte und dunkle Künste! Enthält auch Charaktertemplates, um selbst Infernalisten spielen zu können!

**Trinity Technology Manual** WW9200 32.50  
Quellenbuch mit vielen Infos über Biotechnologie/Cyberware, Ausrüstungsgegenständen aller Art, Waffen, Fahrzeuge, Gears, Computertechnologie des 22. Jahrhunderts, usw....

**Shadow War** WW2903 37.50  
Quellenbuch über rituelle Auseinandersetzungen zwischen den Kuei-jin des Fernen Ostens und aktuellen Geschehnissen in Bezug darauf!

**The Spirit Ways** WW4043 37.50  
Quellenbuch zu Mage. Enthält viele Infos zu schamanischen Kulturen aus aller Welt, zu Geisterwesen und deren Herrschaftsgebieten sowie zu Fetischen und Zauberkraften!

**Ends of Empire** WW6014 47.50  
Mit diesem Band wird Wrath als eigenständige Rollenspielreihe abgeschlossen. Charon kehrt zurück, und es geht mächtig drunter und drüber in den Gefilden der Toten und Geister! Der Band beinhaltet neben dem Quellenmaterial auch ein vierteiliges Abenteuer, das die Spieler von den Straßen Londons bis direkt vor den Thron Charons führen wird. Der Quellenteil beinhaltet übrigens auch das Guildbook Mnemoi und leitet über zum neuen White Wolf - Rollenspiel Hunter: The Reckoning, das Wrath als Rollenspiel mit ablösen wird.

**Trinity Player's Guide** WW9010 52.50  
Bunte Mischung an Quellenmaterial und Regelerweiterungen, die vor allem auch für Spieler interessant sind, z.B. das Leben im 21. Jahrhundert aus der Sicht des normalen Bürgers!

**Axis Mundi** WW3067 42.50  
Nachdruck des Book of Spirits für Werewolf (Quellenbuch über Geister, die Gaia dienen)!

**Laws of the Night Rev. Lim. Ed.** WW5015 70.00  
Limitierte und überarbeitete Neuauflage des Vampire-Livellenspielregelwerkes! Hardcover, schwarzes Kunstlederimitat als Umschlag, silberne Prägung auf der Vorderseite + silberfarbener Schnitt an den Seiten, Leseband, edel! Enthält zudem noch acht verlorene Seiten aus dem Buch Nod! Nur solange Vorrat!

**Laws of t. Night Rev. Unlim. Ed.** WW5012 42.50  
Überarbeitete Neuauflage des Vampire-Livellenspielregelwerkes!

**Initiates of the Art** WW4253 30.00  
Quellenbuch für Mage, beinhaltet Infos über die Lehrlinge der magischen Künste, inkl. Charaktertemplates!

**Expose Aberrants** WW8503 12.00  
Kleines Quellenheftchen für Aberrant mit mehr Infos zur Organisation der Aberrants im Stil eines Field Reports!

**Outcasts** WW3065 35.00  
Quellenbuch zur World of Darkness, Nachdruck! Enthält viele Infos zu den Ausgestoßenen der verschiedenen Clans und Stämme. Für Vampire, Werewolf und Mage!

**Aberrant Storytellers Screen** WW8501 30.00  
Spielleiterschirm mit 72-seitigem Beiheft, das weitere Informationen und ein komplettes Abenteuer enthält!

**Kithbook Pooka** WW7054 30.00  
Quellenbuch über Pookas (eine Art menschlicher Gestaltswandler, die sich in niedliche Tierwesen verändern können) für Changelings, inkl. Charaktertemplates, um diese selbst spielen zu können!

**Ratkin** WW3080 40.00  
Quellenbuch über Werraten (für Werewolf), inkl. Charaktertemplates!

**Fountain of Bright Crimson** WW2825 17.50  
Abenteuer für Vampire Dark Ages (Mittelalter), das in Jerusalem angesiedelt ist. Die Spieler werden hinterwärts in ein gefährliches Abenteuer gezwungen, bei dem schließlich nicht nur ihr eigenes Schicksal, sondern auch das Schicksal ganz Jerusalems auf dem Spiel steht. Zu den Zeiten des ersten Kreuzzuges gab es ein schreckliches Blutbad in Jerusalem, nun 100 Jahre später sind fünf überlebende Kreuzritzer aufgetaucht, die dem Wahnsinn anheimgefallen sind und ein schreckliches Geheimnis in sich tragen...

**Clan Novel: Lasombra** WW1105 13.50  
Roman über den Lasombra Vampirclan!

**Rage across the Heavens** WW3110 47.50  
Die neuesten Ereignisse in der Werewolf-Domäne werden in diesem Band geschildert, die eng mit astrologischen Ereignissen in Zusammenhang stehen! Zu diesem Thema gibt es auch diverse Ergänzungen und Regelerweiterungen!

**Novel: Clan Ventrue** WW1104 13.50  
Neuer Clan-Roman für Vampire!

**Corum: Coming of Chaos** WW12522 37.50  
Roman zum Moorcock-Helden

**Transylvania Chronicles 3** WW2821 37.50  
Quellenbuch für Vampire Dark Ages!

**Transyl. Chron. - Kombi Pack** WW2850 52.50  
Enthält Band 1 und 2 der Chronicles - Reihe! Viele Infos über Transylvanien und die umliegenden Gebiete (Rumänien,...) zu Zeiten Vlad Tepes, besser bekannt natürlich als Dracula! Für Vampire Dark Ages!

**Guide to the Technocracy** WW4014 62.50  
Quellenbuch über die Technokraten in Mage und ihre Umtriebe! Die größten Wissenschaftler der Welt gehören ihnen an, und sie wachen darüber, daß Realitätsabweichungen (sprich: das Wirken von Magie) nicht unsere Welt umkrempeln können... Inkl. Geschichte der Technokraten, Charaktertemplates und neuen Ausrüstungsgegenständen!

**Kinfolk: Unsung Heroes** WW3074 35.00  
Quellenband für Werewolf!

**Jerusalem by Night** WW2821 42.50  
Quellenbuch über Jerusalem für Vampire Dark Ages!

**Alien Encounter: Deception** WW9105 42.50  
Der Nachfolgebund zum Quellenbuch Alien Encounter für Trinity schildert zwei weitere Alienrassen, nämlich die Qin und die sogenannte Koalition!

**Darkness Revealed - Kombi Pack** WW9050 37.50  
Pack enthält die drei Trinity-Abenteuer aus der Darkness Revealed-Trilogie Descent into Darkness, Passage through Shadow und Ascent into Light!

**Aberrant, limited Edition** WW8550 72.50  
Rollenspiel im Trinity-Universum, in dem die Spieler nun selbst in die Rolle eines Mutanten schlüpfen dürfen, im Kampf gegen den Rest der Menschheit. Spielt noch vor der jetzigen Zeitlinie!

**The Time of Thin Blood** WW2101 35.00  
Quellenband für Vampire, der sich um die Ereignisse dreht, die durch Gehenna eingeleitet wurden und die Jagd auf die Vampire höherer Generationen, zu denen natürlich auch die Spieler gehören!

**Chron. of t. Black Labyrinth** WW3404 25.00  
Ähnlich aufgebaut wie das Buch Nod enthält dieser Band viele dunkle Geheimnisse und verborgenes Wissen über den Wyrm (für Werewolf + World of Darkness allgemein)!

**The Traditions Gathered: Swords of Faith Vol. III** WW4055 42.50  
Nachdruck verschiedener Tradition Books (Akashic Brotherhood, Celestial Chorus und Euthanatos) für Mage in einem Sammelband!

**Sorcerers Crusade Comp.** WW4805 42.50  
Allgemeines Quellenbuch zu Mage: Ascension und die Zeit der Renaissance. Enthält auch Regelerweiterungen zur Magie und zum Kampf, neue Erfindungen, viel Hintergrundmaterial zur damaligen Zeit und mehr!

**Clan Novel Gangrel** WW1102 13.50  
Neuer Roman in der Clan Novel - Reihe für Vampire!

**Book of Houses II: Pour l'Amour et Liberte** WW7304 47.50  
Quellenbuch für Changelings, bietet einen Einblick in die drei wichtigsten Häuser des Finsternen Hofes, inkl. Geschichte des Finsternen Hofes + dessen dunkle Pläne für die Zukunft!

Legends from t. End of Time WW12515 50.00  
Zum Elic-Zyklus, Hardcoverausgabe!

Mind's Eye Theatre Journal WW54002 17.50  
Mischung aus Magazin und Quellenheft zum Vampire-Li-  
werollenspiel

**Werewolf Dark Ages WW3800 45.00**  
Ergänzung zum Werewolf-Grundregelwerk mit dessen  
Hilfe Abenteuer zu Zeiten des Mittelalters gespielt  
werden können (auch als Crossover mit Vampire: Dark  
Ages!). Enthält auch Regeln zur Erschaffung eigener  
Charaktere sowie eine Übersicht der World of Darkness  
zu Zeiten des Mittelalters mit Schwerpunkt auf Themen,  
die für Werwölfe interessant sind.

**Clanbook: Saburi WW2822 25.00**  
Clanbuch für Vampire: The Dark Ages über einen Clan,  
der um sein Überleben kämpft...

Giovanni IV - Nuova Malattia WW2097 40.00  
Der letzte Band der Giovanni Chronicles für Vampire...  
Spielt hptsl. in Boston (Zeitraum 1920-jetzt)!

**Trinity: Stellar Frontier WW9005 40.00**  
Quellenbuch über die Upeo wa Macho, eine Gruppe von  
Psonikern, die durch Gedankenkraft teleportieren  
können sowie über bisher unbekannte oder wenig be-  
kannte Kolonien der Erde, die den Kontakt mit dem Rest  
der Menschheit lange Zeit verloren hatten. Enthält auch  
Infos, um selbst einen Angehörigen der Upeo wa Macho  
spielen zu können!

**Wrath - The Great War WW6800 55.00**  
Interessant aufgemachtes und historisch fundiertes Re-  
gelwerk zum Ersten Weltkrieg mit dem Wrath - Hinter-  
grund als Plattform fürs Rollenspiel. Der erste Massen-  
vernichtungskrieg der Weltgeschichte findet seinen  
Widerhall auch in der World of Darkness, es kommt zu  
einer großen Auseinandersetzung in der Welt der Toten  
und Geister. Ein echt düsterer, zugleich aber auch  
durchaus kritisch aufgemachter Hintergrund zu einem  
morbiden Thema - eben etwas für Wrath!

**The 1000 Hells WW2902 37.50**  
Quellenbuch für Vampire Kindred of the East, das neben  
einigen ausgewählten höllischen Schauplätzen auch  
den Bewohner sowie einige Dämonen beschreibt, die  
diese Höllen beherrschen sowie Tips gibt, um selber  
solche Schauplätze kreieren zu können.

**Laws of t. Hunt - Players Guide WW5010 30.00**  
Erster Zusatzband für alle Vampirejäger und Liverollens-  
spieler, die den Geschöpfen der World of Darkness nach-  
stellen wollen!

**Children of the Night WW2023 30.00**  
„A Gallery of characters for Vampire!“ Bunte Sammlung  
an verschiedenen NSCs aus allen Vampirelands. Jeder  
NSC wird ausführlich mit Spielwerten, Hintergrund und  
Abenteuerideen beschrieben! Dazu kommen noch sehr  
schön gemachte Portraits (sehr realistisch, fotoähnliche  
Zeichnungen!). 100 Seiten! Empfehlenswert!

**Clan Novel: Tzimisce WW11101 13.50**  
Neuer Roman aus der Clan Novel - Reihe, diesmal über  
die Tzimisce. Wir haben übrigens noch ein cooles T-Shirt  
für 40 DM mit dem Cover des Romans auf Lager (richtig  
shocking!)

**Dark Tyrants WW11867 14.00**  
Kurzgeschichten für Vampire Dark Ages!

**Kindred of t. East Compan. WW2901 40.00**  
Ergänzung für Vampires, Kindred of the East, die viele  
weitere Infos über fernöstliche Vampire und die dortige  
Manifestation der World of Darkness enthält. U.a. bein-  
haltet dieser Band neue Charaktertemplates, neue Diszi-  
plinen (übernatürliche Fähigkeiten), neue Bewohner der  
dortigen Hemisphäre sowie z.B. Infos über Philosophie  
und Religionen des Fernen Ostens und die Beziehungen  
zu den Vampiren des Westens.

**Art of Vampire WW2298 30.00**  
Bildband zu Vampire, der eine bunte Mischung an s/w-  
und Farbbildern enthält, die beiden Zeitleinen von  
Vampire entnommen sind. Einige bekannte Titelbilder wech-  
seln sich ab mit diversen Illustrationen aus den Büchern.  
Die Bilder lassen sich hervorragend auch als Spielhilfen  
für Vampire-Runden einsetzen (für NSCs, Spielszenen,  
Schockeffekte,...!)

**Artisans Quellenbuch WW4804 30.00**  
Interessantes Handbuch für Mage: The Crusades, das  
viele Infos über Wissenschaftler und Gelehrte des aus-  
gehenden Mittelalters enthält, sowie deren Entdeckun-  
gen und Erfindungen (nicht ganz uninteressant z.B.  
auch für Ars Magica). Enthält auch diverse neue Charak-  
tertemplates sowie Fähigkeiten für Magier bzw. Gelehrte!  
**Tales from the Trails Mexico WW3705 30.00**  
Quellenbuch über Mexiko für Werewolf: Wild West.  
Enthält u.a. neben vielen allgemeineren Infos zu Mexiko  
und seinen teils übernatürlichen Bewohnern auch die  
Beschreibung einiger interessanter NSCs, ideal zum  
Schreiben eigener Abenteuer!

**Mind's Eye Theatre Prop D. WW5180 30.00**  
98 Karten, die für alle Liverollensspiele der World of Dar-  
kness verwendet werden können!

Neu eingefroren: Siegelringe! Jeweils lieferbar für Ca-  
marilla oder Sabbat und in den Größen S (18), M (20)  
oder L (22), Preis je 33 DM! Versilbert und auf alt ge-  
trümmelt!

**Trinity RPG, Softcover WW9099 30.00**  
Die Softcoverausgabe des SF-Rollenspiels von White  
Wolf! Superpreis (damit soll Trinity noch mal so richtig  
gepuscht werden)!

**Book of the Weaver WW3209 37.50**  
Quellenbuch über den Weaver, der die ganze Erde zu ver-  
schlingen droht und sogar mächtiger als der Wyrm zu  
sein scheint, seine Untergebenen und Anhänger, seine

Geschöpfe und seine Geschichte! Für Werewolf! Enthält  
auch neue technische Gimmicks des Weavers!

**Cainite Heresy WW2819 32.50**  
Quellenbuch für Vampire Dark Ages, das sich mit Ket-  
zern und Heretikern innerhalb der Kirche und anderen  
Religionen beschäftigt sowie deren Verbindung zur  
World of Darkness, darunter natürlich auch die Kainiten!

**Book of Madness 2nd. Ed. WW4251 30.00**  
Enthält Infos zu vielen finsternen Kreaturen und Anhän-  
gern der Dunklen Seite, die jedem Magier gefährlich  
werden können (z.B. Dämonen, Nephandi, Kultisten, Pa-  
radoxgeister,...). Für Mage/World of Darkness!

**Guide to the Sabbat WW2303 55.00**  
Umfangreiches Quellenbuch über den Sabbat (Vampire),  
die Gegenorganisation zur Camarilla!

**Umbra - Velvet Shadow WW3204 30.00**  
Quellenbuch für Werewolf über die ver. Orte, Bewohner  
und den Aufbau der Garou-Geisterwelt.

Trinity: Field Report Media WW9204 11.00  
Novel: Farwell to Lankhmar WW12015 12.90  
Fantasyroman zur Schwerter-Serie von Leiber!

**Blood-Dimmed Tides WW3350 37.50**  
Umfassendes Quellenbuch über die Bewohner der  
Tiefsee und die dunklen Geheimnisse der Meere in der  
World of Darkness! Enthält auch Regeln z.B. für den  
Kampf und den Einsatz von Magie unter Wasser!

Traditions Gathered:  
**Blood & Dreams, Vol. 2 WW4054 42.50**  
Für Mage!

**Guide to the Camarilla WW2302 55.00**  
Quellenbuch über die Camarilla, für Vampire. Lieferbar  
ist die limitierte Ausgabe dieses Guides (edle Aufma-  
chung), der auch noch den Band Guide to the Sabbat  
enthält. Preis (etwas für Sammler, Rarität, nur wenige  
Exemplare noch vorrätig!) 165.00!

**Laws of the Wild West WW5004 32.50**  
Liverollenspielwerk für Werewolf: The Wild West!

**Clan Novel: Toreador WW11100 13.50**  
Erster Band der 13-teiligen Clan Novel-Serie für Vampire!  
Eingetroffen: Revelations of the Dark Mother (Vampire),  
Alien Encounter I: Invasion (Trinity).

**Xeno Games**  
**Sushi-Jalapeno War XEN405 95.00**  
Brettspiel. Im Jahr 2019 wird ein Krieg zwischen Japan  
und den USA auf amerikanischem Boden ausgetragen!  
Ausstattung + Regelmechanismen ähneln Axis & Allies  
(MB), viele Plastikfiguren, einfache Komplexität, ein  
Spiel für jedermann! Jetzt nach langer Zeit endlich  
wieder lieferbar!

## Sonstiges

### Anhänger/Pins

**Pentagramm-Anhänger ALC-P187 32.50**  
Silberfarbenes Pentagramm auf schwarzem Kreis, 2cm  
Durchmesser. Cool! Mit Kette.

Elfquest-Pin PIN-ELFQ 15.00  
Angrifflender Elf mit Dolch aus dem Elfquest-Comic

**BattleTech-Pin PIN-BT 9.80**  
**Shadowrun-Pin PIN-SR 9.80**  
**DSA-Pin (Schriftzug) PIN-DSASZ 6.90**  
Wir haben sie noch! Vorrat begrenzt!

**Judge Dredd - Pin 1 PIN-JD1 15.00**  
Judge Dredd himself (Kopf)!

**Judge Dredd - Pin 2 PIN-JD2 15.00**  
Abzeichen (Badge) von Judge Dredd

## Bastelmaterial

### Farben

**Grundierung weiß, 30ml ARM-PRC1 5.00**  
**Grundierung grau, 30ml ARM-PRC2 5.00**  
Ab sofort haben wir Grundierungsfarbe in größeren  
Farbtöpfen zum günstigen Preis vorrätig (mindestens  
30ml Inhalt), darunter auch graue Grundierungsfarbe,  
ideal als Grundierung für dunkel zu bemalende Figuren,  
die es bisher nur als Spray gab! Reichlich Inhalt, Her-  
steller Army! Auf Acrylbasis, daher ungiftig + umwelt-  
schonend (ohne Lösungsmittel)!

**Master Paint Set ARM-MPS 24.90**  
Ein Einsteigerset zum Superpreis! Anstatt weniger  
Farben mit viel zu viel Inhalt hat man hier 24 kleine Farbt-  
öpfe und 3 Pinsel zusammengepackt, so daß jeder Ein-  
steiger gleich eine Riesenauswahl an Farbtönen hat,  
ohne gleich tief in die Tasche greifen zu müssen! Gleich-  
es gilt natürlich auch für Gelegenheitskünstler, die nur  
ab und zu mal einen Mech oder eine Spielfigur fürs Rol-  
lenspiel anmalen wollen! Die Farben reichen trotzdem für  
mindestens 3 Dutzend Figuren aus! Hersteller: Army.

**BattleTech Autumn Paint Set 77-740 20.00**  
**BattleTech Summer Paint Set 77-741 20.00**  
Wieder eingetroffen! Jedes Set enthält 6 aufeinander ab-  
gestimmte Farben in rel. großen Farbtöpfen (je ca.  
18ml)! Von Ral-Parthart!

**Nachteuchende Farbe ARM-NLF 6.00**  
Diese weißlich-gelbe Farbe leuchtet nachts oder im Dun-  
ke! Der Gag für jede Untotenarmee (z.B. für Geister).  
Großer Farbtopf, reichlich Inhalt (30ml)! Auf Acrylbasis!  
Hersteller: Army.

Alle Acrylfarben in Farbtöpfen, die wir führen, sind übr-  
igens ungiftig und umweltschonend, da ohne Lösungs-  
mittel und auf Wasserbasis!

Für Einsteiger haben wir zudem ein Farbsset mit 25  
Farben (je 18ml Inhalt, gute Qualität, Marke JP Hi-Grade)  
zum Preis von 50 DM im Programm oder alternativ 12  
Farben für 29.00. Bitte bei Bestellung angeben für wel-  
chen Zweck die Farben gewünscht werden (z.B. Fantasy  
oder Battlefleh), und wir stellen Euch eine passende  
Auswahl an Farbtönen zusammen! Die Farben können je-  
derzeit z.B. auch mit Acrylfarben von Games Workshop  
gemischt werden! Stichwort bei Bestellung: 25er Farbsset  
Hi-Grade oder 12er Farbsset Hi-Grade! GW-Farben haben  
zum Vergleich nur 12ml Inhalt! Einzelne Farbtöpfe gibt's  
für 2.90 (alle Standardfarbtöne mit Ausnahme von Metal-  
lic + Grundierung vorrätig für je 2.90)!

Pinsel haben wir ab 3.80 DM im Programm (3/0 - 1),  
Profipinsel (Marderhaar, Dreikantgriff, 6.90) auch in den  
Größen 4/0 und 5/0 (ideal z.B. zum Bemalen des Ge-  
sichts, für Augen und Mundpartie sowie andere feine Ar-  
beiten)!

### Sekundenkleber

**Riesenflasche Sekundenkl. SK-F28 10.00**  
Sekundenkleber der Marke Flash. Inhalt 28g. Reicht zum  
Zusammenbau einer kompletten Armee an Miniaturen  
(Zinn + Plastik) aus!

**Sekundenkleber Spezial SK-SP 2.00**  
Kleine Tube mit Sekundenkleber. Wenig Inhalt, dafür  
aber ein Super-Kleber für Metall + Plastik! Klebt Metall  
(z.B. Zinn) sehr gut + ist noch einige Zeit korrigierbar  
(Klebestellen können getrennt + wieder zusammenge-  
drückt werden, ideal für Konversionen!) Zieht nach einer  
Minute gut an (Miniatur kann solo aufgestellt werden) +  
ist nach 10 Minuten endgültig ausgehärtet (vorher kann  
Miniatur noch korrigiert werden!) Ideal für Bastler und  
den Gelegenheitsbedarf!

**Sekundenkl. Humbrol 20g SK-HU20 10.00**  
Große Vorratsflasche

**Sekundenkleber Humbrol 3g SK-HU3 3.00**  
Kleine Tube, Markenkleber!

Alle Sekundenkleber, die wir führen, sind für Metall und  
Plastik gleichermaßen geeignet + getestet!

### Sonstiges

**Modellfüllmasse HUM3016 7.50**  
Fertige Modellfüllmasse in der Tube. Im Vergleich zu Mil-  
liput (haben wir ebenfalls vorrätig, Superfine 13.00,  
Silver Grey 11.00, Standard 7.00) einfacher anzuwenden,  
aber eher für kleine Ausbesserungen (z.B. Risse, Spal-  
ten, kleine Löcher) geeignet, die nicht weiter belastet  
werden. Für Zinnfiguren und eingeschränkt auch für Pla-  
stikfiguren geeignet (löst diese u.U. leicht an)! Kann  
weiter bearbeitet (z.B. mit Sandpapier) und bemalt wer-  
den! 30ml Inhalt, Hersteller Humbrol.

**Nadelfeilenset, 10teilig FL-10P 17.50**  
Umfangreiches Feilenset für alle kleineren und größeren  
Arbeiten an Metall- und Plastikfiguren.

**Schneidematte SMAT-1 17.50**  
Wer kennt nicht das Problem? Da will man schnell was  
an einer Miniatur oder an einem Bastelbogen schneiden,  
man rutscht mit dem Bastelmesser ab, und schon ist  
der neue Schreibtisch, der Wohnzimmerstuhl der Eltern  
oder Omas Kommode zerkratzt und größeres Unheil  
droht! Gleiches gilt natürlich auch für Klebeflecken, Far-  
spritzer,... Um dem abzuwehren gibt es jetzt eine stabile  
Schneidematte aus Kunststoff, die man als Unterlage für  
sämtliche Bastelarbeiten benutzen kann und die auch  
Schnitte nicht krumm nimmt (selbstheilend). Leicht ab-  
waschbar, flexibel und mit einem Raster bedruckt, ideal  
für alle Gelegenheiten. Kein Problem mehr, mal zwi-  
schendurch was am Wohnzimmerstuhl zusammenzubas-  
teln! Größe A4!

## Bücher

**Official Price Guide to Roleplaying Games HOC-RPG 39.80**  
Dieses Buch ist wirklich genial auf der einen Seite, auf  
der anderen Seite sel. jedoch etwas Kritik erlaubt! Das  
Buch beeindruckt durch eine wirklich umfangreiche  
Liste an allen bisher produzierten Rollenspieltiteln  
(inkl. Autor, Herstellerpreis + Seitenangabe) in engli-  
scher Sprache von 1974 - Ende 1998 (darunter auch ab-  
solute Exoten), also ein unbedingtes Muß für alle ernst-  
haften Rollenspielsammler! Der einzige Wermutstropfen  
sind die angegebenen Sammlerpreise, die unserer lang-  
jährigen Erfahrung auch im Sammlermarkt nach meist zu  
niedrig angesetzt sind, insbesondere was AD&A-Artikel  
(Fiend Folio z.B. deutlich unter 100 DM, gesuchte  
Abenteuer teilweise nur 20 DM) und gesuchte Grundre-  
gelwerke betrifft. Trotzdem: unsere Empfehlung als  
Nachschlagewerk!!!

## Kalender

Wir haben viele aktuelle Wandkalender für 2000 auf  
Lager (z.B. für Star Wars, Star Trek, Mittelaltere oder von  
Vallejo,...). Einfach mal bei Interesse nachfragen!

Unser Angebot: Midgard-Wandkalender 1999 nur noch  
2.50, Warhammer-Wandkalender 1999 nur noch 10.00!

## Rollenspielcomics

**Dork Tower 6 MDORK6 6.50**  
Ähnlich wie Knights of the Dinner Tables ein liebevoll ge-  
machtes Comic rund ums Rollenspiel und das wirkliche  
(?!) Leben! Dork Tower läuft momentan auch als monatli-  
cher Comicstrip im Dragon (TSR)!

**Bundles of Trouble, Vol. 2 KEN702 20.00**  
Nachdruck der Knights of the Dinner Table - Comics 4-6!

**Bundles of Trouble, Vol. 1 KEN701 20.00**  
Sammelband, in dem die ersten drei Ausgaben der  
Knights of the Dinner Table - Comicreihe nochmals  
nachgedruckt wurden. Da wird alles durch den Kakao  
gezogen, was man im Rollenspiel nur falsch machen

kann! Die Abenteuer eines Spielleiters und dreier Psycho-  
/Powergamer, die vor nichts zurückschrecken!  
Selbst Sarah, die einzige Rollenspielerin in der Gruppe,  
kann sie nicht zurückhalten, wenn wieder einmal Hack-  
master gespielt wird! Wir haben übrigens noch den  
Sammelband Tales from the Vault vorrätig (20 DM), in  
dem die ältesten Comicstrips nochmals abgedruckt  
sind, mit allen Stories aus den Shadis-Ausgaben und  
den ältesten Dragon-Ausgaben! Einfach nur Kult! Das  
herrscht!

**Knights of the Dinner Table 36 MKOTD36 7.00**  
Das Rollenspielcomic für alle Rollenspieler!!! Bekannt  
um dem Dragon und älteren Shadis-Ausgaben. Teilw.  
echt genial gemacht! Wir haben auch noch ältere Aus-  
gaben auf Lager, einfach mal nachfragen!

## Tarot

Herr der Ringe Tarot (dt.) TAR-HDR 32.50  
Das Drachen-Tarotspiel (dt.) TAR-DRA 32.50  
The Black Tarot (Rojó) TAR-BT 32.50  
Marvel-Tarot (Comic) TAR-MV 32.50  
Waite-Tarot (Standard) TAR-WA 19.90

Restock Aleister Crowley - Tarot!

**Tarot für Einsteiger TAR-EIN 14.80**  
Ein kompaktes und interessantes Taschenbuch, das  
einen schnellen und übersichtlichen Einstieg in das  
Thema Tarot bietet, egal ob dies mit dem Rollenspiel  
verbunden wird oder aber für private Zwecke. Sehr gut  
zu lesen und mit vielen Illustrationen versehen!

## Universel. Spielzubehör

**Transparente Rasterfolien**  
**Quadrat 25mm RF-G2001 5.00**  
**Hexfeld 10mm RF-G2010 5.00**  
**Hexfeld 25mm RF-G2025 5.00**

Jede Packung enthält 4 transparente Overhead-Folien,  
die mit einem regelmäßigen Raster bedruckt sind. Ideal,  
um damit z.B. Landkarten oder Bodenpläne mit einem  
Raster zu versehen, auf dem mit Stiften für Tageslicht-  
projektoren gemalt werden kann (wiederabwaschbar),  
ohne daß die darunter liegenden Originalpläne be-  
schmutzt oder beschädigt werden. Ideal auch zum  
Spielen mit Miniaturen oder für div. Übersichtskarten  
(Tabletop, Kosims, Kampf im Rollenspiel). Alle Posi-  
tionen können schnell mit ver. Farben markiert und bei  
Bedarf genauso schnell wieder abgewischt werden (und  
dies immer wieder)! Format je Folie ca. A4!

## Würfel

**W6 mit elliptischen Flächen W6ELLIP 7.50**  
Großer W6 mit elliptischen Flächen, die alle gleich groß  
sind, so daß dieser W6 auch wirklich zufällige Ergeb-  
nisse liefert. Aus hochwertigem Hartgummi hergestellt,  
mit bunten Augen.

**Faßwürfel W4 W4FAS 2.00**  
**Faßwürfel W6 W6FAS 2.00**  
**Faßwürfel W10 W10FAS 2.00**  
**Faßwürfel W20 W20FAS 5.00**

Der neue Gag für alle Würfelsammler! So etwas gab es  
bisher noch nicht! Jetzt wird gerollt, statt gewürfelt!  
Walzenförmige Würfel, lieferbar in verschiedenen Perlmutter-  
farben! Haben Platz auch in der kleinsten Miniaturbox  
(flach und lang!). Nur der W20 hat wahrlich monströse  
Ausmaße (auch als Geschoß für Schrotflinten geeignet),  
völlig abgedreht!

**Vampirewürfel schwarz/gold WVAMPG 2.00**  
Ab sofort führen wir die original Vampirewürfel (ja  
genau, die Würfel mit der Rose anstatt einer 1) in Schwarz  
mit goldenen Zahlen (echt edel). Außerdem haben wir  
noch kleinere Bestände an schwarzen Vampirewürfeln  
mit roten Zahlen und in Tarntarbo!

**Frostwürfel WFR0-BX 12.50**  
Diese neue Würfelsorte sieht so aus, als käme sie frisch  
aus der Tiefkühltruhe. Ideal also für heiße Würfelge-  
fachte und Rollenspielerunden! Set enthält W4-W20 sowie  
einen W00. Farbe momentan noch unserer Wahl (wir  
versuchen Euren Farbwunsch aber zu berücksichtigen,  
falls möglich)!

**Frostwürfel WDB36FRO 20.00**  
36 kleine W6 (12mm) im neuen Frostdesign (sehen wie  
kleine putzige Eiswürfel aus!). Farbe momentan noch  
unserer Wahl (wir versuchen Euren Farbwunsch aber zu  
berücksichtigen, falls möglich)!

**Freund-/Feindwürfel WSW-FF 3.00**  
Dieser W6 ist mit der Aufschrift „Freund“ und „Foe“  
rundum beschriftet, so daß im Rollenspiel leicht die ten-  
denzielle Gesinnung eines NSCs bei Zufallsbegegnungen  
und Stadtabenteuern ausgewürfelt werden kann (sprich  
ob jemand einen Charakter eher für sympathisch hält  
oder nicht)!

**Geländewürfel einfach WSW-GE 3.00**  
Dieser W6 ist mit den folgenden Geländearten beschriftet:  
Plains, Mountains, Desert, Tundra, Forest und  
Swamp. Ideal für Rollenspiele, Tabletops und diverse  
Brieftafeln zum Auswürfeln des Geländes nach dem Zu-  
fallsprinzip!

Wir haben noch einen Restposten an nachleuchtenden  
Würfeln vorrätig, W4-W20 lieferbar, Farbe jeweils unserer  
Wahl (W4-W12 nur in Gelb lieferbar), Stück je 2.00!

**Goldmarmorierte Würfel WGMAR... 2.00**  
Tolle Würfel, einzeln nur als W20 und als W00 lieferbar.  
Farben: Schwarz, Grün, Rot (jeweils mit goldenen Zah-  
len) und Orange (mit silbernen Zahlen). Lieferbar auch  
als Komplettsatz in Box (W4-W20, W00) für 12.50!

Würfelbeutel Leder (2 ver. Farbtöne, gestreift), hand-  
genäht in Deutschland, hochwertige Ausführung, 16.00

**30-sided Adventure**  
and other Tales ARM8003 20.00  
Pack enthält einen dreißigseitigen Würfel sowie ein Heft mit dazu passenden universellen Tabellen für Fantasyrollenspiele (Zufallsergebnisse,...) und einem kleinen Funtabenteurer (ebenfalls universell).

Wieder lieferbar: Burning Eye Würfel von ICE (Mittelerde-Rollenspiel), große W6 mit dem Auge von Sauron als Symbol auf der 1! Lieferbar in Rot oder Grau/Schwarz, je 2,50!

**Geländewürfel spezial** WGELEÄ 3.00  
Würfel mit Geländesymbolen statt Augen. Ideal zum Auswürfeln von Geländearten (Sumpf, Wald, Hügel, Gebirge,...) für Rollenspiele, Tabletopps und Briefspiele! Begrenzter Bestand! Nur vorübergehend im Programm!

**Würfelspiele für jung und alt** FAL-2007 8.90  
Über 60 Seiten mit diversen Würfelspielen (natürlich mit normalen W6). Ideal auch als Ideenquelle für Kneipenspiele im Rollenspiel wie Orknenen oder die Zwergenleiter... Vom Falken-Verlag!

**Schneeflockenwürfel** W6SNOW 1.00  
W6 (16mm) in diversen poppigen Neonfarben sowie mit eingeschlossenen Schneeflocken

**Nimm-Gib-Würfel** WNIMM 3.00  
Ein Kreiselwürfel mit verschiedenen Anweisungen zum Ziehen oder Ablegen von Spielkarten. Interessant für diverse Brett- und Kartenspiele (z.B. um etwas Abwechslung und ein neues Zufallsselement reinzubringen) sowie alle Rollenspiele, die mit Karten arbeiten (z.B. TORG).

**Dice Block 36W6 Glitter** WDB36G 15.00  
36W6 (12mm) in tollen Glitterfarben in einer Plastikbox. Ideal z.B. für Shadowrun. Nur in gemischten Farben lieferbar!

**Babylon 5 Würfelset** CBS-111 12.00  
Je 3 Angriffs- und Verteidigungswürfel für das Babylon 5- Brettspiel von Component Game Systems. Ok, nun die Hardcore-Fakten für Würfelsammler: Es handelt sich jeweils um W6. 3 Würfel sind mit den Ziffern 0,1,1,2,3,5 beschriftet, die anderen 3 Würfel mit den Ziffern 0,1,1,1,2,3.

**Trinity Dice Set** WW9300 15.00  
10 W10 in knalligem Orangerot/Schwarz + kleiner Würfelbeutel mit Trinity-Symbol! In gleicher Aufmachung (nur andere Farben + Symbole) sind noch diverse Würfelsets für die Spiele der World of Darkness lieferbar (Vampire, Vampire Dark Ages, Changelings, Werewolf, Mage, Wraith)! Preis ebenfalls je 15,00!

**Kamasutra-Würfel** WKAM 7.50  
Ein Paar großer Kamasutra-Würfel mit diversen erotischen Positionen. Verkauf nur an Kunden ab 18 Jahre! Ach ja, Zahlen sind auch noch drauf...

**Miniatürkübel** WMIN-WR 7.50  
Set kleiner Miniatürkübel (W4-W20, W00) in div. Farben (marmoriert). Würfel kommen in kleiner Würfelröhre, die wirklich überall Platz hat (auch z.B. in der Hosentasche)! Cool! Seit langer Zeit mal wieder etwas wirklich Neues auf dem Würfelmarkt!

### Trading Card Games

**Ultra Pro - Cardbox** UP81163 15.00  
Sehr stabile Plastikbox (Wände mehrere mm dick) mit Deckel für Trading Cards. Faßt 240 Karten mit Hüllen (z.B. Deck Protector)! Die Box ist zum bequemeren Sortieren in 4 Fächer unterteilt. Ideal z.B. zum Aufbewahren wertvoller Turnerdecks!

**Tappsteine einzeln** TC-TAP/E 20 Pfennig!  
Schöne Tappsteine aus Glas, auch als Spielsteine, Marker,... in vielen anderen Spielen (Brettspiel, Rollenspiel, LARP) nützlich. Lieferbare Farben: Hellblau, Dunkelblau, Transparent, Rot, Schwarz, Lila

Noch lieferbar: Spanische Ausgabe von Legends of the Necromicon (Mythos/CoC) & Against the Shadow (Middle Earth), je 4,90

## Miniaturen

Wieder eingetroffen ist ein Restock an diversen aktuellen Fantasytabletopps: Carnage (130 DM, Holistic Design), Death in the Dark (140 DM, cooles Cover, RAFM), Apocalypse War (70 DM, Reaper), alles pralle Boxen! Figuren dazu besorgen wir gerne auf Bestellung! Mehr Infos zu den Spielen auf den jeweiligen Webseiten der Hersteller (Links dazu unter [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de))!

### AEG

**Clan War Rule Book** AEG12-001/1 32.50  
Das Regelbuch zum Tabletop für den Legends of the 5 Rings - Hintergrund (japanisch angehauchtes Fantasyrollenspiel) gibt es nun auch alleine zu kaufen! Ideal zum Antesten und Reinschnuppern. Auf Wunsch bestellen wir auch gerne die einzelnen Army Expansion Books und Army Cards zu den verschiedenen Clans (Preis je 27,50/17,50), die es bisher nur als größere (und teurere) Box zusammen mit Miniaturen zu erwerben gab!

### Agents of Gaming

**Showdowns** AOGBW-110 37.50  
Neues Kampagnenbuch für das Babylon 5 - Tabletop mit diversen Kampagnenvorschlägen und Szenarien!

**Earth Wars** AOGBW-104 52.50  
Erweiterung für das Babylon 5 - Tabletop!

**War of the Retribution Pack: Atlas of the Narn-Centauri War** (updated) AOGBW-155 52.50  
Ergänzung für das Babylon 5 - Tabletop von Agents of Gaming. Als Grundlage dient der Narn/Centauri-Konflikt auf der 2. Staffel. Vorgestellt werden in diesem Buch u.a. neue Schiffe, neue Waffen und div. Infos zu den

beiden Konfliktparteien. Inkl. Countern, div. Szenarien, und ausführlichen Schiffslisten. Mit Zusatzmaterial zur 2nd. Edition der Grundregeln!

**War of Retribution Upd. Pack** AOGBW-156 17.50  
Zum Update der ersten Ausgabe von War of Retribution!

**Babylon 5 Wars**  
2nd Edition Core Rules AOGBW-150 65.00  
Das Regelwerk zum Babylon 5 - Tabletop (Raumschiffgefechte) jetzt auch ohne Figuren als separates Buch!

**Babylon 5 Wars**  
2nd Edition Box Set AOGBW-151 100.00  
Überarbeitete Neuauflage des Babylon 5 - Tabletops. Wir können auch alle lieferbaren Miniaturen dafür aus den USA besorgen (Lieferzeit, falls nicht in unserem Lager vorrätig, ca. 4-6 Wochen)

**Starsiege: Rebellion Box** AOGSS-101 130.00  
Neues SF-Tabletop von Agents of Gaming nach dem gleichnamigen Computerspiel! Auf Bestellung besorgen wir auch gerne die dazugehörigen Miniaturen aus den USA (Fahrzeuge, Mechs, Infanterie im BT-Maßstab!)

### Bellona

Alle Dioramenbauteile von Bellona sind aus weißem, tiefgezogenem Kunststoff hergestellt. Sie müssen nur noch ausgeschnitten und bemalt werden. Der Maßstab beträgt 1/285 und ist ideal z.B. für alle WWI- und WWII-Tabletops aber auch für Battlefleck und teilweise auch Warhammer Epic! Sehr preisgünstig!

**Micro Armour Warfare Set** B-UMD1 17.50  
Häuser, Bunker und Verteidigungsstellungen auf einem 42 x 26 cm großen Diorama! Einfach anmalen, etwas Streu und Moos draufkleben und fertig ist ein komplettes Diorama oder eine kleine Spielfläche!

**Crossing the Meuse** B-UMD3 17.50  
Flußdelta mit Hügeln und zwei Häusern. Größe des Dioramas: 42 x 26 cm!

**Two Bunkers + one in ruins** B-UB3 6.00  
Zwei Bunker + ein zerstörter Bunker (Erdstellungen)!

**WW1 German Trench Posit.** B-UB5 6.00  
Tief ausgegrabene und befestigte Stellung für Infanterie!

**Gothic Line Strongpoints** B-UB9 6.00  
Einfache Erdbunker

**Wargame Bridges** B-UBB16 6.00  
Eine sehr breite und massive Steinbrücke und eine völlig zerstörte Brücke in Ruinen!

**British Pillbox & Dugout** B-UBB11 6.00  
Bunker + Befestigungen

**Defence Works** B-UBB13 6.00  
60 Panzersperren (kleine Pyramiden aus Beton)

**Straight and Curved Sections of Streams and Tracks** B-UML1 6.00  
Schmale Fluß- und Straßenabschnitte

**Straight River and Road Sections** B-UML2 6.00  
Gerade Fluß- und Straßenabschnitte

**Curved River and Road Sections** B-UML3 6.00  
Flußabschnitte (Windungen)

### Black Knight Games

**Fantasy Legend Core Rules** BKG1981 52.50  
Kompaktes Fantasytabletopsystem aus dem US-Fandom. Enthält alles was man zum Spielen braucht, außer Miniaturen (GW-Miniaturen oder Miniaturen von Heartbreaker, Harlequin oder Ral Partha passen ideal), z.B. Daten und Regeln zu diversen Rassen, eigenen Spielhintergrund, Zaubersprüche,... Ideal als Spiel für zwischendurch bei schmalen Budget oder als Zweittabletop, um auch mal andere Regeln auszuprobieren!

### Crunchy Frog/ Nighthift Games

**All-Purpose Min. Rules** CFE301 32.50  
Kompaktes Regelwerk für Miniaturengefechte im Taschenbuchformat, das wirklich völlig universell gehalten ist, d.h. mit den Regeln werden alle Zeitspannen und Genres abgedeckt (Fantasy, Moderne, SF), alle wichtigen Maßstäbe (1/300-25mm) und alle wichtigen Figurenarten + Fahrzeuge angesprochen (diverse Einzelfiguren zu Fuß, berittene Figuren, Bodenfahrzeuge, fliegende Figuren + Fahrzeuge und z.B. auch Raumschiffe). Von Skirmishing (kleine Gefechte mit max. 24 Figuren auf jeder Seite) bis hin zu Massengefechten, alles wird mit den kompakten und leicht zu erlernenden Regeln, die einfach selbst zu erweitern sind, bei Bedarf, abgedeckt! Figuren können jeweils ganz nach eigenem Belieben verwendet werden!

### Demonworld/ Metal Magic

Demonworld wurde von Fanpro nun ganz an Metal Magic abgegeben, die bisher ja auch schon für das Design des bekannten Fantasytabletops im 15mm-Maßstab zuständig waren. Ab sofort haben wir (solange Vorrat) eine große Posterübersicht mit Abbildung und Beschreibung der wichtigsten Quellenbücher vorrätig sowie vielen tollen Fotos mit bemalten Demonworld-Figuren, natürlich gratis (bei Bestellung, ansonsten bitte 3 DM für Porto beifügen)!

### Excalibur

Gratis gibt's bei Bestellung (ansonsten bitte 3 DM in Briefmarken für Porto schicken) ab sofort ein aktuelles Fearless-Poster, auf dessen Rückseite viele Fearless-Figuren abgebildet sind. Fearless ist ein SF - Skirmishing System (kleinere Bodengefechte zwischen diversen

Gangs) im 25mm-Maßstab mit deutschen Regeln. Die Erstausgabe von Fearless gibt's bei uns zum Aktionspreis von 25 DM! Kurzregeln zur Fearless könnt Ihr gratis von unserer Download-Area runterladen (einfach schnell unsere Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de) aufsuchen) oder direkt von der Excalibur-Homepage. Wir führen alle Excalibur-Figuren (Lieferzeit 1-4 Wochen)!

### Goblintooth Enterprises

**Hostile Aircraft - Pack** GBT-HAPACK 130.00  
Hostile Aircraft ist eines der bekanntesten Regelsysteme für Luftkämpfe des Ersten Weltkriegs (Richthofen...), die mit Miniaturen ausgespielt werden. Der Pack enthält die Grundbox mit allen Regeln sowie 2 Miniaturen im Maßstab 1/285. Dazu kommen noch zwei Ergänzungsbände, nämlich das Squadron Record Book mit vordruckten Spielblättern für über 100 ver. Flugzeuge sowie Tips zum Konvertieren vorhandener Modelle, um die über 200 ver. Flugzeugtypen, die in den Regeln berücksichtigt wurden, aufstellen zu können sowie Offensiv Patrollen mit über 100 historischen Luftkämpfern (Erster Weltkrieg - 1920), die nachgestellt werden können!

### Harlequin

Harlequin hat momentan noch 4 tolle Armee-Deals im Angebot, die ideal auch als Ergänzung zu entsprechenden GW-Armeen passen. Folgende Armeen sind lieferbar (Vorrat stark begrenzt): Orks (35 Zinnfiguren, inkl. einem Regiment Wildschweineiter), Bretonen (41 Zinnfiguren, mit 3 Regimenten inkl. Anführern, darunter berittene Ritter), Zwerge (50 Zinnfiguren, 4 Regimenter + Kanone), Ratten (51 Zinnfiguren, viele Spezialcharaktere). Preis je Armee nur 199 DM! Flyer mit Abbildung aller Armeen gratis bei Bestellung (ansonsten bitte 3 DM in Briefmarken für Porto schicken)! Alle Figuren sind von sehr guter Qualität + mit Steckbasen versehen und im richtigen Maßstab! Nur noch kurze Zeit lieferbar!

Neu: Limitierte Boxen für Babylon 5 (Charakterfiguren)! Es gibt 2 ver. Boxen, Preis je 60,00!

Harlequin hat einen großen Coup gelandet und die Lizenz für Herr der Ringe - Figuren erworben, inkl. diverser Rechte, Spiele dazu zu produzieren. Die bisherigen Lizenznehmer Mithril bzw. Prince August (die wiederum inzwischen zu Target Games gehören, den Herstellern von Warzone,...) schauen dabei in die Röhre und deren Figuren laufen somit unweigerlich in nächster Zeit aus (wir haben noch welche vorrätig, schickt uns Eure Suchlisten)! Im Anflug sind die ersten Figuren von Harlequin für Mittelerde (z.B. Gandalf und Eomir)! Bei Bedarf einfach nachfragen, später wird auch noch ein eigenes Tabletopsystem folgen! Die neuen Mittelerdefiguren haben die gleiche Größe wie GW-Figuren (inkl. Steckbase) und können auch für andere Tabletops (z.B. Warhammer) als Ergänzung eingesetzt werden!

Außerdem ist ein Skirmishing-Tabletop für Babylon 5 bei Harlequin geplant, inkl. einer großen Reihe an Charakterfiguren und Truppen dazu (28mm-Maßstab). Das Raumschifftabletop zu Babylon 5 wird weiterhin von Agents of Gaming produziert!

**Harlequin-Compendium 1** HAR-COM1 7.50  
Endlich! Worauf alle Miniaturenfreunde schon lange gewartet haben! Ein umfangreicher Fotokatalog mit vielen tollen 25mm-Figuren (Fantasy + Dr. Who). Die Fantasyfiguren sind von der Größe und Qualität her mit GW-Figuren zu vergleichen (inkl. Steckbase) und deshalb ideal als preiswerte Ergänzung für alle Fantasytabletops geeignet (wer hat schon gerne lauter Figuren mit der gleichen Pose?)

### Heartbreaker/ Target Games

Neuer Katalog mit Miniaturen für Chronopia und Warzone lieferbar (Archives 1, 9.80)! Auf unserer Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de) (Restposten/Angebote anklicken) findet Ihr übrigens (solange Vorrat) aktuelle Angebote zur dt. Ausgabe von Warzone und Chronopia (z.B. Warzone-Regelbuch 1st. Edition nur 9,95 DM)!

### Last Unicorn Games

Lieferbar: Miniaturen für das Star Trek NG - Rollenspiel! Bei Bedarf nachfragen!

### Mittelerde-Figuren

...laufen nun unweigerlich bei Mithril aus! Harlequin hat eine neue Lizenz dafür erworben, wird aber eine völlig andere Miniaturenenlinie aufbauen (neue Modelleure, Schwerpunkt auch auf Tabletop). Wir haben noch einige alte Mithril-Figuren vorrätig (ab 100 aufwärts). Da wir keine aktuelle Liste an Mithril-Figuren haben (der Bestand schwindet laufend) schickt uns bitte einfach Eure Suchlisten zu! Damit werden die Mithril-Figuren endlich zu einem abgeschlossenen und übersichtlichen Sammelgebiet (knapp 400 verschiedene Blister), das sicherlich seine Freunde haben wird! Jetzt heißt es noch schnell zu vernünftigen Preisen zuzugreifen, um die eigene Sammlung zu vervollständigen!

### Minfigs

**Minfigs-Preisliste 1999** KAT-MIN99 5.00  
Umfangreiche Liste (ohne Fotos) mit hunderten von historischen Figuren im Bereich 15mm und (echte) 25mm (je nach Maßstab Antike - Erster Weltkrieg)! Lieferzeit für Minfigs-Figuren 4-6 Wochen.

### RAFM

**Charly Company** RAF015 37.50  
Kompaktes Tabletopregelwerk über den Vietnamkrieg! Neu im Programm!

Wieder eingetroffen ist das Tabletop Death in the Dark von RAFM (140 DM, cooles Cover). In diesem Spiel kämpfen Zwerge in unterirdischen Verliesen, Höhlen und

Ganglabirynthen gegen die Vanir (Elfen) und ihre Spinnekreaturen. Neben normalen Fantasywaffen kommen auch Schwarzpulverwaffen, primitive Flammenwerfer und dunkle Magie zum Einsatz! Die meisten Figuren kommen mit Steckbasen und sind sowohl von der Größe als auch der Qualität her auch für andere Tabletops geeignet!

### Ral Partha

#### AD&D-Figuren

Die bisherigen AD&D-Figuren von Ral Partha laufen momentan leider aus (es sind neue Figuren von TSR geplant)! Das ist sehr bedauerlich, da die AD&D-Figuren von Ral Partha mit zu den besten und anspruchsvollsten Fantasy-Figuren im 25mm-Maßstab auf dem Markt gehörten, und vor allem eine riesige Auswahl an verschiedenen Monstern zur Auswahl stand, die von keiner anderen Firma bisher erreicht wurde. Wir haben noch Reste dieser wirklich tollen Figuren auf Lager, bei Bedarf einfach mal die Ral-Partha Liste (mit Preisen) von unserer Webseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de) downloaden, es lohnt sich!

#### Neue BT-Miniaturensätze

**Mechwarrior 3 Clan-Mechs** FP10-844 55.00  
Enthält: Puma, Shadow Cat, Madcat, Daishi

**Mechwarrior 3 Inner Sphere** FP10-845 55.00  
Enthält: Owens, Bushwacker, Orion, Annihilator

**Mech Commander Clan** FP10-846 55.00  
Enthält: Uller, Loki, Hunchback IIc, Maskari

**Mech Comm. Inner Sphere** FP10-847 55.00  
Enthält: Raven, Jagermech, Centurion und Atlas

#### Neue Mechs

Hydra Protomech	20-927	16.90
Mars Assault Vehicle	20-938	15.90
Cobra	20-939	15.90
Great Wyrm	20-940	15.90
Men-Shen	20-941	15.90
Atlas AS-7D	20-942	22.90
Arctic Wolf	20-943	15.90
Yeoman	20-944	16.90
Chevalier Leichter Panzer	20-945	16.90
Blitzkrieg	20-946	15.90

Fast vergriffen sind folgende wichtigen Mechs: Phoenix Hawk IIC, Locust IIC, Marduk IIC, Shadow Hawk IIC, Samurai Aerospace Fighter, Gallion Tank, Rifleman IIC, Griffin, Shadow Hawk, Wolverine, Battlemaster, Thunderbolt, Locust, Goliath, Scorpion, Ostro! Wir haben noch geringe Restbestände vorrätig (mit Lücken)! Letzte Chance! Ladet Euch einfach mal unsere Ral Partha - Figurenliste aus dem Internet runter ([www.impsshop.de](http://www.impsshop.de), Stichwort: Online-Listen/Kataloge)!

Immer noch lieferbar ist der Ral Partha - Katalog Winter 98/99 mit vielen Fotos. Preis: 5,00.

Gleiches gilt für den Katalog für historische Figuren von Ral Partha, jetzt mit ausführlicher Preisliste dazu (Lieferzeit für historische Figuren ca. 4-6 Wochen, Katalog + Preisliste zusammen 3 DM)!

### Reaper

**Dark Heaven Apocalypse**  
Fantasy Miniature Rules RPR25001 70.00  
Ein neues Fantasytabletop von Reaper Miniatures. Die Box enthält alles, was man zum Spielen so braucht: Würfel, drei Regelhefte und natürlich Miniaturen!

### Terrain Creations

**Basic Hill Set (Green)** TC302 80.00  
Eine wirklich tolle Neuheit ist dieser Pack mit 12 (!) verschiedenen großen Hügeln für Tabletops. Im Gegensatz zu Konkurrenzprodukten z.B. aus England sind die Hügel wirklich sehr robust, da sie aus hartem Kunststoff bestehen (unzerstörbar, der oben professionell mit Grasstreue versehen ist, so daß die Hügel einen wirklich guten Eindruck machen! Der Pack besteht aus 2 großen Hügeln sowie 10 Hügeln mittlerer und kleinerer Größe (z.B. für ver. Höhenstufen oder aber alleinstehend)! Unsere Empfehlung! Dieses Set reicht als Grundausstattung für jeden Tabletop aus! Noch etwas Moos, ein paar Bäume und evtl. noch ein Gebäude hinzu (z.B. von Mayhem) und los ganz gehen mit der nächsten Schlacht! Ebenfalls lieferbar ist das Sampler Set von Terrain Creations (TC1009) für schlappe 17,50, das vier kleine Hügel enthält, deren Unterbau zwar nicht aus hartem Plastik besteht, die aber trotzdem recht robust sind und dabei noch gut aussehen!

Die Neuheiten der Messe Spiel 99 in Essen findet Ihr auf unserer Internetseite [www.impsshop.de](http://www.impsshop.de)!

